



Interactive white board tool

User's Manual
Mode d'emploi
Manual del usuario
Bedienungsanleitung
Manual do utilizador
使用说明书
使用手冊
使用説明書

English **ENG**

Français **FRA**

Español **SPA**

Deutsch **GER**

Português **POR**

中文简体 **CHI**

中文繁体 **FOR**

日本語 **JPN**



Interactive white board tool

User's Manual

ENG

Table of Contents

Precautions	2
CHAPTER1 Interactive pen	3
1.1 Inserting batteries	3
1.2 Replace the pen tip of the interactive pen.	3
1.3 Using the interactive pen	4
CHAPTER2 Installing the Interactive white board tool	5
Operating environment	5
Installing the software	5
CHAPTER3 Connecting the projector to a computer	8
CHAPTER4 Interactive white board tool pop-up menu	9
CHAPTER5 Configuration settings	10
5.1 Interactive white board tool Configuration	10
5.2 Interactive white board tool Alignment: Alignment View	11
5.3 Interactive white board tool Calibration	12
CHAPTER6 Finger touch module (sold separately)	15
6.1 Accessories	15
6.2 Screen board flatness	19
6.3 System configuration	19
6.4 Laser curtain characteristics	23
6.5 Installing the laser curtain	26
CHAPTER7 Specifications	32
CHAPTER8 Troubleshooting	33
8.1 The Interactive white board tool doesn't work.	33
8.2 The interactive pen or dummy pen doesn't work.	33
8.3 The cursor does not move.	33

Precautions

The product is an interactive device that uses infrared light. Do not cover the mirror and camera. The interactive functionality uses infrared (850 nm) communication. Keep the following points in mind when using this functionality.

Installation location:

- Make sure that the interactive camera receiver and screen are not exposed to bright light, such as direct sunlight.
- Set up the projector in such a way that the interactive camera receiver is not situated near fluorescent lamps.
- Set up the projector in a location where it will not be exposed to electromagnetic interference from a nearby motor, transformer, etc.
- Clean the front surface of the interactive camera regularly. Use a blower brush or lens cleaner, available from camera shops, to clean the camera lens.

Usage:

- Do not apply paint or stickers to the cover of the interactive camera receiver.
- Do not use other devices that utilize infrared light in the same room with the projector. Doing so could cause the interactive pen to malfunction.
- Do not touch the product with wet hands. Also, do not use the product in a location where it may get wet. The interactive pen is not water-resistant.
- Check to make sure the pen tip of the interactive pen is not damaged. The interactive pen will not work properly if the pen tip is damaged.
- Do not press too hard when writing with the interactive pen. Touch the pen gently to the writing surface, as you would when drawing on a conventional white board with a marker pen.
- Do not drop the interactive pen. This could damage the pen tip of the interactive pen and cause it to malfunction.
- Do not use the keystone function. Doing so will decrease the performance of the interactive functionality.
- Do not select the power saving lamp mode setting. Doing so can prevent the [Auto Calibration] function of the Interactive white board tool from working properly.

CHAPTER1

Interactive pen

1.1 Inserting batteries



Insert two size AAA batteries into the interactive pen as shown above.



- Pay attention to the following points when handling the batteries. Failing to do so could result in a fire or personal injury.



Prohibition

- Do not heat, short circuit or disassemble the batteries, or place them in a fire.
- Do not attempt to recharge the batteries that are included with the remote control.

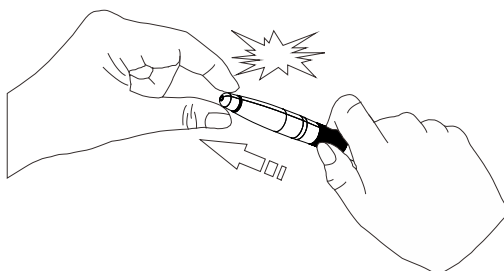


Caution

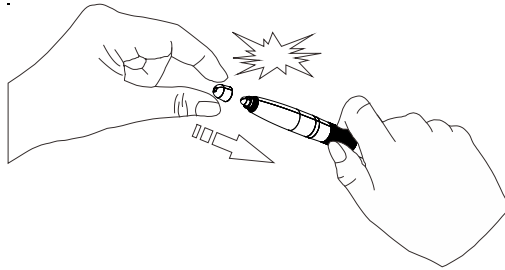
- Remove the batteries when they are flat or when the remote control will not be used for a long period of time.
- When replacing the batteries, replace both at the same time. Also, do not use two batteries of a different type at the same time.
- Insert the batteries with the + and - terminals in the correct directions.
- If any liquid from inside the batteries leaks out and contacts your skin, be sure to wash the liquid off thoroughly.

1.2 Replace the pen tip of the interactive pen.

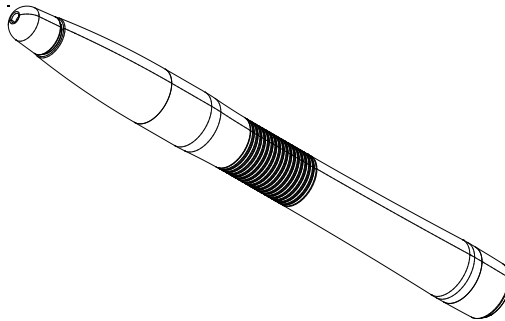
- 1 Grip the pen tip firmly and pull it off.



- 2 Insert the new pen tip until you hear a click and can feel it has snapped into place.



- 3 This completes the procedure for replacing the pen tip.



1.3 Using the interactive pen

You can perform four types of actions with the interactive pen: click, double-click, right-click, and drag. These four types of actions are performed as follows.

- Click:** Touch an icon or menu item on the screen.
- Double-click:** Touch an icon or menu item on the screen twice in quick succession.
- Right-click:** Touch and hold an icon or menu item on the screen for 1.5 seconds or more.
- Drag:** Touch and drag an object on the screen.

Note

Do not store the interactive pen with the pen tip pointed downward. Either place it on its side or store it with the pen tip pointed upward. Failure to observe this precaution could cause the batteries to run out prematurely or to leak.

CHAPTER2

Installing the Interactive white board tool

Operating environment

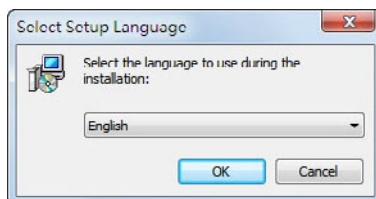
Item	Description
OS	Windows 7 or Windows 8.1, OS X 10.10
CPU	Pentium or above
RAM	512 MB or more
Available hard disk space	100 MB or more
USB	USB 2.0
Display adapter	Resolution between XGA (1024 × 768) and WUXGA (1920 × 1200), 16-bit or greater display color depth

Installing the software

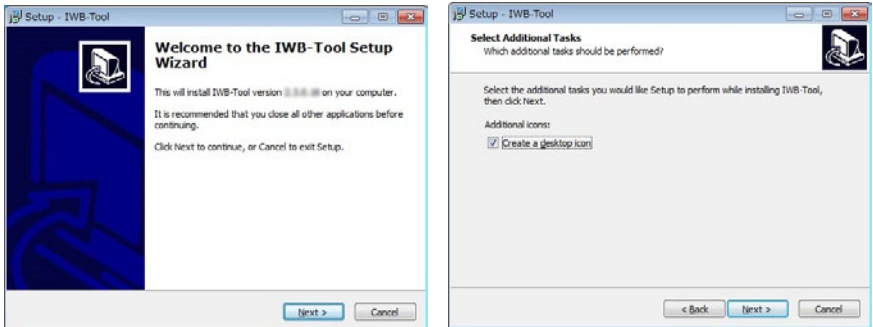
Installing the software on a computer running Microsoft Windows

The procedure for installing the software on a system running Microsoft Windows 7 is described below.

- 1 Insert the CD supplied with the projector into the CD/DVD-ROM drive of the computer. Launch the install assistant by double-clicking the icon in the root folder of the CD/DVD-ROM.
Select a language, and click [OK].

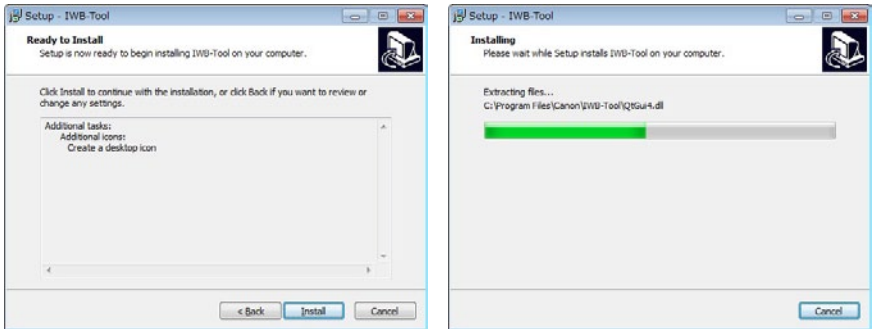


2 When the install wizard appears, click [Next].



It may be necessary to install Windows Media Player.

3 Click [Install] to start the installation process.



4 When the installation process finishes, the following dialog box is displayed. Click [Finish].



When the Interactive white board tool is launched, the Interactive white board tool Configuration screen is displayed. Follow the instructions on the screen to set up the Interactive white board tool.

- 5** Connect the computer to the projector using the USB cable supplied with the projector.

Uninstalling the software from a computer running Microsoft Windows

- 1** From the [Start] menu, select [Control Panel].
- 2** Click [Uninstall a program].
- 3** Under [Name], select [Canon IWB-tool] and double-click.

Installing the software on a Mac running OS X

- 1** Insert the CD-ROM supplied with the projector into the CD/DVD-ROM drive of the Mac. Double-click the CD-ROM icon on the desktop, then double-click [IWB-Tool Setup.pkg] in the root folder of the CD/DVD-ROM.
- 2** When the [Welcome to the IWB-Tool Installer] window appears, click [Continue].
- 3** Click [Install] to start the installation process.
- 4** When the installation process finishes, click [Close].
- 5** Connect the computer to the projector using the USB cable supplied with the projector.

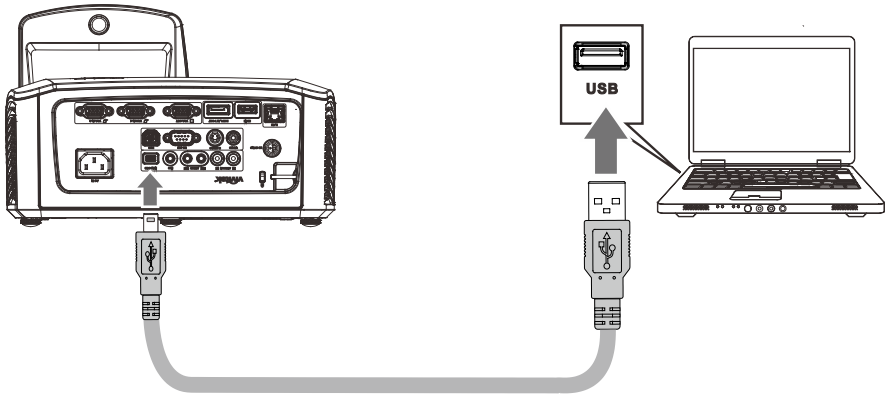
Uninstalling the software from a Mac running OS X

- 1** Open the [Applications] folder.
- 2** Drag the [IWB-Tool] folder to the trash.
- 3** Select [Empty Trash] to delete the files from the trash.

CHAPTER3

Connecting the projector to a computer

Use the supplied USB cable to connect the projector to a computer. Insert the mini USB connector into the mini USB socket of the projector and the standard USB connector in the USB socket of the computer.



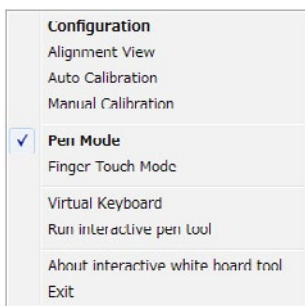
Note

1. A 5-meter USB cable is packaged with the product.
2. Do not connect the projector to the computer during installation of the Interactive white board tool driver.

CHAPTER4

Interactive white board tool pop-up menu

When you double-click the Interactive white board tool icon  on the desktop to launch the Interactive white board tool, the Interactive white board tool icon appears in the system tray. Right-click the Interactive white board tool icon in the system tray to display the pop-up menu.



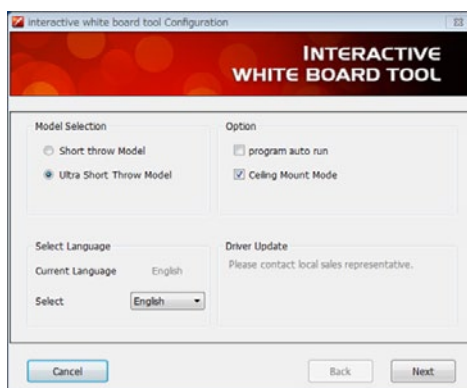
Menu item	Description
Configuration	Click this item if you wish to change a setting such as the projector mounting position or the language. Then follow the procedure described in “CHAPTER5 Configuration settings.”
Alignment View	This menu item has the same configuration function as that described in “5.2 Interactive white board tool Alignment: Alignment View.”
Auto Calibration	Click this item to have calibration automatically.
Manual Calibration	Select this item if auto calibration fails.
Pen Mode	Select this item when using the projector together with the interactive pen.
Finger Touch Mode	Select this item when using the finger touch module (sold separately).
Virtual Keyboard	When keyboard input is required, click [Virtual Keyboard] to display a keyboard on the screen.
Run Interactive pen tool	Click this item to launch the Interactive pen tool.
About Interactive white board tool	Select this menu item to display version information for the Interactive white board tool. A window showing the version information appears when you click this menu item.
Exit	Select this menu item to quit the Interactive white board tool.

CHAPTER5

Configuration settings

5.1 Interactive white board tool Configuration

In order to use the Interactive white board tool, it is first necessary to set it up correctly using the Interactive white board tool Configuration screen. Refer to the explanation below when making settings.



Model Selection: Select [Ultra Short Throw Model].

Select Language: The same language as the operating system is selected automatically. To change the setting to a different language, click Select English to display a list of available languages. After this setting is changed, the new language setting takes effect when the application is restarted.

Option:

Program Auto Run: Check this box if you want the Interactive white board tool to run automatically each time the computer is started.

Ceiling Mount Mode: Check this box if the projector is mounted on the ceiling. Uncheck this box if the projector is placed on a table.

Note

The OS X version of the software does not have a [Program Auto Run] function.

Driver Update: Contact the Canon Customer Support Center for details.

5.2 Interactive white board tool Alignment: Alignment View

Interactive white board tool Alignment: Interactive-type projectors perform alignment automatically. If the alignment is nevertheless off, you can use the layout view function to correct it.

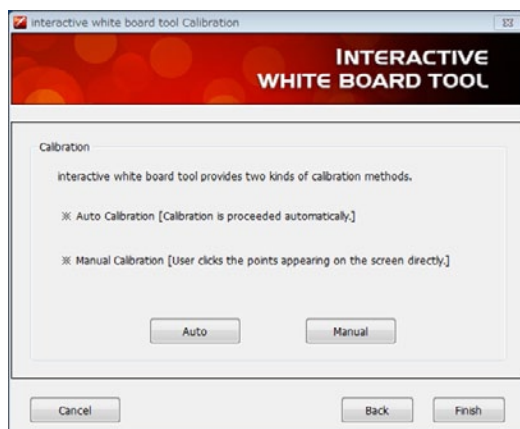


Displaying the alignment screen: Click [Alignment View].



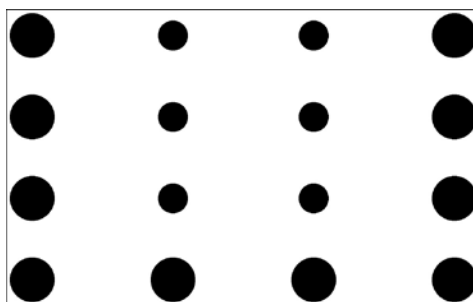
5.3 Interactive white board tool Calibration

The Interactive white board tool has two calibration modes: auto and manual.



Auto calibration

Click [Auto] to have calibration run automatically.

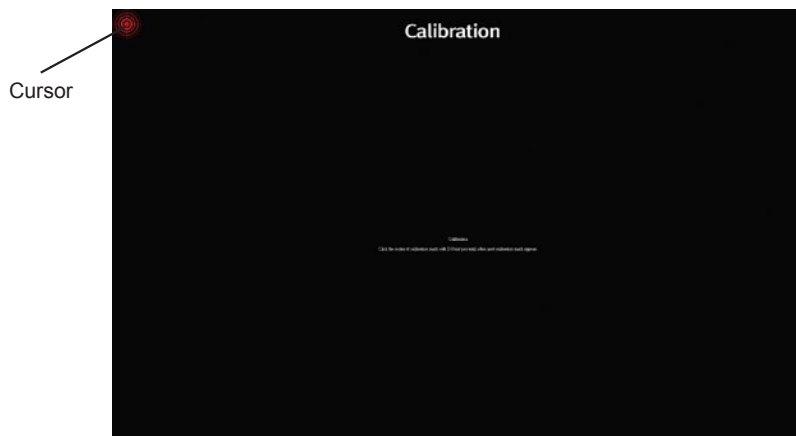


Depending on the projector placement conditions, auto calibration may not be possible or the precision may be poor. In this case, perform manual calibration.

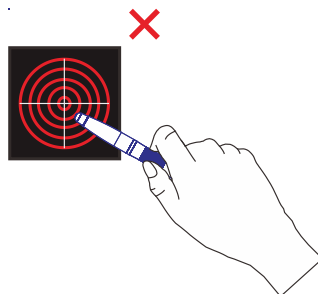
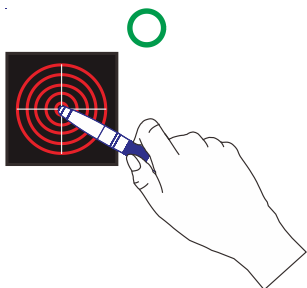
Manual calibration

Click [Manual] to display the calibration window.

When you touch the cursor  with the interactive pen, the next cursor position is displayed. Calibration is finished once you touch 16 points.



To quit calibration before it finishes, press the [ESC] key on the computer keyboard.



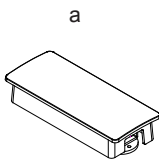
Touch the center of the cursor with the interactive pen.

CHAPTER 6

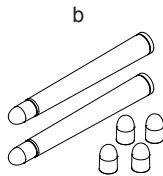
Finger touch module (sold separately)

6.1 Accessories

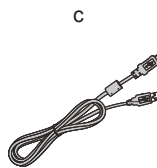
The finger touch module is a touch transmitter designed for use with Canon interactive projectors. Set up the finger touch module according to the instructions in this manual.



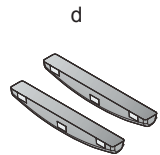
Finger touch module



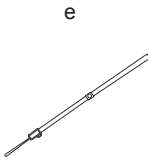
Dummy pens (2): With 4 spare pen tips



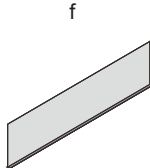
Mini USB cable



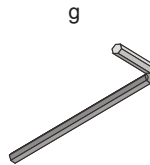
Alignment masks (2)



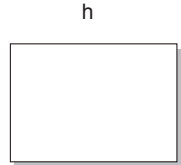
Wrist straps (2)



Adhesive tape (2 pieces)



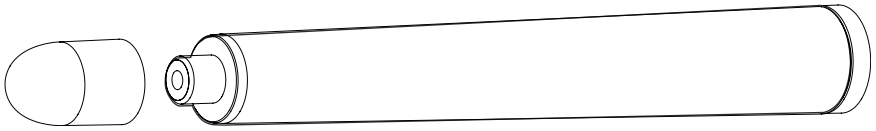
Hexagonal wrench



Finger touch module instruction manual: separate sheet

- a. Finger touch module: Main unit
- b. Dummy pens (2): With 4 spare pen tips
- c. Mini USB cable: For supplying power to the finger touch module
- d. Alignment masks (2): For positioning the laser curtain
- e. Wrist straps (2): Straps for the dummy pens
- f. Adhesive tape (2 pieces): For mounting the finger touch module
- g. Hexagonal wrench: For adjusting the laser curtain
- h. Finger touch module instruction manual: separate sheet

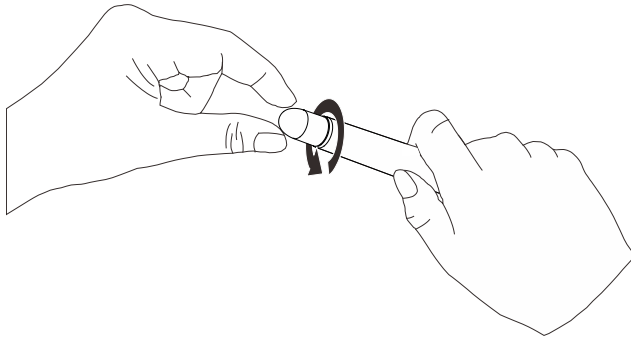
6.1.1 Replacing the pen tip of the dummy pen



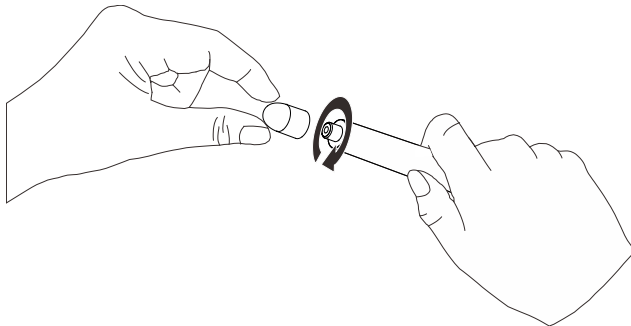
Note

To improve touch performance, always keep the pen tip clean.

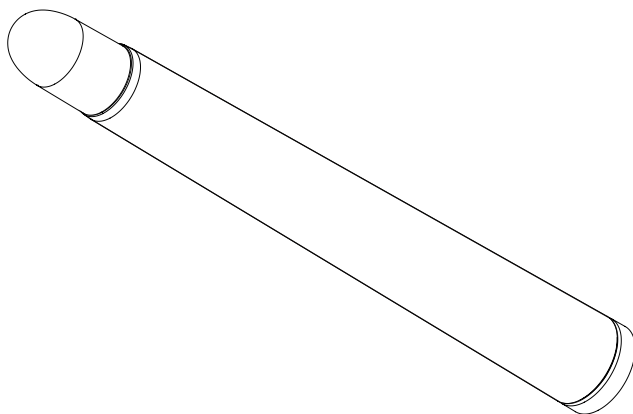
- 1 Turn the pen tip in a clockwise direction to remove it.



- 2 Turn the new pen tip in a counterclockwise direction to secure it in place.

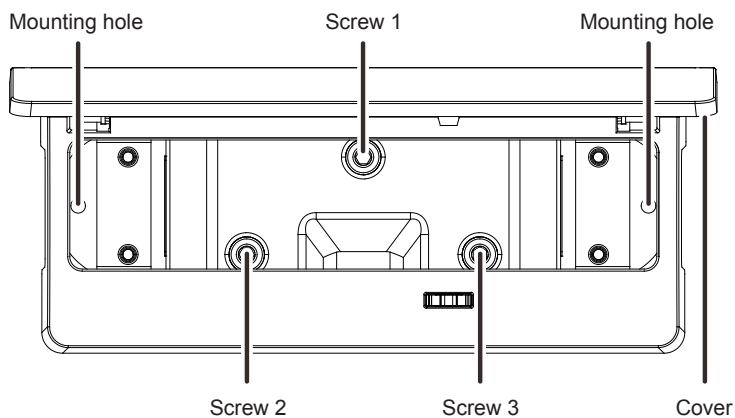


- 3** This completes the procedure for replacing the pen tip.

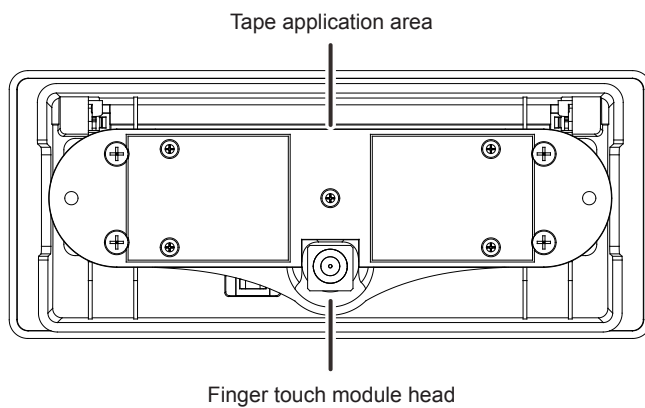


6.1.2 Finger touch module

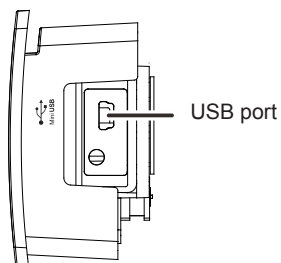
Front view



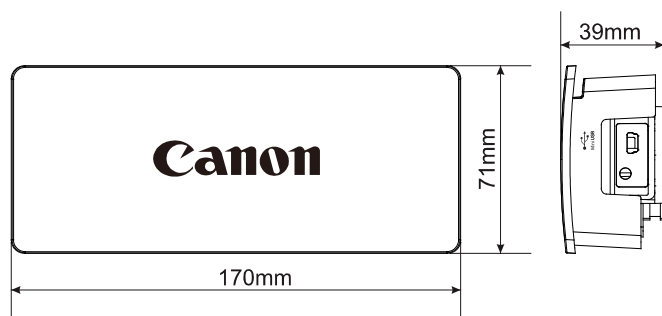
Rear view



Right side



Dimensions



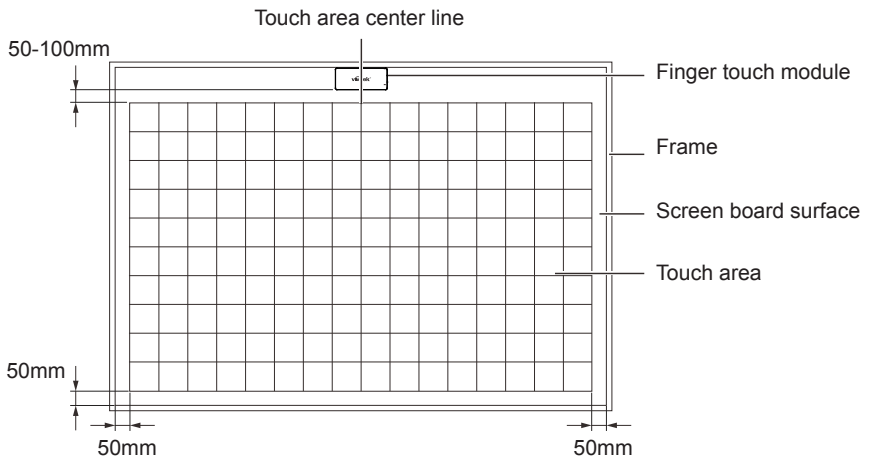
6.2 Screen board flatness

Mount the finger touch module on a screen board with a flatness deviation of 2 mm or less.

6.3 System configuration

6.3.1 White board with screen

Make sure to leave an appropriate gap between the finger touch module mounting position and the touch area.



Note

- Mount the finger touch module inside the white board frame.
- Do not affix obstacles such as magnets within the touch area.

6.3.2 Mounting the finger touch module

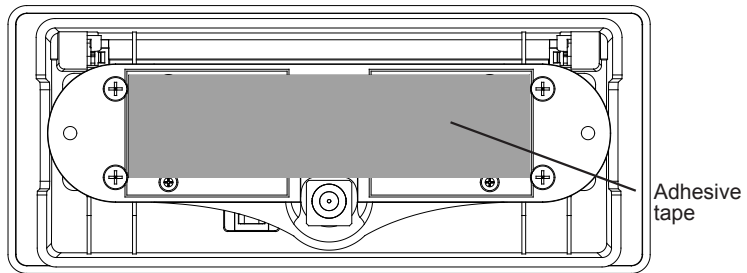
Note

- Installation of the finger touch module should be performed by a specialist technician or by the Canon Customer Support Center.
- Make sure to connect the USB cable after mounting the finger touch module.
- Make sure to take measures to eliminate static electricity when mounting the finger touch module.

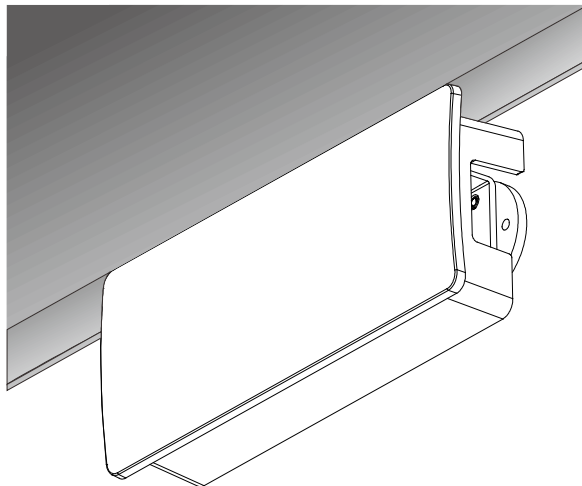
The finger touch module can be mounted either using the supplied adhesive tape or screws.

Mounting the module using adhesive tape

Apply one of the supplied pieces of adhesive tape to the back of the finger touch module as shown in the figure below.



Position the finger touch module and affix it to the screen.

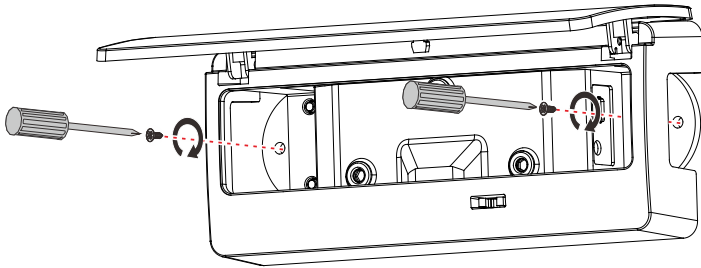


Note

Clean the mounting surface thoroughly to remove any dirt or grime. Otherwise the adhesive tape could come loose, causing the finger touch module to fall off. If the adhesive tape does not provide sufficient adhesion, use the mounting screws instead.

Mounting the module using screws

- Open the front cover.
- Affix the module to the wall with screws as shown in the figure below.



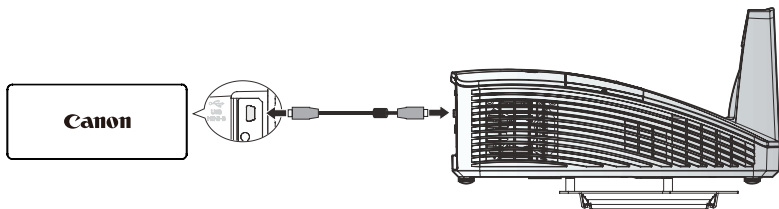
Note

Use commercially available screws that fit the mounting holes.

6.3.3 Connecting the finger touch module

Use the supplied USB cable to make connections. The devices that can be connected are listed below.

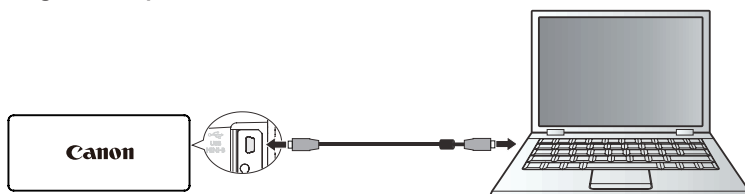
Connecting to a projector (recommended)



Note

Use an interactive projector equipped with a USB Type-A output socket.

Connecting to a computer

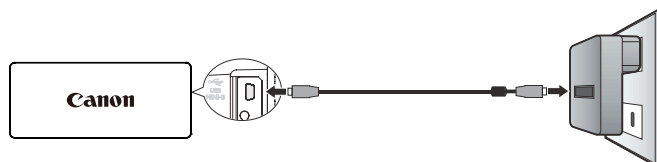


Caution

The power drawn from the computer may be unstable in the following cases.

- When AC power is turned off (the computer's battery is used).
- All the USB ports are in use.

Connecting to a 5 V USB adapter



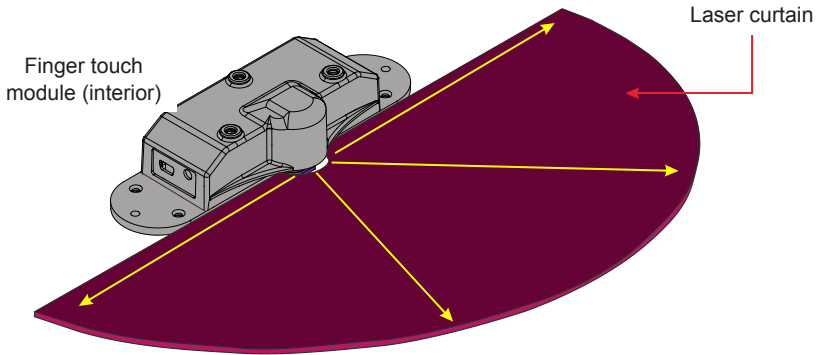
Caution

Unplug the power supply of the USB adapter when not using the touch functionality. Failure to do so could shorten the service life of the finger touch module.

6.4 Laser curtain characteristics

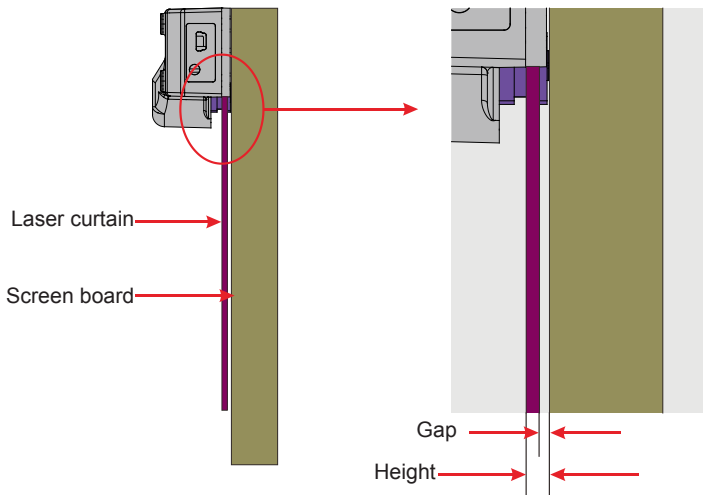
6.4.1 Laser curtain angle

The finger touch module generates a laser curtain that covers an 180-degree arc. The laser curtain is a flat plane of laser light that is 2 mm thick.



6.4.2 Positioning of laser curtain on the screen board

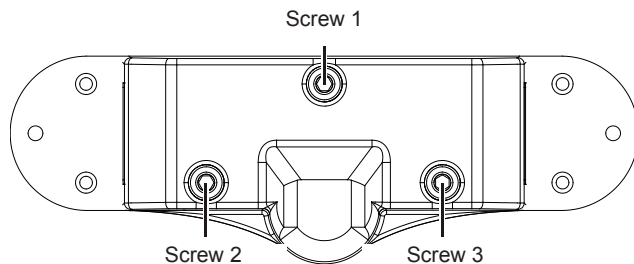
Make sure that there is a gap between the laser curtain and the screen so that they do not touch, and also that the height of the laser curtain above the screen is not excessive.



6.4.3 Adjusting the laser curtain

Laser curtain roll, pitch, and level adjustment

Screw 1 is for pitch adjustment, and screws 2 and 3 are for roll adjustment.



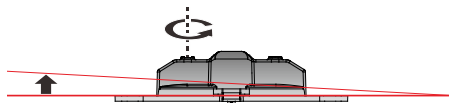
Pitch adjustment

When you turn screw 1 in a clockwise direction using the supplied hexagonal wrench, the laser curtain moves away from the screen board as shown in the figure below. Turning screw 1 in a counterclockwise direction causes the laser curtain to move nearer to screen board.

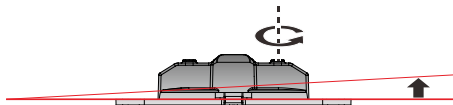


Roll adjustment

When you turn screw 2 in a counterclockwise direction using the supplied hexagonal wrench, the laser curtain moves away from the screen board on the left side.

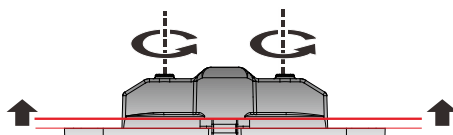


When you turn screw 3 in a counterclockwise direction using the supplied hexagonal wrench, the laser curtain moves away from the screen board on the right side.



Level adjustment

When you turn screw 2 and screw 3 in a counterclockwise direction using the supplied hexagonal wrench, the laser curtain rises relative to the screen board, increasing the gap between them. Turning screw 2 and screw 3 in a clockwise direction narrows the gap.

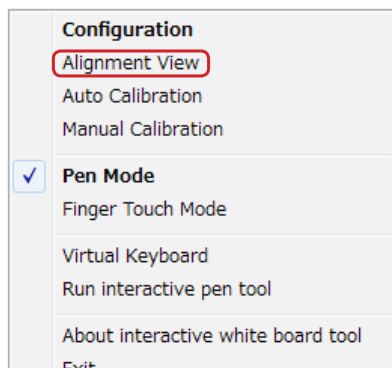


6.5 Installing the laser curtain

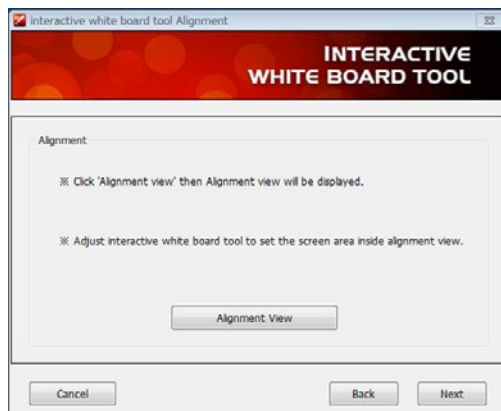
6.5.1 Laser curtain alignment view

Use the Alignment View function.

Before making settings for the finger touch module, complete auto or manual calibration in [Pen Mode].



Alternatively:



Alignment display example



Connect the USB cable. The laser light is visible as shown in the figure below.

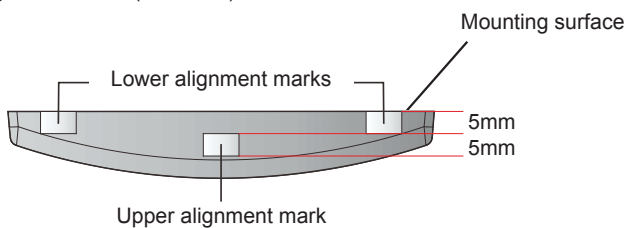


Note

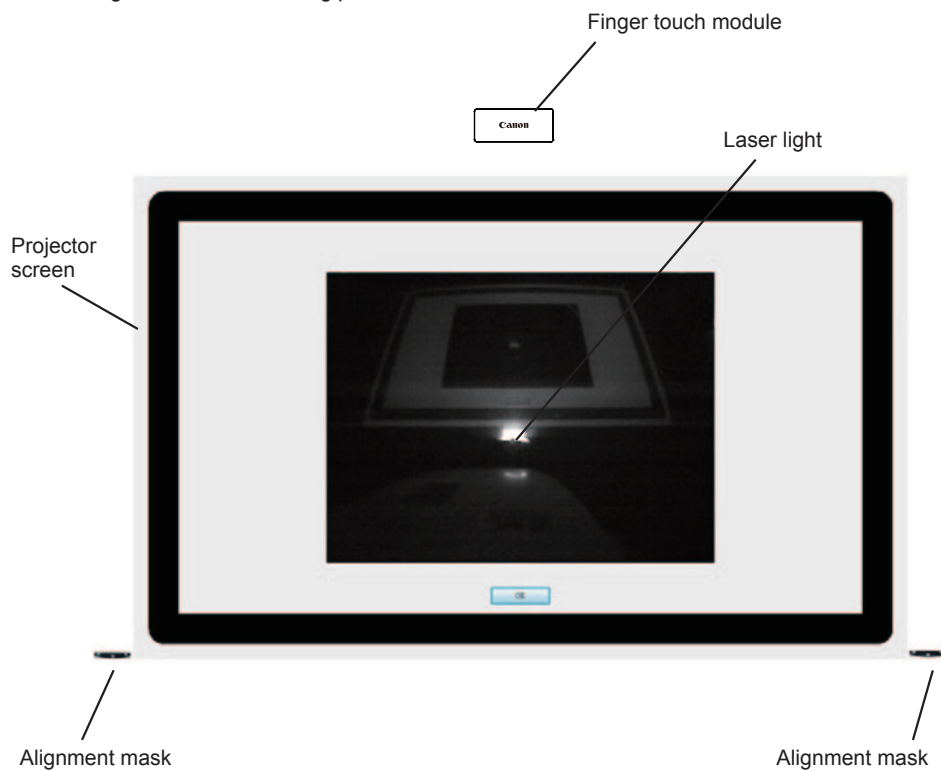
Keep in mind that the layout view display will have left and right, and top and bottom reversed when using the projector in ceiling mount mode.

6.5.2 Using the alignment masks

Shape of alignment marks (reflectors)



Alignment mask mounting positions:



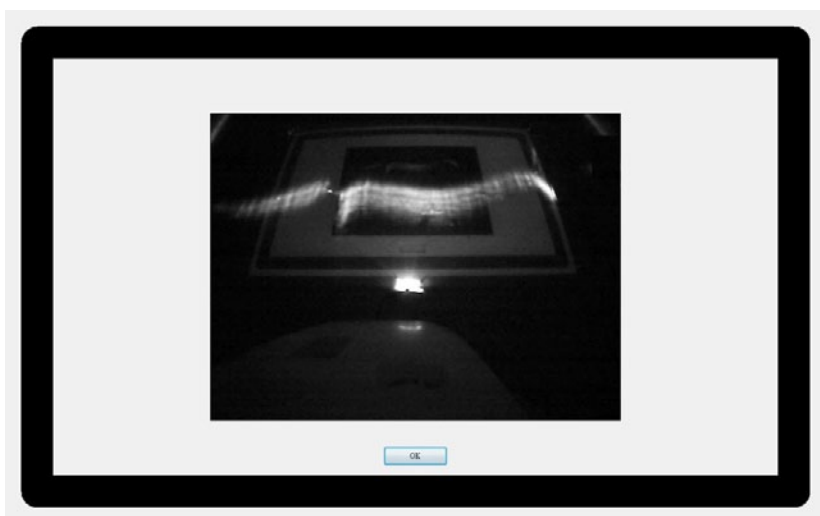
A reflected point is visible when the laser light of the laser curtain hits an alignment mark.

6.5.3 Laser curtain alignment procedure

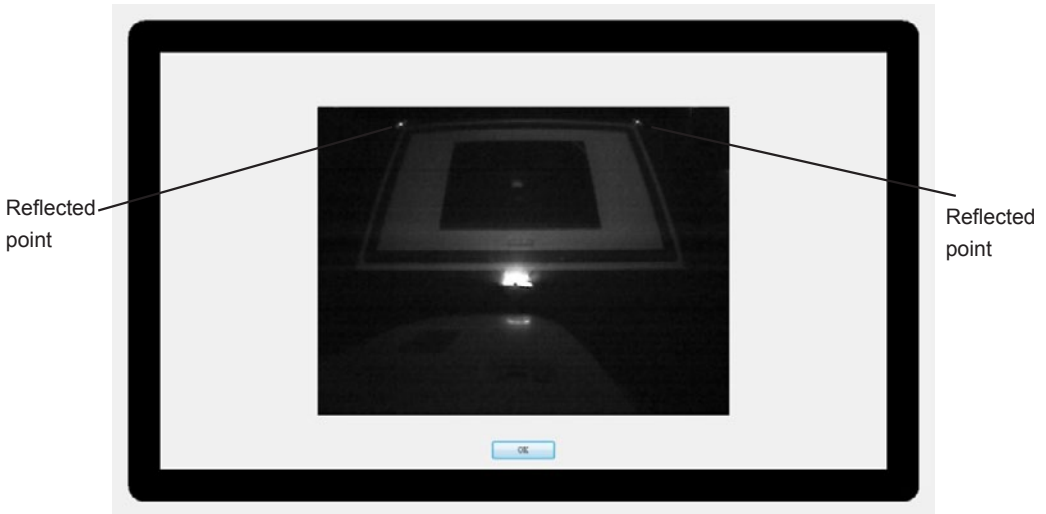
- 1 Turn screw 1 slowly until reflected light is visible as below.



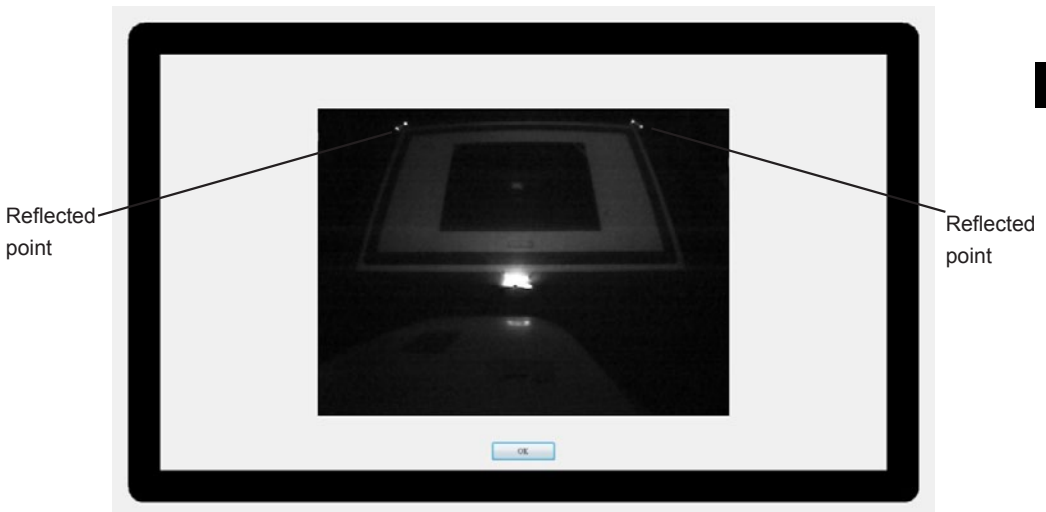
- 2 Turn screws 2 and 3 to adjust the reflected light pattern so that it is flat.



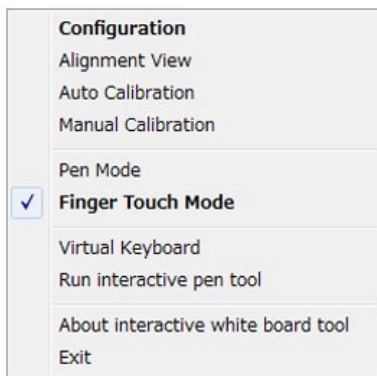
- 3** Turn screw 1 slowly until two alignment mark reflected points are visible at first, then continue to turn screw 1 until only one reflected point is visible.



- 4** Finally, slowly turn screw 1 in the opposite direction until two alignment mark reflected points are visible once again. This completes the adjustment procedure.



- 5** Switch to [Finger Touch Mode] on the computer to turn on finger touch functionality.



Note

- To write text or draw complicated figures, use the interactive pen.
- When drawing with your finger or the dummy pen in a location far from the finger touch module, there may be cases where the positioning is misaligned or drawing does not work. In such cases, use the interactive pen instead.
- The finger touch module may not work properly if you have artificial fingernails, nail polish, bandages, or the like on your finger. In such cases, use the interactive pen instead.

CHAPTER7

Specifications

Finger touch module	
Power consumption	Max. 180 mA
USB type (power)	Mini USB B type
Power supply	Supplied via USB connector or 5 V adapter
Wavelength	850 nm
Angle	Max. 180°
Roll control range	Max. 4°
Pitch control range	Max. 3.5°
Safety classification	Class 1
Dimensions	170 mm × 71 mm × 39 mm
Weight	172 g (with cover)

General functionality	
Multi pen support	Up to 4 touch points (pen or finger)
Calibration	Auto/manual, 16 points

CHAPTER8

Troubleshooting

8.1 The Interactive white board tool doesn't work.

- The projector menu settings or computer settings are not correct.
 - In the projector settings, select [Front Table] or [Front Ceiling] from [Image Flip H/V] under the menu [Installation I] according to the orientation of how the projector installed.
 - In the computer settings, select [Ultra Short Throw Model] under [Model Selection].
- The projector and computer are not connected properly.
 - Properly connect the projector to the computer using the USB cable supplied with the projector.

8.2 The interactive pen or dummy pen doesn't work.

- There is an obstacle between the interactive pen and the projector.
 - Remove any obstacles, and do not stand in front of the interactive camera when standing in front of the projector screen.
- A device that emits infrared light or bright light is interfering with the projector screen or projector.
 - Do not use remote controls or microphones that utilize infrared light.
- The batteries have not been inserted into the interactive pen correctly.
 - Check to make sure that the batteries are inserted correctly. If they are, try replacing the batteries with new ones.
- The Interactive white board tool has not been calibrated correctly.
 - Depending on the projector placement conditions, auto calibration may not be possible or the precision may be poor. In this case, perform manual calibration.

8.3 The cursor does not move.

- Data is not being received from the projector screen properly.
 - Switch off devices that employ infrared light located near the projector screen or projector. You can also try changing the position of the projector.
- The projector is too close to the projector screen.
 - Check the positions of the projector and projector screen to make sure they are set up properly.



Copyright Notice

Please note that enlarging or reducing the size of an image for commercial purposes or public presentation may infringe on the legally protected copyright or the copyright holder of the original material.

About Trademarks

- * Microsoft, Windows, Windows 7, Windows 8.1 and Windows Media Player are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and / or other countries.
- Mac, Mac OS and Macintosh are trademarks of Apple Inc., registered in the United States and / or other countries.
- All other trademarks are the property of their respective owners.



Interactive white board tool

Mode d'emploi

FRA

Table des matières

Précautions	2
Chapitre 1 Stylet interactif	3
1.1 Insertion des piles	3
1.2 Changez la pointe du stylet interactif	3
1.3 Utilisation du stylet interactif	4
Chapitre 2 Installation du Interactive white board tool	5
Environnement d'exploitation	5
Installation du logiciel	5
Chapitre 3 Branchement du projecteur sur un ordinateur.....	8
Chapitre 4 Menu contextuel du Interactive white board tool.....	9
Chapitre 5 Réglages de la configuration	10
5.1 Interactive white board tool Configuration (Configuration du Interactive white board tool)	10
5.2 Interactive white board tool Alignment (Alignement du Interactive white board tool) : Alignment View (Affichage de l'alignement)	11
5.3 Interactive white board tool Calibration (Calibrage du Interactive white board tool)	12
Chapitre 6 Module tactile (vendu séparément)	15
6.1 Accessoires	15
6.2 Planéité du tableau écran	19
6.3 Configuration du système	19
6.4 Caractéristiques du rideau laser	23
6.5 Installation du rideau laser	26
Chapitre 7 Spécifications	32
Chapitre 8 Dépannage	33
8.1 Le Interactive white board tool ne fonctionne pas.	33
8.2 Le stylet interactif ou le stylet ne fonctionne pas.	33
8.3 Le curseur ne se déplace pas.....	33

Précautions

Ce produit est un appareil interactif qui utilise la lumière infrarouge. Ne couvrez pas le miroir et la caméra. La fonctionnalité interactive utilise la communication infrarouge (850 nm). Gardez à l'esprit les points suivants lorsque vous utilisez cette fonctionnalité.

Emplacement d'installation :

- Veillez à ce que le récepteur de la caméra interactive et l'écran ne soient pas exposés à une lumière vive, comme les rayons directs du soleil.
- Installez le projecteur de sorte que le récepteur de la caméra interactive ne soit pas placé près de lampes fluorescentes.
- Installez le projecteur dans un endroit où il ne sera pas exposé à des interférences électromagnétiques provenant d'un moteur électrique, transformateur, etc., à proximité.
- Nettoyez régulièrement la surface avant de la caméra interactive. Utilisez une poire soufflante ou un produit nettoyant pour lentille en vente dans les magasins photo pour nettoyer l'objectif de la caméra.

Utilisation :

- N'appliquez pas de peinture ou d'autocollants sur le couvercle du récepteur de la caméra interactive.
- N'utilisez pas d'autres appareils qui utilisent la lumière infrarouge dans la même pièce que le projecteur, sous peine de provoquer le dysfonctionnement du stylet interactif.
- Ne touchez pas le produit avec les mains mouillées. En outre, n'utilisez pas le produit dans un endroit où il pourrait être mouillé. Le stylet interactif n'est pas étanche à l'eau.
- Vérifiez bien que la pointe du stylet interactif n'est pas abîmée. Le stylet interactif ne fonctionnera pas correctement si sa pointe est abîmée.
- N'appuyez pas trop fort lorsque vous écrivez avec le stylet interactif. Appuyez délicatement le stylet contre la surface d'écriture comme vous le feriez pour dessiner au moyen d'un marqueur sur un tableau blanc conventionnel.
- Ne faites pas tomber le stylet interactif. Ceci pourrait abîmer la pointe du stylet interactif et provoquer son dysfonctionnement.
- N'utilisez pas la fonction de distorsion trapézoïdale, sous peine de réduire les performances de la fonctionnalité interactive.
- Ne sélectionnez pas le réglage d'économie d'énergie du mode lampe. La fonction [Auto Calibration] du Interactive white board tool pourrait ne pas fonctionner correctement.

Chapitre 1

Stylet interactif

1.1 Insertion des piles



Insérez deux piles AAA dans le stylet interactif comme illustré ci-dessus.



Interdiction

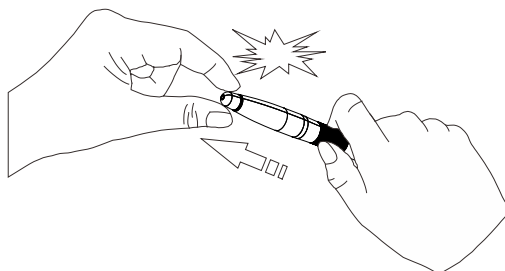


Attention

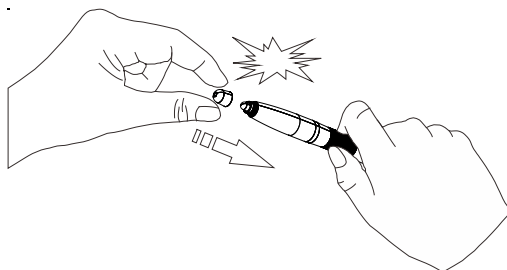
- Soyez attentif aux points suivants lors de la manipulation des piles. Ne pas suivre ces recommandations pourrait entraîner un incendie ou des blessures.
- Ne chauffez pas les piles, ne les placez pas en court-circuit, ne les démontez pas et ne les brûlez pas.
- N'essayez pas de recharger les piles fournies avec la télécommande.
- Retirez les piles lorsqu'elles sont complètement déchargées ou lorsque la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période.
- Remplacez toujours les deux piles en même temps. Utilisez toujours deux piles du même type en même temps.
- Insérez les piles en respectant les positions des bornes + et -.
- Si du liquide s'écoule des piles et entre en contact avec votre peau, lavez soigneusement avec de l'eau.

1.2 Changez la pointe du stylet interactif.

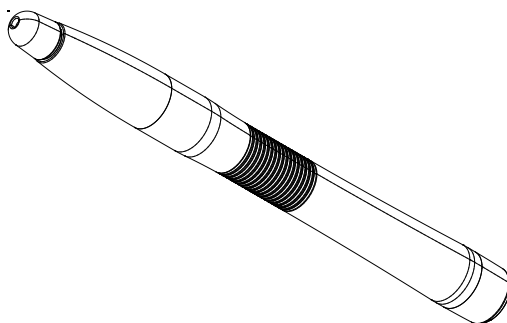
- 1 Tenez fermement la pointe du stylet et tirez dessus.



- 2** Insérez la pointe neuve jusqu'à ce que vous entendiez un déclic et que vous puissiez sentir qu'elle s'est enclenchée en place.



- 3** Ceci termine la procédure de changement de la pointe du stylet.



1.3 Utilisation du stylet interactif

Vous pouvez effectuer quatre types d'action avec le stylet interactif : clic, double-clic, clic droit et glissement. Ces quatre types d'action s'effectuent comme suit.

- Clic :** Touchez une icône ou un élément de menu sur l'écran.
- Double-clic :** Touchez une icône ou un élément de menu sur l'écran deux fois de suite rapidement.
- Clic droit :** Touchez continuellement une icône ou un élément de menu sur l'écran pendant 1,5 seconde ou plus.
- Glissement :** Touchez et faites glisser un objet sur l'écran.

Remarque

Ne rangez pas le stylet interactif avec sa pointe tournée vers le bas. Placez-le de côté ou rangez-le avec sa pointe tournée vers le haut. Si cette précaution n'est pas respectée, les piles pourraient s'épuiser plus rapidement ou fuir.

Chapitre 2

Installation du Interactive white board tool

Environnement d'exploitation

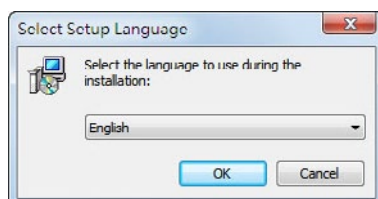
Élément	Description
Système d'exploitation	Windows 7, Windows 8.1 ou OS X 10.10
CPU	Pentium ou supérieur
RAM	512 Mo ou plus
Espace disponible sur le disque dur	100 Mo ou plus
USB	USB 2.0
Carte vidéo	Résolution comprise entre XGA (1024 × 768) et WUXGA (1920 × 1200), profondeur de couleur de l'affichage de 16 bits ou plus

Installation du logiciel

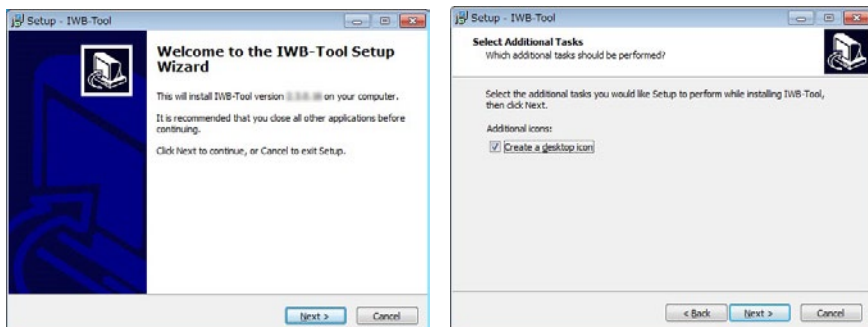
Installation du logiciel sur un ordinateur fonctionnant sous Microsoft Windows

La procédure d'installation du logiciel sur un système fonctionnant sous Microsoft Windows 7 est décrite ci-dessous.

- 1 Insérez le CD accompagnant le projecteur dans le lecteur CD/DVD-ROM de votre ordinateur. Lancez l'assistant d'installation en double-cliquant sur l'icône dans le dossier racine du CD/DVD-ROM.
Sélectionnez une langue et cliquez sur [OK].

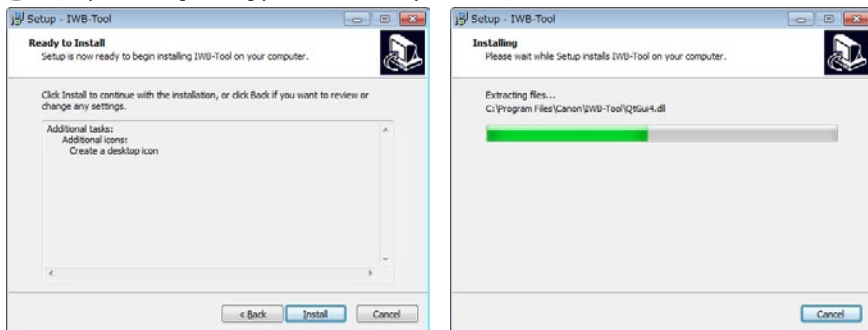


2 Lorsque l'assistant d'installation apparaît, cliquez sur [Next].



Il peut s'avérer nécessaire d'installer Windows Media Player.

3 Cliquez sur [Install] pour lancer le processus d'installation.



4 Lorsque le processus d'installation est terminé, la boîte de dialogue suivante s'affiche. Cliquez sur [Finish].



Lorsque le Interactive white board tool est lancé, l'écran Configuration du Interactive white board tool s'affiche. Suivez les instructions à l'écran pour configurer le Interactive white board tool.

- 
-
- 5** Raccordez l'ordinateur au projecteur au moyen du câble USB accompagnant le projecteur.

Désinstallation du logiciel d'un ordinateur fonctionnant sous Microsoft Windows

- 1** À partir du menu [Démarrer], sélectionnez [Panneau de configuration].
- 2** Cliquez sur [Désinstaller un programme].
- 3** Sous [Nom], sélectionnez [Canon IWB-tool] et double-cliquez.

Installation du logiciel sur un ordinateur Mac fonctionnant sous OS X

- 1** Insérez le CD-ROM accompagnant le projecteur dans le lecteur CD/DVD-ROM de votre Mac. Double-cliquez sur l'icône du CD-ROM sur le bureau, puis double-cliquez sur [IWB-Tool Setup.pkg] dans le dossier racine du CD/DVD-ROM.
- 2** Lorsque la fenêtre [Welcome to the IWB-Tool Installer] apparaît, cliquez sur [Continue].
- 3** Cliquez sur [Install] pour lancer le processus d'installation.
- 4** Lorsque le processus d'installation est terminé, cliquez sur [Close].
- 5** Raccordez l'ordinateur au projecteur au moyen du câble USB accompagnant le projecteur.



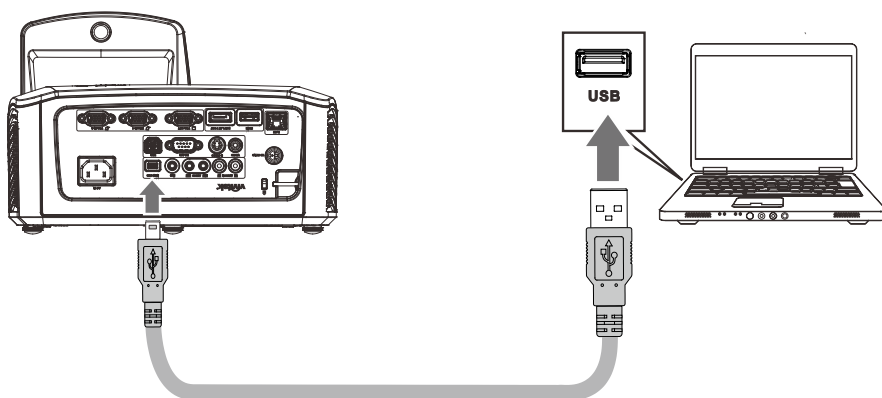
Désinstallation du logiciel d'un ordinateur Mac fonctionnant sous OS X

- 1** Ouvrez le dossier [Applications].
- 2** Faites glisser le dossier [IWB-Tool] dans la corbeille.
- 3** Sélectionnez [Vider la corbeille] pour supprimer les fichiers de la corbeille.

Chapitre 3

Branchement du projecteur sur un ordinateur

Utilisez le câble USB fourni pour raccorder le projecteur à un ordinateur. Insérez le connecteur mini-USB dans la prise mini-USB du projecteur et le connecteur USB standard dans le port USB de l'ordinateur.



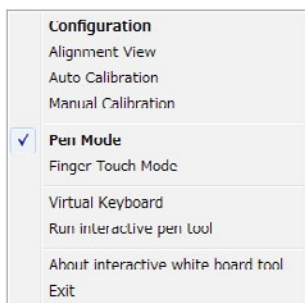
Remarque

1. Un câble USB de 5 mètres est inclus avec le produit.
2. Ne raccordez pas le projecteur à l'ordinateur pendant l'installation du pilote du Interactive white board tool.

Chapitre 4

Menu contextuel du Interactive white board tool

Lorsque vous double-cliquez sur l'icône du Interactive white board tool  sur le bureau pour lancer le Interactive white board tool, l'icône du Interactive white board tool apparaît dans la barre d'état système. Faites un clic droit sur l'icône Interactive white board tool dans la barre d'état système pour afficher le menu contextuel.



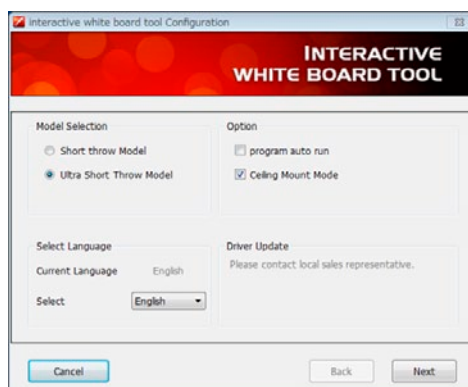
Élément de menu	Description
Configuration	Cliquez sur cet élément si vous souhaitez modifier un réglage comme l'emplacement d'installation du projecteur ou la langue. Puis procédez comme décrit au « Chapitre 5 Réglages de la configuration ».
Alignment View	Cet élément de menu a la même fonction de configuration que celle décrite dans la section « 5.2 Interactive white board tool Alignment (Alignement du Interactive white board tool) : Alignment View (Affichage de l'alignement) ».
Auto Calibration	Cliquez sur cet élément pour que le calibrage se fasse automatiquement.
Manual Calibration	Sélectionnez cet élément en cas d'échec du calibrage automatique.
Pen Mode	Sélectionnez cet élément lorsque le projecteur est utilisé avec le stylet interactif.
Finger Touch Mode	Sélectionnez cet élément lors de l'utilisation du module tactile (vendu séparément).
Virtual Keyboard	Si une saisie clavier est nécessaire, cliquez sur [Virtual Keyboard] pour afficher un clavier à l'écran.
Run Interactive pen tool	Cliquez sur cet élément pour lancer le Interactive pen tool.
About Interactive white board tool	Sélectionnez cet élément de menu pour afficher les informations de version du Interactive white board tool. Une fenêtre affichant les informations de version apparaît lorsque vous cliquez sur cet élément de menu.
Exit	Sélectionnez cet élément de menu pour quitter le Interactive white board tool.

Chapitre 5

Réglages de la configuration

5.1 Interactive white board tool Configuration (Configuration du Interactive white board tool)

Pour pouvoir utiliser le Interactive white board tool, il faut commencer par le configurer correctement sur l'écran Configuration du Interactive white board tool. Consultez les explications ci-dessous lors des réglages.



Model Selection (Sélection du modèle) : Sélectionnez [Ultra Short Throw Model].

Select Language (Sélectionner la langue) : La même langue que celle du système d'exploitation est automatiquement sélectionnée. Pour choisir un réglage de langue différent, cliquez sur **Select** **English** pour afficher une liste des langues disponibles. Une fois le réglage modifié, le nouveau réglage de langue est appliqué au redémarrage de l'application.

Option (Option) :

Program Auto Run (Exécution automatique du programme) : Cochez cette case si vous souhaitez que le Interactive white board tool s'exécute automatiquement au démarrage de l'ordinateur.

Ceiling Mount Mode (Mode Montage au plafond) : Cochez cette case si le projecteur est monté au plafond. Décochez cette case si le projecteur est placé sur une table.

Remarque

La version OS X du logiciel ne comporte pas de fonction [Program Auto Run].

Driver Update (Mise à jour du pilote) : Pour en savoir plus, contactez le Canon Call Center.

5.2 Interactive white board tool Alignment (Alignement du Interactive white board tool) : Alignment View (Affichage de l'alignement)

Alignement du Interactive white board tool : Les projecteurs de type interactif effectuent automatiquement l'alignement. Si, toutefois, l'alignement est désactivé, vous pouvez utiliser la fonction Affichage de la mise en page pour y remédier.

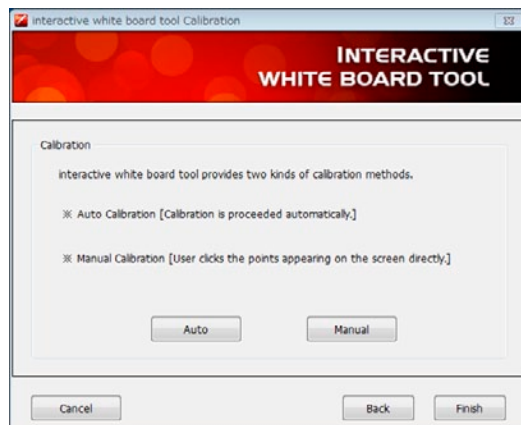


Affichage de l'écran d'alignement : Cliquez sur [Alignment View].



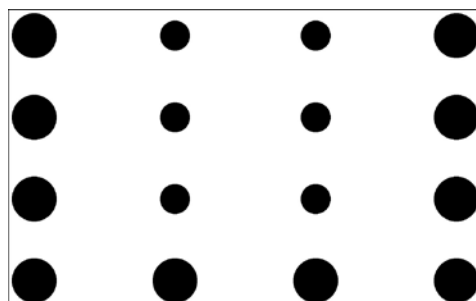
5.3 Interactive white board tool Calibration (Calibrage du Interactive white board tool)

Le Interactive white board tool a deux modes de calibrage : automatique et manuel.



Calibrage automatique

Cliquez sur [Auto] pour que le calibrage se fasse automatiquement.

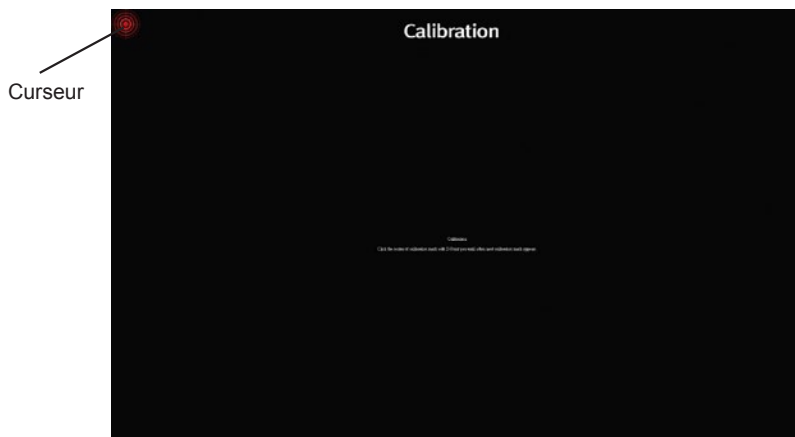


Selon les conditions de positionnement du projecteur, le calibrage automatique peut ne pas être possible ou la précision médiocre. Dans ce cas, procédez au calibrage manuel.

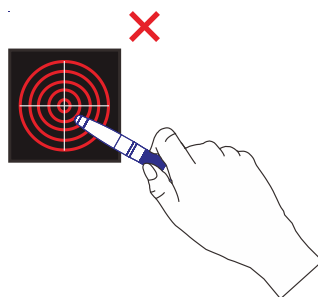
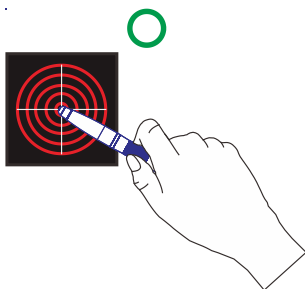
Calibrage manuel

Cliquez sur [Manual] pour afficher la fenêtre de calibrage.

Lorsque vous touchez le curseur  avec le stylet interactif, la position suivante du curseur s'affiche. Le calibrage est terminé lorsque vous avez touché 16 points.



Pour arrêter le calibrage avant qu'il ne soit terminé, appuyez sur la touche [ESC] du clavier de votre ordinateur.



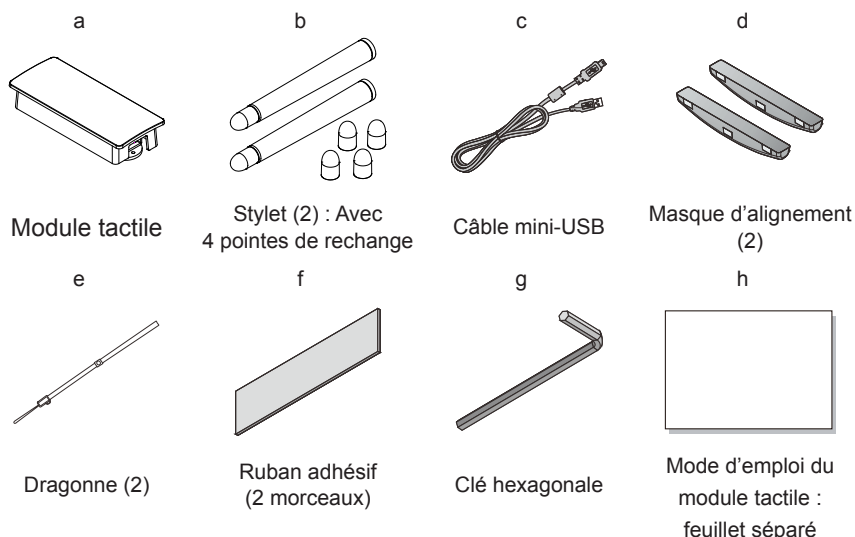
Touchez le centre du curseur avec le stylet interactif.

Chapitre 6

Module tactile (vendu séparément)

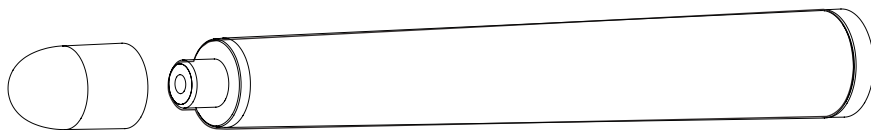
6.1 Accessoires

Le module tactile est un émetteur tactile conçu pour être utilisé avec les projecteurs interactifs Canon. Installez le module tactile conformément aux instructions dans ce mode d'emploi.



- a. Module tactile : Unité centrale
- b. Stylet (2) : Avec 4 pointes de rechange
- c. Câble mini-USB : Permet d'alimenter le module tactile
- d. Masque d'alignement (2) : Permet de positionner le rideau laser
- e. Dragonne (2) : Dragonnes pour les stylets
- f. Ruban adhésif (2 morceaux) : Permet de fixer le module tactile
- g. Clé hexagonale : Permet d'ajuster le rideau laser
- h. Mode d'emploi du module tactile : feuillet séparé

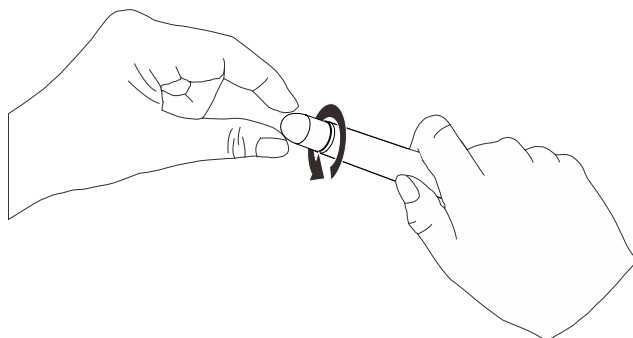
6.1.1 Remplacement de la pointe du stylet



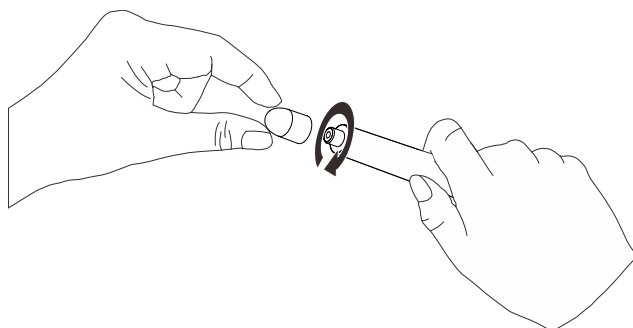
Remarque

Pour améliorer la performance tactile, conservez toujours propre la pointe du stylet.

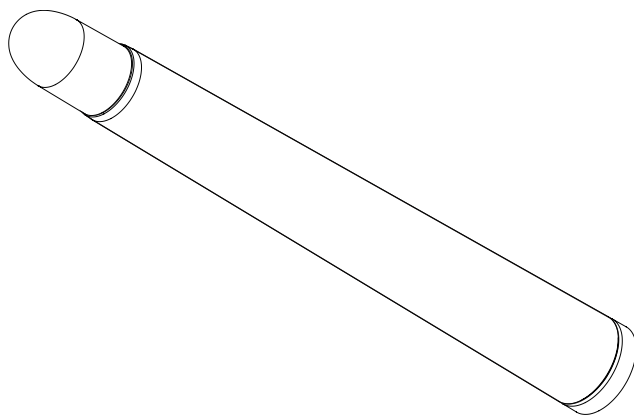
- 1 Tournez la pointe du stylet dans le sens horaire pour la retirer.



- 2 Tournez la pointe de stylet neuve dans le sens anti-horaire pour la verrouiller en place.

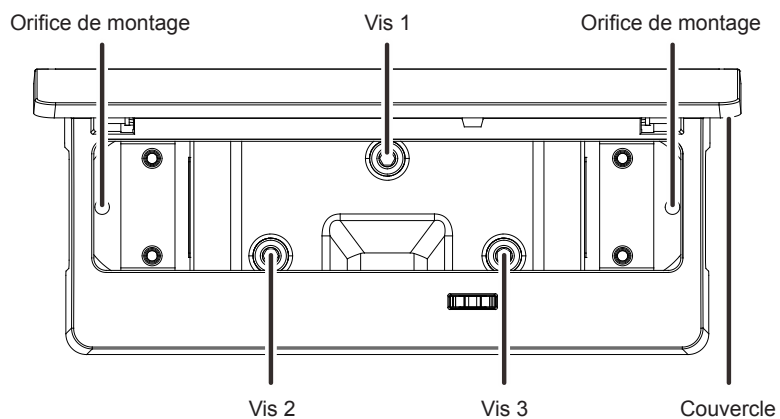


- 3** Ceci termine la procédure de remplacement de la pointe du stylet.

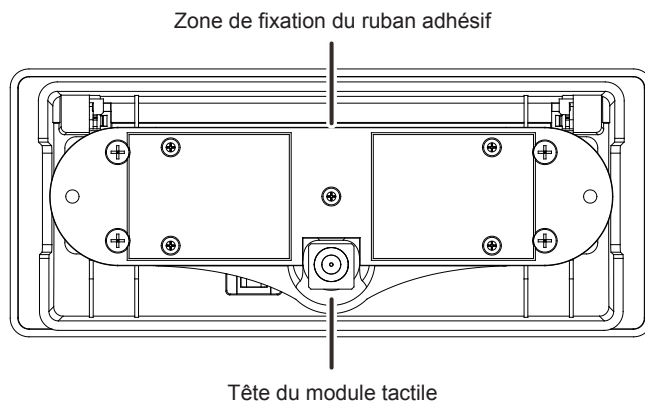


6.1.2 Module tactile

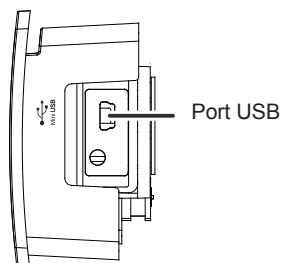
Vue avant



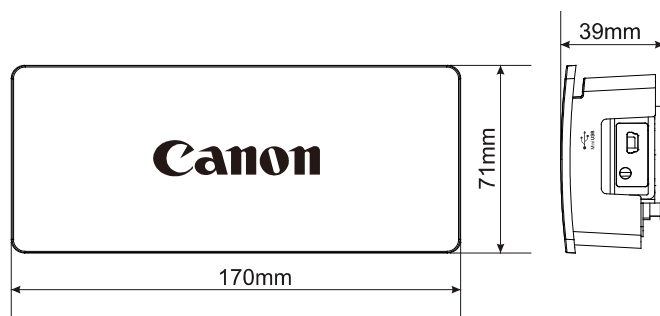
Vue arrière



Côté droit



Dimensions



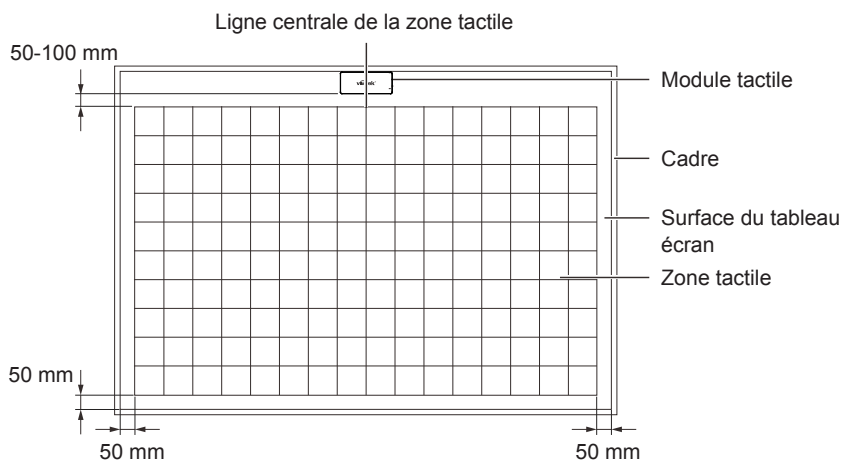
6.2 Planéité du tableau écran

Fixez le module tactile sur un tableau écran dont l'écart de planéité ne dépasse pas 2 mm.

6.3 Configuration du système

6.3.1 Tableau blanc avec écran

Veillez à laisser un écart approprié entre l'emplacement de fixation du module tactile et la zone tactile.



Remarque

- Fixez le module tactile à l'intérieur du cadre du tableau blanc.
- Ne placez pas d'obstacles comme des aimants à l'intérieur de la zone tactile.

6.3.2 Fixation du module tactile

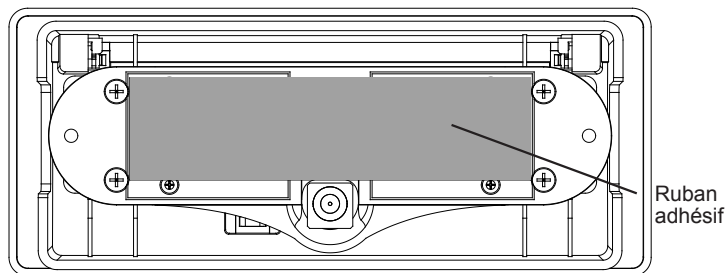
Remarque

- Le module tactile doit être installé par un technicien spécialisé ou par le Canon Call Center.
- Veillez bien à brancher le câble USB après la fixation du module tactile.
- Veillez à prendre des mesures pour éliminer l'électricité statique lors de la fixation du module tactile.

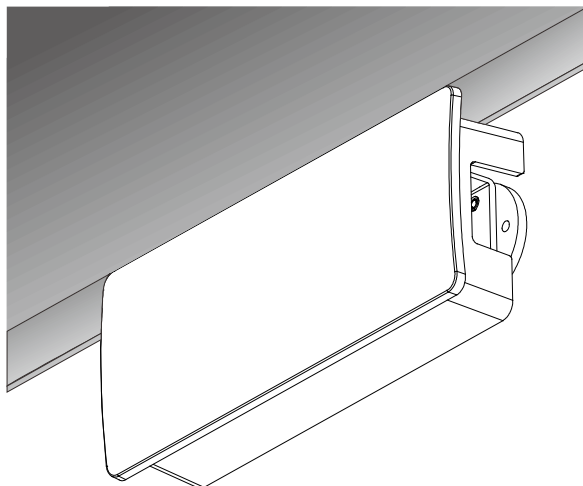
Le module tactile peut être fixé avec le ruban adhésif fourni ou avec des vis.

Fixation du module avec du ruban adhésif

Appliquez un des morceaux de ruban adhésif fourni au dos du module tactile comme illustré sur la figure ci-dessous.



Placez le module tactile et collez-le sur l'écran.

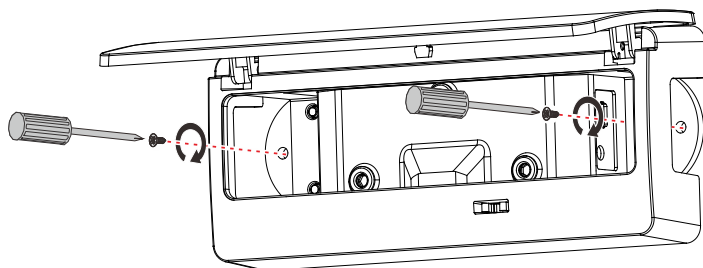


Remarque

Nettoyez avec soin la surface de fixation pour retirer la saleté ou la crasse. Autrement, le ruban adhésif pourrait se détacher et entraîner la chute du module tactile. Si le ruban adhésif n'offre pas une adhérence suffisante, utilisez les vis de fixation à la place.

Fixation du module avec des vis

- Ouvrez le couvercle avant.
- Fixez le module au mur avec les vis comme illustré sur la figure ci-dessous.



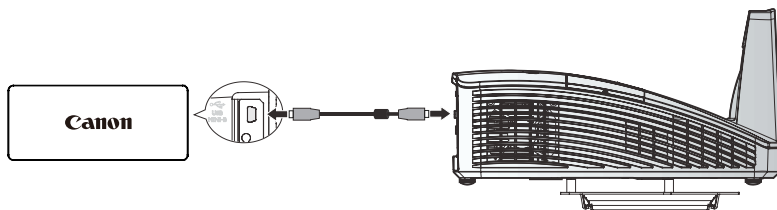
Remarque

Utilisez des vis en vente dans le commerce adaptées aux orifices de montage.

6.3.3 Raccordement du module tactile

Utilisez le câble USB fourni pour faire les branchements. Les appareils qui peuvent être branchés sont répertoriés ci-dessous.

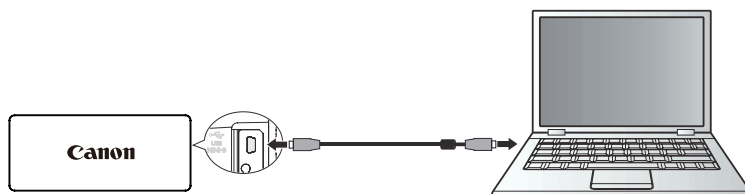
Connexion à un projecteur (recommandée)



Remarque

Utilisez un projecteur interactif pourvu d'une prise de sortie USB de type A.

Connexion à un ordinateur

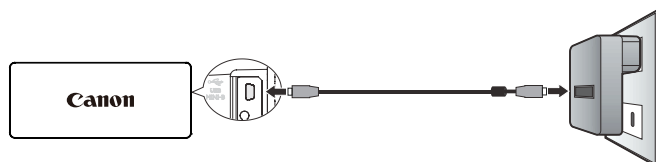


Attention

L'alimentation fournie par l'ordinateur peut être instable dans les cas suivants.

- Lorsque l'alimentation secteur est coupée (l'ordinateur fonctionne sur la batterie).
- Tous les ports USB sont utilisés.

Connexion à un adaptateur USB 5 V



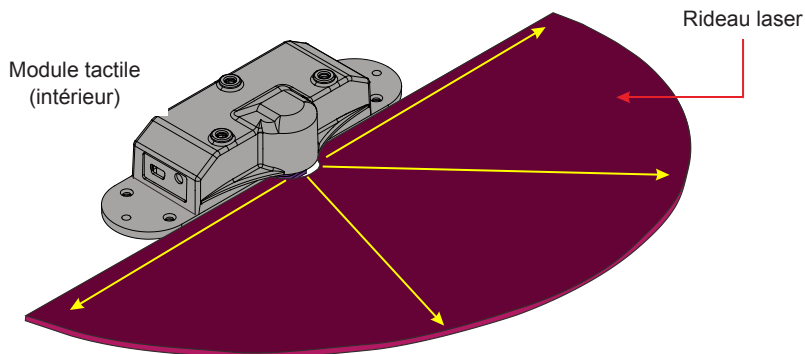
Attention

Débranchez l'adaptateur USB du secteur si vous n'utilisez pas la fonctionnalité tactile. La durée de vie du module tactile pourrait être raccourcie autrement.

6.4 Caractéristiques du rideau laser

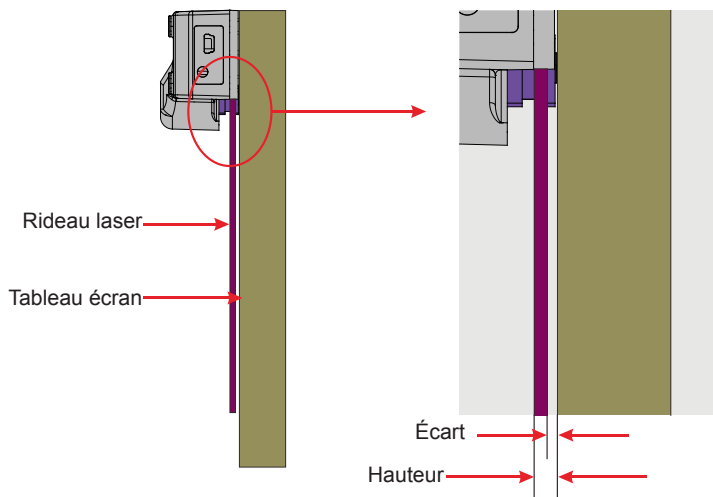
6.4.1 Angle du rideau laser

Le module tactile génère un rideau laser couvrant un arc de 180 degrés. Le rideau laser est une surface plane de lumière laser de 2 mm d'épaisseur.



6.4.2 Emplacement du rideau laser sur le tableau écran

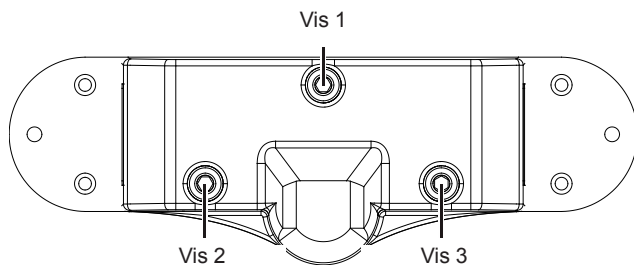
Veillez à ce qu'il y ait un écart entre le rideau laser et l'écran pour éviter qu'ils n'entrent en contact et veillez également à ce que la hauteur du rideau laser au-dessus de l'écran ne soit pas excessive.



6.4.3 Réglage du rideau laser

Réglage du nivellement horizontal, du nivellement vertical et de la hauteur du rideau laser

La vis 1 sert au réglage du nivellement vertical, tandis que les vis 2 et 3 servent au réglage du nivellement horizontal.



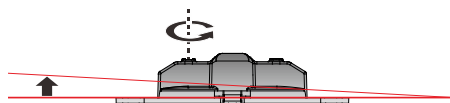
Réglage du nivellement vertical

Lorsque vous tournez la vis 1 dans le sens horaire au moyen de la clé hexagonale fournie, le rideau laser s'éloigne du tableau écran comme illustré sur la figure ci-dessous. Si vous tournez la vis 1 dans le sens anti-horaire, le rideau laser se rapproche du tableau écran.

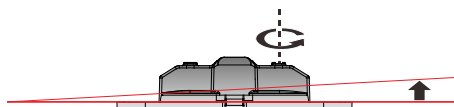


Réglage du nivellement horizontal

Lorsque vous tournez la vis 2 dans le sens anti-horaire au moyen de la clé hexagonale fournie, le rideau laser s'éloigne du tableau écran du côté gauche.

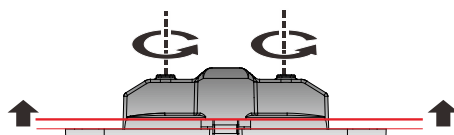


Lorsque vous tournez la vis 3 dans le sens anti-horaire au moyen de la clé hexagonale fournie, le rideau laser s'éloigne du tableau écran du côté droit.



Réglage de la hauteur

Lorsque vous tournez la vis 2 et la vis 3 dans le sens anti-horaire au moyen de la clé hexagonale fournie, le rideau laser s'élève par rapport au tableau écran, augmentant l'écart entre les deux. Si vous tournez la vis 2 et la vis 3 dans le sens horaire, l'écart se réduit.

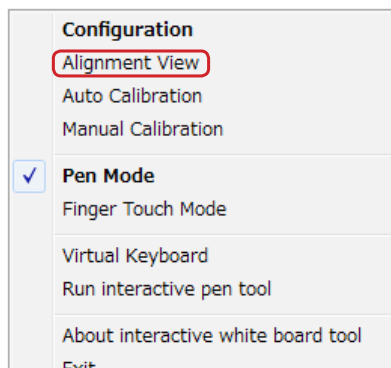


6.5 Installation du rideau laser

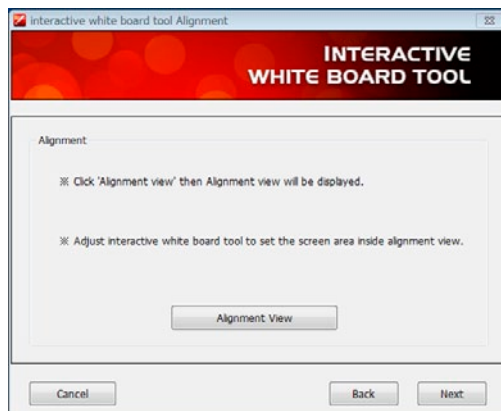
6.5.1 Affichage de l'alignement du rideau laser

Utilisez la fonction Affichage de l'alignement.

Avant d'effectuer les réglages du module tactile, terminez le calibrage manuel ou automatique dans [Pen Mode].



Autrement :



Exemple d'affichage de l'alignement



Branchez le câble USB. La lumière laser est visible comme illustré sur la figure ci-dessous.

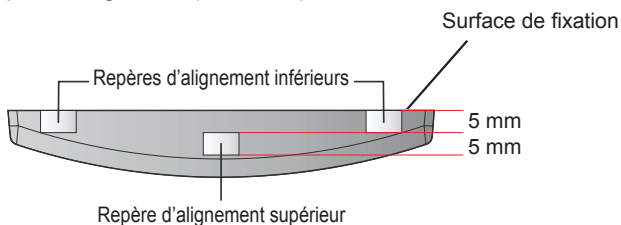


Remarque

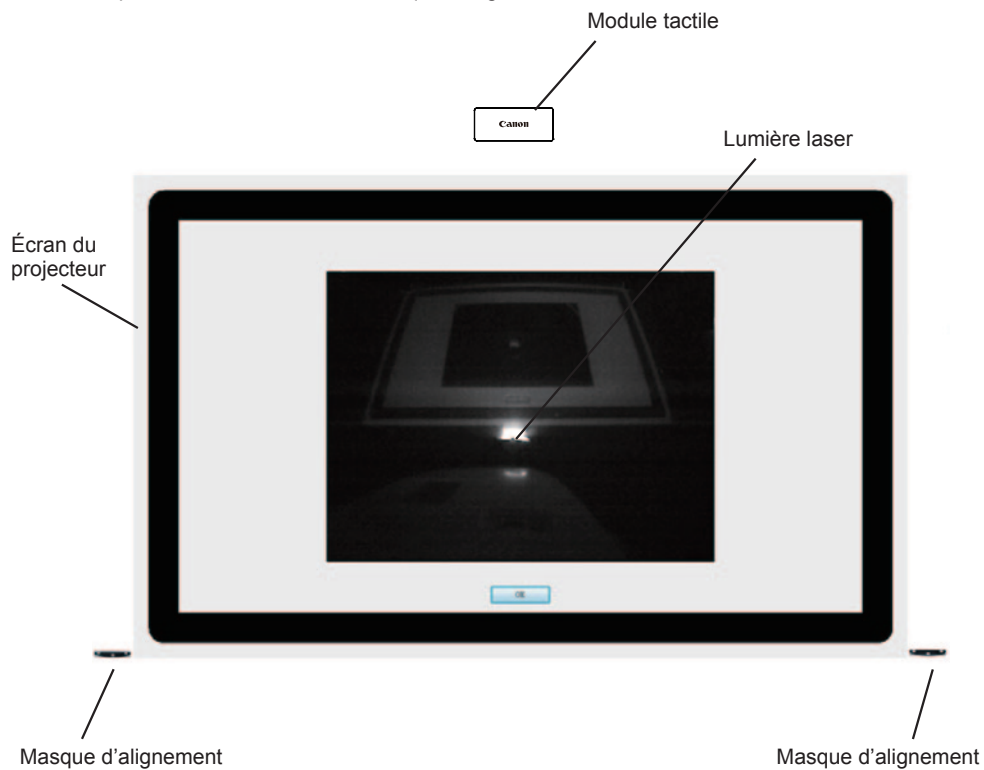
.....
Gardez à l'esprit que l'affichage de la disposition aura les côtés gauche et droit et le haut et le bas inversés si vous utilisez le projecteur en mode Montage au plafond.
.....

6.5.2 Utilisation des masques d'alignement

Forme des repères d'alignement (réflecteurs)



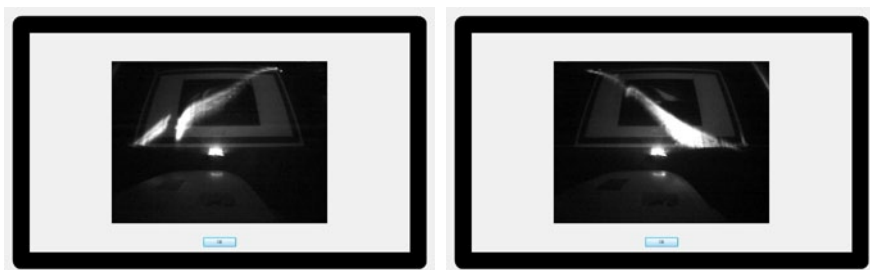
Emplacements de fixation du masque d'alignement :



Un point réfléchissant est visible lorsque la lumière laser du rideau laser touche le repère d'alignement.

6.5.3 Procédure d'alignement du rideau laser

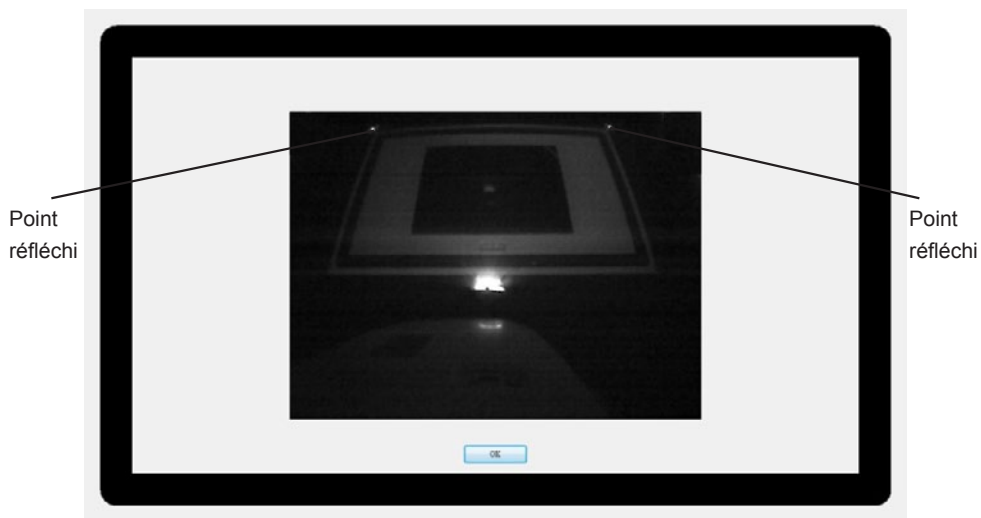
- 1 Tournez lentement la vis 1 jusqu'à ce que la lumière réfléchie soit visible comme ci-dessous.



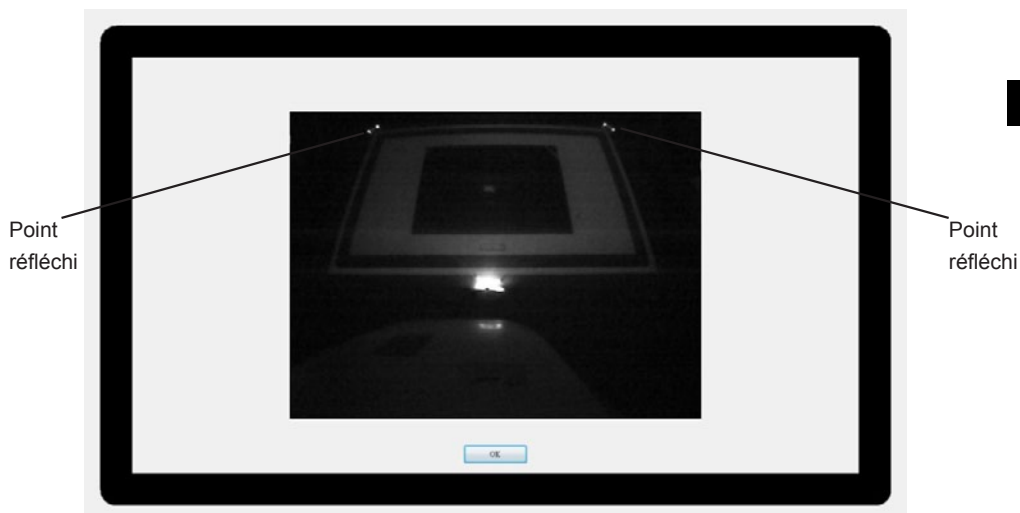
- 2 Tournez les vis 2 et 3 pour aplanir le motif de la lumière réfléchie.



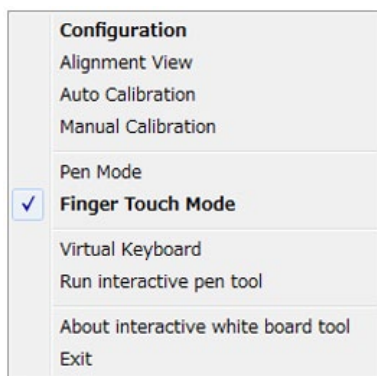
- 3** Tournez lentement la vis 1 jusqu'à ce que deux points réfléchis du repère d'alignement soient visibles en premier, puis continuez à tourner la vis 1 jusqu'à ce qu'un seul point réfléchi soit visible.



- 4** Enfin, tournez lentement la vis 1 dans le sens inverse jusqu'à ce que deux points réfléchis du repère d'alignement soient à nouveau visibles. Ceci termine la procédure de réglage.



- 5** Sélectionnez [Finger Touch Mode] sur l'ordinateur pour activer la fonctionnalité tactile.



Remarque

- Pour écrire du texte ou dessiner des figures compliquées, utilisez le stylet interactif.
- Lorsque vous dessinez avec votre doigt ou le stylet sur un emplacement éloigné du module tactile, il peut arriver que le positionnement soit mal aligné ou que la fonction de dessin soit inopérante. Le cas échéant, utilisez le stylet interactif à la place.
- Le module tactile peut ne pas fonctionner correctement si vous avez des faux ongles, du vernis, un pansement ou autre sur le doigt. Le cas échéant, utilisez le stylet interactif à la place.

Chapitre 7

Spécifications

Module tactile	
Puissance consommée	Max. 180 mA
Type USB (alimentation)	Type mini-USB B
Alimentation électrique	Alimenté via connecteur USB ou adaptateur 5 V
Longueur d'onde	850 nm
Angle	Max. 180°
Plage de commande du nivellement horizontal	Max. 4°
Plage de commande du nivellement vertical	Max. 3,5°
Classification de sécurité	Classe 1
Dimensions	170 mm × 71 mm × 39 mm
Poids	172 g (couvercle compris)

Fonctionnalités générales	
Compatibilité multi-point	Jusqu'à 4 points tactiles (stylet ou doigt)
Calibrage	Automatique/manuel, 16 points

Chapitre 8

Dépannage

8.1 Le Interactive white board tool ne fonctionne pas.

- Les réglages de menu du projecteur ou les réglages de l'ordinateur ne sont pas corrects.
 - Dans les réglages du projecteur, sélectionnez [Table avant] ou [Plafond avant] de [Inverser image H/V] dans le menu [Installation I] selon l'orientation dans laquelle est installé le projecteur.
 - Dans les réglages de l'ordinateur, sélectionnez [Ultra Short Throw Model] dans [Model Selection].
- Le projecteur et l'ordinateur ne sont pas correctement connectés.
 - Raccordez correctement le projecteur à l'ordinateur au moyen du câble USB accompagnant le projecteur.

8.2 Le stylet interactif ou le stylet ne fonctionne pas.

- Il y a un obstacle entre le stylet interactif et le projecteur.
 - Retirez tout obstacle et ne vous tenez pas devant la caméra interactive lorsque vous êtes devant l'écran du projecteur.
- Un appareil émettant une lumière infrarouge ou une lumière vive perturbe l'écran du projecteur ou le projecteur.
 - N'utilisez pas de télécommandes ou de microphones utilisant la lumière infrarouge.
- Les piles n'ont pas été insérées correctement dans le stylet interactif.
 - Vérifiez que les piles sont insérées correctement. Si elles sont insérées correctement, remplacez-les par des neuves.
- Le Interactive white board tool n'a pas été correctement calibré.
 - Selon les conditions de positionnement du projecteur, le calibrage automatique peut ne pas être possible ou la précision médiocre. Dans ce cas, procédez au calibrage manuel.

8.3 Le curseur ne se déplace pas.

- Les données ne sont pas correctement reçues depuis l'écran du projecteur.
 - Éteignez les appareils qui utilisent une lumière infrarouge et qui se trouvent à proximité de l'écran du projecteur ou du projecteur. Vous pouvez également essayer de déplacer le projecteur.
- Le projecteur est trop près de l'écran du projecteur.
 - Vérifiez les emplacements du projecteur et de l'écran du projecteur pour vous assurer qu'ils sont correctement installés.

Mention des droits d'auteur

Veillez noter que l'agrandissement ou la réduction de la taille d'une image dans un but commercial ou pour une présentation publique est susceptible de constituer une violation des droits de copyright protégés par la loi ou des droits de l'auteur de matériel original.

À propos des marques

- * Microsoft, Windows, Windows 7, Windows 8.1 et Windows Media Player sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et / ou dans d'autres pays.
- Mac, Mac OS et Macintosh sont des marques de Apple Inc., déposées aux États-Unis et / ou dans d'autres pays.
- Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.



Interactive white board tool

Manual del usuario

SPA

Índice

Precauciones.....	2
CAPÍTULO1 Lápiz interactivo	3
1.1 Inserción de baterías	3
1.2 Recambio el puntero del lápiz interactivo.....	3
1.3 Uso del lápiz interactivo.....	4
CAPÍTULO2 Instalación de la Interactive white board tool.....	5
Entorno operativo	5
Instalación del software.....	5
CAPÍTULO3 Conexión del proyector a un ordenador	8
CAPÍTULO4 Menú emergente de la Interactive white board tool.....	9
CAPÍTULO5 Ajustes de configuración	10
5.1 Interactive white board tool Configuration (Configuración de la Interactive white board tool)	10
5.2 Interactive white board tool Alignment (Alineamiento de la Interactive white board tool): Alignment View (Vista de alineamiento)	11
5.3 Interactive white board tool Calibration (Calibrado de la Interactive white board tool)	12
CAPÍTULO6 Módulo táctil digital (comercializado aparte)	15
6.1 Accesorios	15
6.2 Planitud del tablero de la pantalla.....	19
6.3 Configuración del sistema	19
6.4 Características de la cortina láser	23
6.5 Instalación de la cortina láser	26
CAPÍTULO7 Especificaciones	32
CAPÍTULO8 Resolución de problemas.....	33
8.1 La Interactive white board tool no funciona.	33
8.2 El lápiz interactivo o el lápiz inerte no funcionan.	33
8.3 El cursor no se mueve.	33

Precauciones

Este producto es un dispositivo interactivo que utiliza luz infrarroja. No cubra el espejo y la cámara. La funcionalidad interactiva utiliza comunicación por rayos infrarrojos (850 nm). Tenga en cuenta los siguientes puntos al utilizar esta funcionalidad.

Ubicación de la instalación:

- Asegúrese de que la pantalla y el receptor de la cámara interactiva no están expuestos a luces brillantes, tal como la luz directa del sol.
- Instale el proyector de manera que el receptor de la cámara interactiva no quede situado cerca de lámparas fluorescentes.
- Instale el proyector en un lugar en el que no se vea expuesto a interferencias electromagnéticas de aparatos cercanos, tales como motores, transformadores, etc.
- Limpie regularmente la superficie delantera de la cámara interactiva. Utilice un cepillo soplador o un limpiador de lentes, a la venta en tiendas de cámaras, para limpiar el objetivo de la cámara.

Uso:

- No aplique pintura ni ponga pegatinas sobre la cubierta del receptor de la cámara interactiva.
- No utilice otros dispositivos que utilicen luz infrarroja en la misma habitación que el proyector. De lo contrario, el lápiz no funcionará como es debido.
- No toque el producto con las manos mojadas. Tampoco use el producto en sitios donde podría mojarse. El lápiz interactivo no es resistente al agua.
- Verifique que el puntero del lápiz interactivo no está dañado. El lápiz interactivo no funcionará correctamente si el puntero está dañado.
- No apriete demasiado al escribir con el lápiz interactivo. Aplique el lápiz con suavidad sobre la superficie de escritura, tal y como lo haría al hacer trazos con un rotulador sobre una pizarra blanca convencional.
- No deje caer el lápiz interactivo. De lo contrario, el puntero podría dañarse y averiarse.
- No utilice la función trapezoidal. De lo contrario, disminuirá el rendimiento de la funcionalidad interactiva.
- No seleccione el ajuste del modo de ahorro energético de la lámpara. De lo contrario, se impedirá el funcionamiento correcto de la función [Auto Calibration] de la Interactive white board tool.

CAPÍTULO 1

Lápiz interactivo

1.1 Inserción de baterías



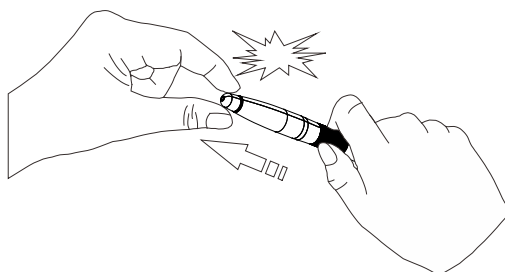
Inserte dos baterías de tamaño AAA en el lápiz interactivo, tal y como se muestra arriba.



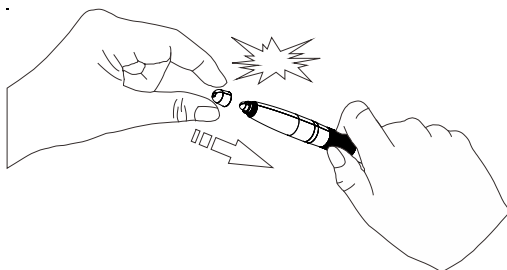
- Preste atención a los siguientes puntos cuando maneje las pilas. De no hacerlo podrían producirse un incendio o lesiones.
- No exponga al calor, provoque cortocircuitos o desarme las pilas, ni las coloque dentro de un fuego.
- No intente recargar las pilas incluidas con el mando a distancia.
- Extraiga las pilas si están descargadas o si no va a utilizar el mando a distancia durante un período de tiempo largo.
- Cuando sustituya las pilas, asegúrese de sustituir ambas al mismo tiempo. Además, no utilice dos pilas de distinto tipo al mismo tiempo.
- Introduzca las pilas con la polaridad + y – en las posiciones adecuadas.
- Si hay pérdidas de líquido del interior de las pilas y este líquido entra en contacto con la piel, asegúrese de lavar bien la piel y de que no queden restos de líquido.

1.2 Recambie el puntero del lápiz interactivo.

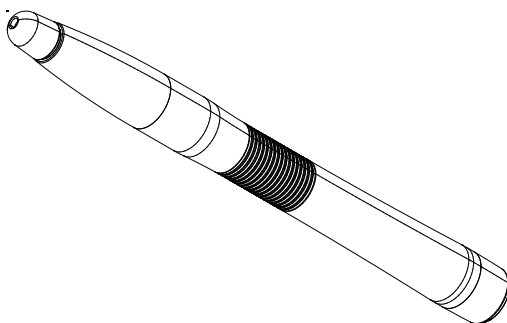
- 1 Sujete firmemente el lápiz y tire del puntero hasta sacarlo.



- 2** Inserte el nuevo puntero hasta que se oiga un chasquido indicando que ha encajado en su sitio.



- 3** Con este paso se completa el procedimiento para recambiar el puntero.



1.3 Uso del lápiz interactivo

Se pueden ejecutar cuatro tipos de operaciones con el lápiz interactivo: clic, doble clic, clic derecho y arrastre. Estos cuatro tipos de operaciones se ejecutan como sigue.

- | | |
|---------------|---|
| Clic: | Toque un icono o elemento de menú en la pantalla. |
| Doble clic: | Toque dos veces muy seguidas un icono o elemento del menú en la pantalla. |
| Clic derecho: | Toque y mantenga apretado un icono o elemento del menú en la pantalla durante 1,5 segundos o más. |
| Arrastre: | Toque y arrastre un objeto en la pantalla. |

Nota

No guarde el lápiz interactivo con el puntero apuntando hacia abajo. Guárdelo o bien tumbado o bien con el puntero apuntando hacia arriba. De lo contrario, las baterías podrían agotarse prematuramente o sufrir fugas.

CAPÍTULO 2

Instalación de la Interactive white board tool

Entorno operativo

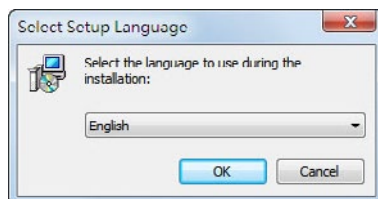
Elemento	Descripción
SO	Windows 7 o Windows 8.1, OS X 10.10
CPU	Pentium o superior
RAM	512 MB o más
Espacio de disco duro disponible	100 MB o más
USB	USB 2.0
Adaptador de pantalla	Resolución entre XGA (1024 × 768) y WUXGA (1920 × 1200), profundidad de color de pantalla de 16 bits o superior

Instalación del software

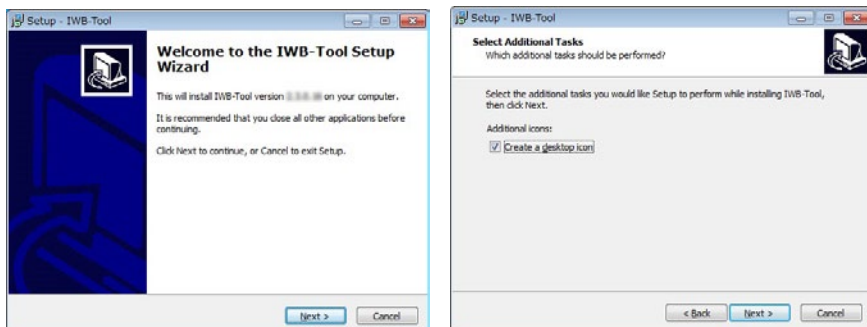
Instalación del software en un ordenador con Microsoft Windows

A continuación se describe el procedimiento para instalar el software en un sistema con Microsoft Windows 7.

- 1 Inserte el CD-ROM suministrado con el proyector en la unidad CD/DVD-ROM del ordenador. Inicie el asistente de instalación haciendo doble clic en el icono correspondiente del directorio raíz del CD/DVD-ROM. Seleccione un idioma y haga clic en [OK].

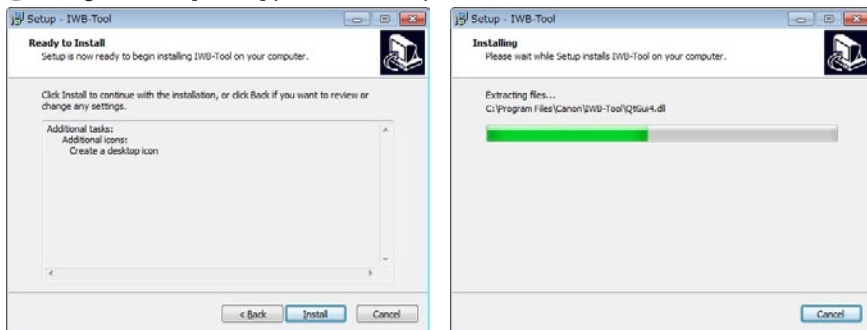


2 Cuando aparezca el asistente de instalación, haga clic en [Next].



Puede ser necesario instalar Windows Media Player.

3 Haga clic en [Install] para iniciar el proceso de instalación.



4 Una vez finalizado el proceso de instalación, aparecerá el siguiente cuadro de diálogo. Haga clic en [Finish].



Cuando se inicia la Interactive white board tool, aparece la pantalla de configuración de la Interactive white board tool. Siga las instrucciones en pantalla para configurar la Interactive white board tool.

- 5** Conecte el ordenador al proyector mediante el cable USB suministrado con el proyector.

Desinstalación del software desde un ordenador con Microsoft Windows

- 1** A partir del menú [Inicio], seleccione [Panel de control].
- 2** Haga clic en [Desinstalar un programa].
- 3** En [Nombre], seleccione [Canon IWB-tool] y haga doble clic.

Instalación del software en un Mac con OS X

- 1** Inserte el CD-ROM suministrado con el proyector en la unidad CD/DVD-ROM del Mac. Haga doble clic en el icono del CD-ROM que aparece en el escritorio, y luego doble clic en [IWB-Tool Setup.pkg] en el directorio raíz del CD/DVD-ROM.
- 2** Cuando aparezca la ventana [Welcome to the IWB-Tool Installer], haga clic en [Continue].
- 3** Haga clic en [Install] para iniciar el proceso de instalación.
- 4** Una vez finalizado el proceso de instalación, haga clic en [Close].
- 5** Conecte el ordenador al proyector mediante el cable USB suministrado con el proyector.

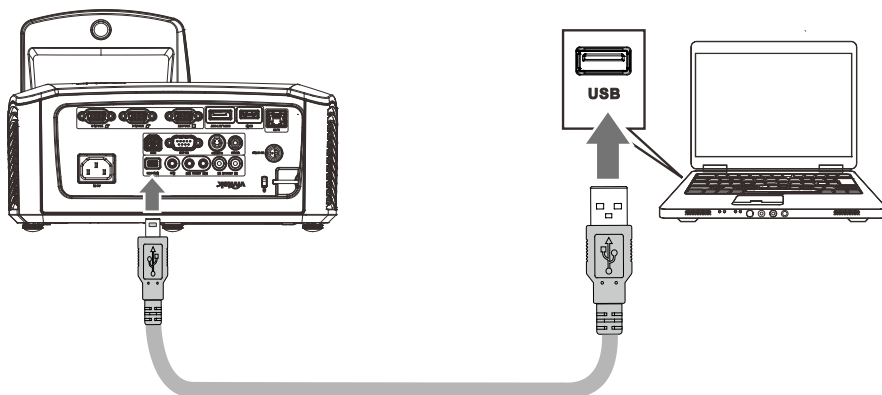
Desinstalación del software desde un Mac con OS X

- 1** Abra la carpeta [Aplicaciones].
- 2** Arrastre la carpeta [IWB-Tool] a la papelera.
- 3** Seleccione [Vaciar Papelera] para eliminar los archivos de la papelera.

CAPÍTULO 3

Conexión del proyector a un ordenador

Utilice el cable USB suministrado para conectar el proyector a un ordenador. Inserte el conector mini USB al puerto mini USB del proyector, y el conector USB estándar al puerto USB del ordenador.



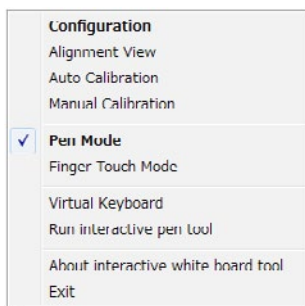
Nota

1. El producto se suministra con un cable USB de 5 metros.
2. No conecte el proyector al ordenador durante la instalación del controlador de la Interactive white board tool.

CAPÍTULO 4

Menú emergente de la Interactive white board tool

Al hacer doble clic en el icono de la Interactive white board tool  ubicado en el escritorio para iniciar la Interactive white board tool, el icono de la Interactive white board tool aparecerá en la bandeja del sistema. Haga clic derecho en el icono de la Interactive white board tool de la bandeja del sistema para visualizar el menú emergente.



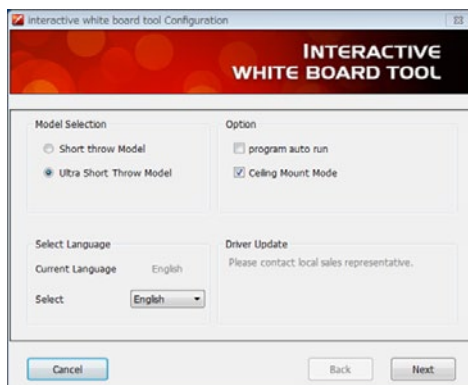
Elemento del menú	Descripción
Configuration	Haga clic en este elemento si desea cambiar algún ajuste, tal como la posición de montaje del proyector o el idioma. Luego siga el procedimiento indicado en "CAPÍTULO 5 Ajustes de configuración".
Alignment View	Este elemento del menú tiene la misma función de configuración que el descrito en "5.2 Interactive white board tool Alignment (Alineamiento de la Interactive white board tool): Alignment View (Vista de alineamiento)".
Auto Calibration	Haga clic en este elemento para ejecutar el calibrado automático.
Manual Calibration	Seleccione este elemento si el calibrado automático falla.
Pen Mode	Seleccione este elemento al usar el proyector junto con el lápiz interactivo.
Finger Touch Mode	Seleccione este elemento al usar el módulo táctil digital (comercializado aparte).
Virtual Keyboard	Cuando haga falta introducir datos desde un teclado, haga clic en [Virtual Keyboard] para visualizar un teclado en la pantalla.
Run Interactive pen tool	Haga clic en este elemento para iniciar la Interactive pen tool.
About Interactive white board tool	Seleccione este elemento del menú para visualizar los datos de la versión de la Interactive white board tool. Al hacer clic en este elemento del menú, aparecerá una ventana mostrando los datos de la versión.
Exit	Seleccione este elemento del menú para salir de la Interactive white board tool.

CAPÍTULO 5

Ajustes de configuración

5.1 Interactive white board tool Configuration (Configuración de la Interactive white board tool)

Para usar la Interactive white board tool, primero es necesario configurarla correctamente en la pantalla de configuración de la Interactive white board tool. Consulte la siguiente explicación a la hora de realizar los ajustes.



Model Selection (Selección de modelo): Seleccione [Ultra Short Throw Model].

Select Language (Selección de idioma): El idioma que se selecciona automáticamente es el mismo que el del sistema operativo. Para cambiar ese ajuste a un idioma distinto, haga clic en Select English para visualizar una lista de idiomas disponibles. Una vez cambiado este ajuste, el nuevo idioma entra en vigor al reiniciar la aplicación.

Option (Opción):

Program Auto Run (Autoejecución del programa): Marque esta casilla si desea que la Interactive white board tool se ejecute automáticamente siempre que se inicie el ordenador.

Ceiling Mount Mode (Modo de montaje en techo): Marque esta casilla si desea montar el proyector en el techo. No marque esta casilla si el proyector se va a colocar sobre una mesa.

Nota

La versión OS X del software no tiene una función de [Program Auto Run].

Driver Update (Actualización de controladores): Póngase en contacto con el Canon Call Center para más detalles.

5.2 Interactive white board tool Alignment (Alineamiento de la Interactive white board tool): Alignment View (Vista de alineamiento)

Alineamiento de la Interactive white board tool: Los proyectores de tipo interactivo ejecutan el alineamiento automáticamente. No obstante, si el alineamiento está desajustado, se puede usar la función de vista de diseño para corregirlo.

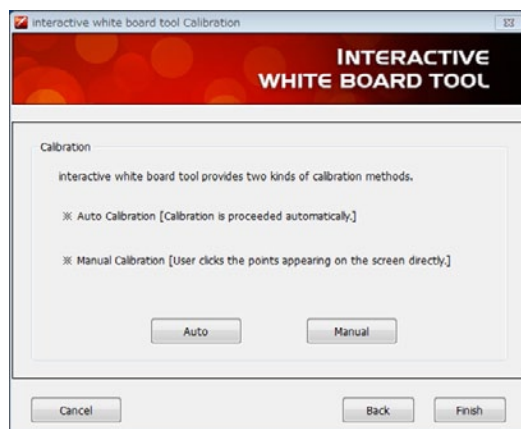


Visualización de la pantalla de alineamiento: Haga clic en [Alignment View].



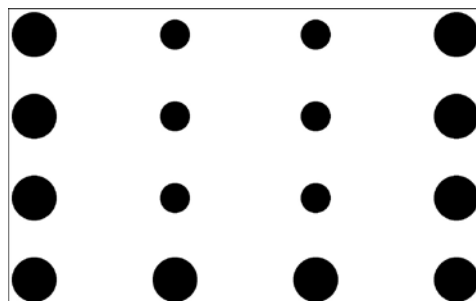
5.3 Interactive white board tool Calibration (Calibrado de la Interactive white board tool)

La Interactive white board tool dispone de dos modos de calibrado: automático y manual.



Calibrado automático

Haga clic en [Auto] para ejecutar el calibrado automáticamente.

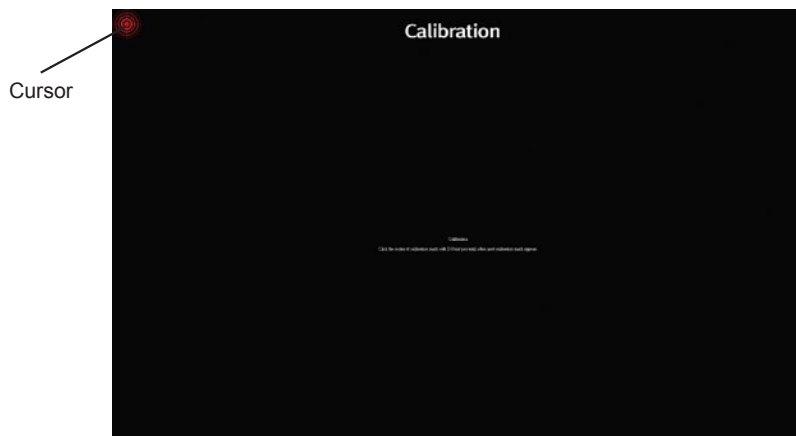


Dependiendo de las condiciones de colocación del proyector, el calibrado automático puede resultar imposible, o bien la precisión puede no ser la adecuada. En tal caso, ejecute el calibrado manual.

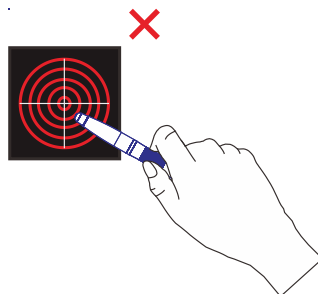
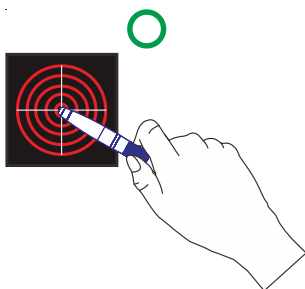
Calibrado manual

Haga clic en [Manual] para mostrar la ventana de calibrado.

When you touch the cursor  with the interactive pen, the next cursor position is displayed. Calibration is finished once you touch 16 points.



Para salir del calibrado antes de que finalice, presione la tecla [ESC] en el teclado del ordenador.



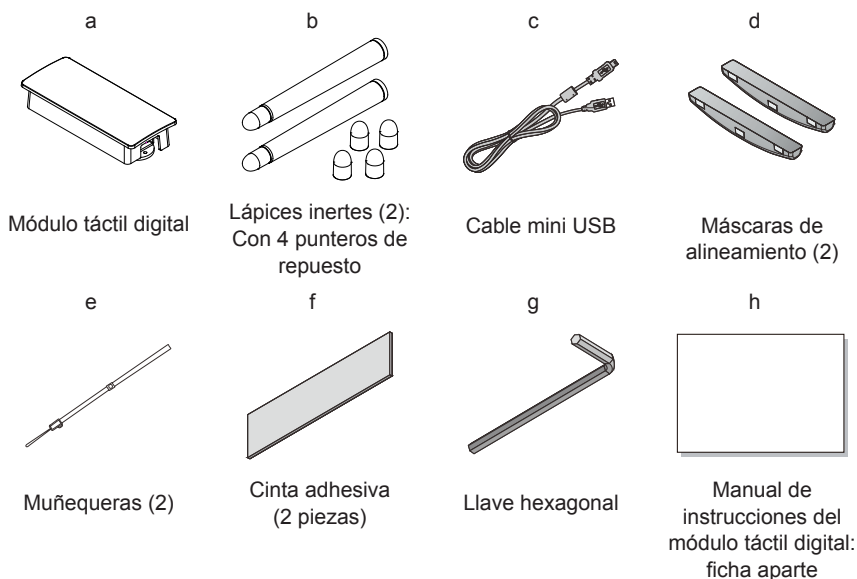
Toque el centro del cursor con el lápiz interactivo.

CAPÍTULO 6

Módulo táctil digital (comercializado aparte)

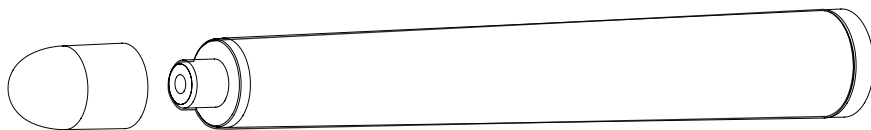
6.1 Accesorios

El módulo táctil digital es un transmisor táctil diseñado para su uso con proyectores interactivos de Canon. Instale el módulo táctil digital conforme a las instrucciones de este manual.



- a. Módulo táctil digital: Unidad principal
- b. Lápices interactivos (2): Con 4 baterías de tamaño AAA y 4 punteros
- c. Cable mini USB: Para suministrar alimentación al módulo táctil digital
- d. Máscaras de alineamiento (2): Para posicionar la cortina láser
- e. Muñequeras (2): Correas para los lápices inertes
- f. Cinta adhesiva (2 piezas): Para montar el módulo táctil digital
- g. Llave hexagonal: Para ajustar la cortina láser
- h. Manual de instrucciones del módulo táctil digital: ficha aparte

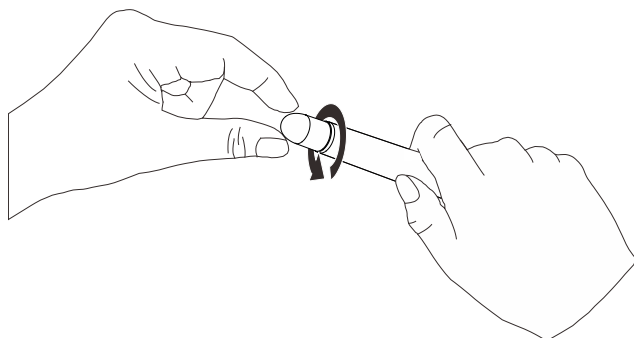
6.1.1 Recambio del puntero del lápiz inerte



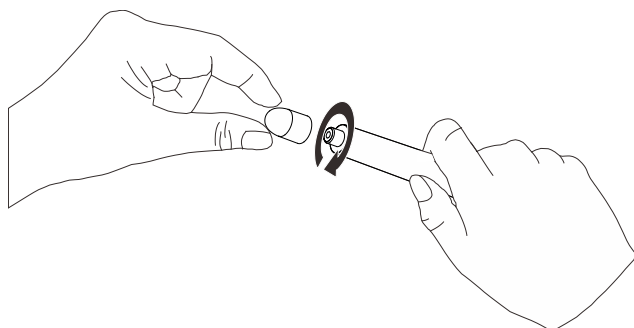
Nota

Para mejorar el funcionamiento táctil, mantenga siempre limpio el puntero.

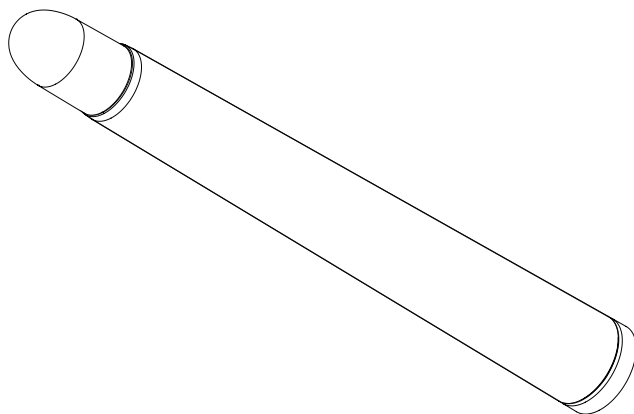
- 1** Gire el puntero en la dirección de las agujas del reloj para quitarlo.



- 2** Gire el nuevo puntero en la dirección contraria a las agujas del reloj para colocarlo en su sitio.

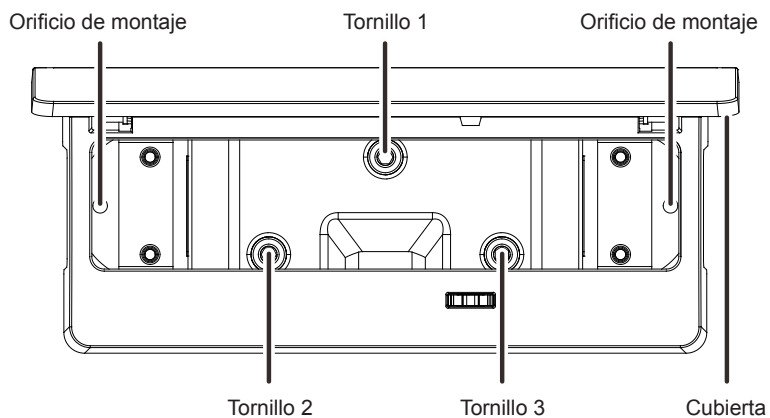


- 3** Con este paso se completa el procedimiento de recambio del puntero.

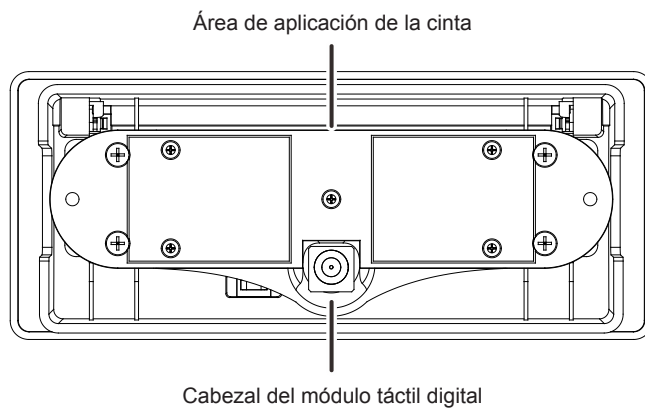


6.1.2 Módulo táctil digital

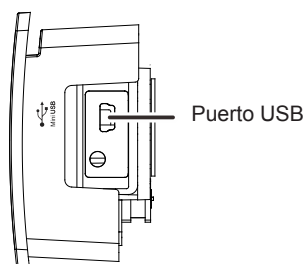
Vista frontal



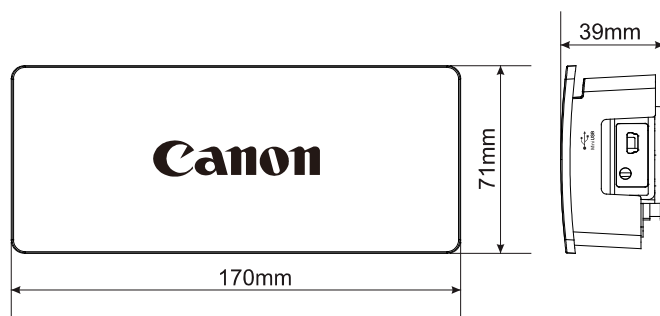
Vista posterior



Lado derecho



Dimensiones



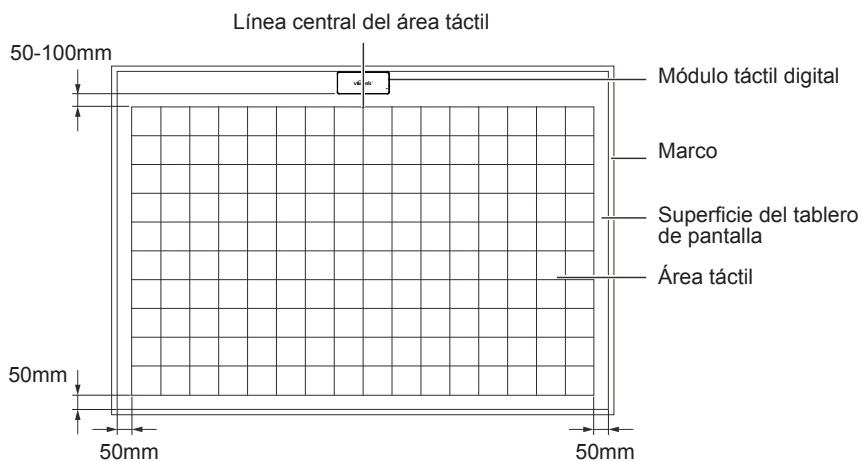
6.2 Planitud del tablero de la pantalla

Monte el módulo táctil digital en un tablero de pantalla con una desviación de planitud de 2 mm o menos.

6.3 Configuración del sistema

6.3.1 Pizarra blanca con pantalla

Asegúrese de dejar una holgura apropiada entre la posición de montaje del módulo táctil digital y el área táctil.



Nota

- Monte el módulo táctil digital dentro del marco de la pizarra blanca.
- No fije obstáculos, como por ejemplo imanes, dentro del área táctil.

6.3.2 Montaje del módulo táctil digital

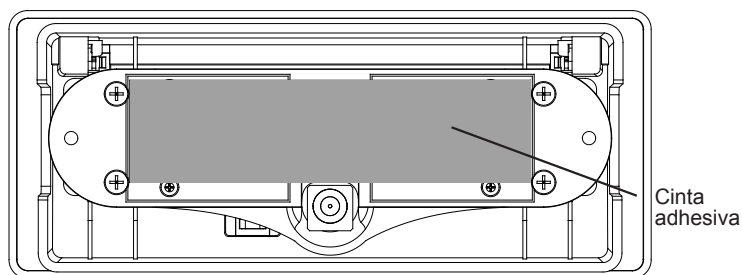
Nota

- La instalación del módulo táctil digital debe ser realizada por un técnico especialista o por el Canon Call Center.
- Asegúrese de conectar el cable USB después de montar el módulo táctil digital.
- Asegúrese de tomar las medidas que hagan falta para eliminar la electricidad estática en el momento de montar el módulo táctil digital.

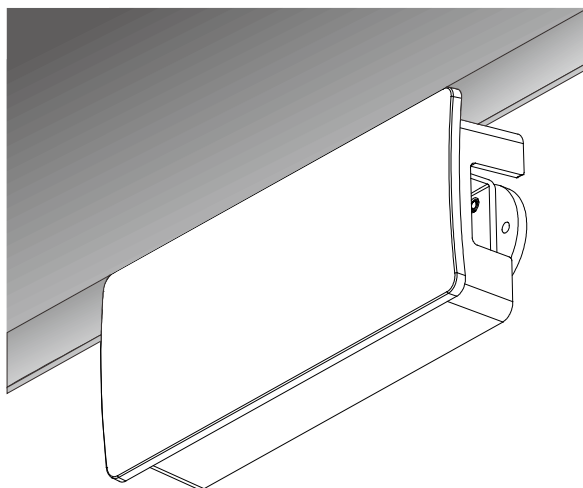
El módulo táctil digital puede montarse o bien con la cinta adhesiva suministrada o bien con los tornillos.

Montaje del módulo con cinta adhesiva

Pegue uno de los trozos de cinta adhesiva suministrados a la parte posterior del módulo táctil digital, tal y como se muestra en la siguiente figura.



Coloque el módulo táctil digital y fíjelo en la pantalla.

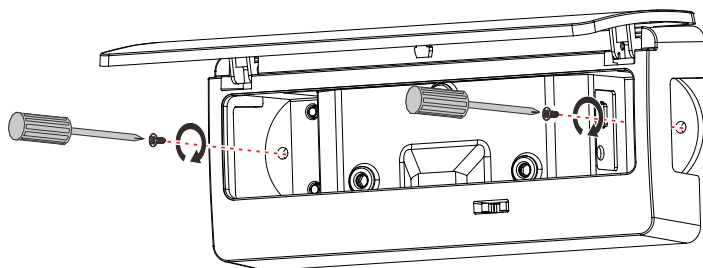


Nota

Limpe bien la superficie de montaje para eliminar cualquier rastro de suciedad o mugre. De lo contrario, la cinta adhesiva podría soltarse y causar el desprendimiento y la caída del módulo táctil digital. Si la cinta adhesiva no proporciona la adhesión suficiente, utilice los tornillos de montaje en su lugar.

Montaje del módulo con tornillos

- Abra la cubierta frontal.
- Fije el módulo a la pared con tornillos, tal y como se muestra en la siguiente figura.



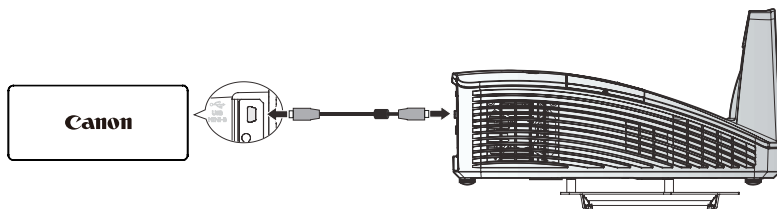
Nota

Utilice tornillos comprados por separado que se ajusten a los orificios de montaje.

6.3.3 Conexión del módulo táctil digital

Utilice el cable USB suministrado para hacer las conexiones. Los dispositivos que pueden conectarse se enumeran a continuación.

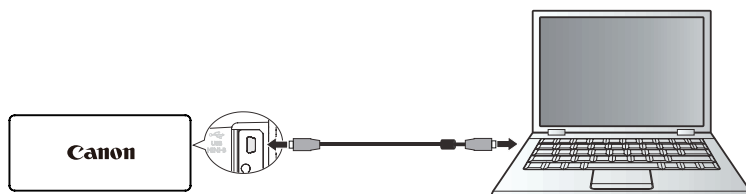
Conexión a un proyector (recomendado)



Nota

Utilice un proyector interactivo equipado con un puerto de salida USB Tipo A.

Conexión a un ordenador

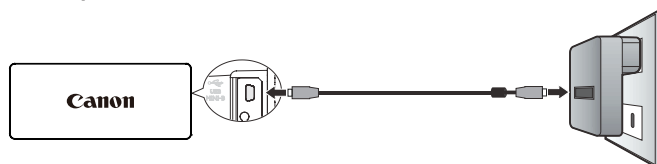


Precaución

La alimentación obtenida a partir del ordenador puede ser inestable en los siguientes casos.

- Cuando la alimentación CA está desconectada (se utiliza la batería del ordenador).
- Cuando todos los puertos USB están en uso.

Conexión a un adaptador USB de 5 V



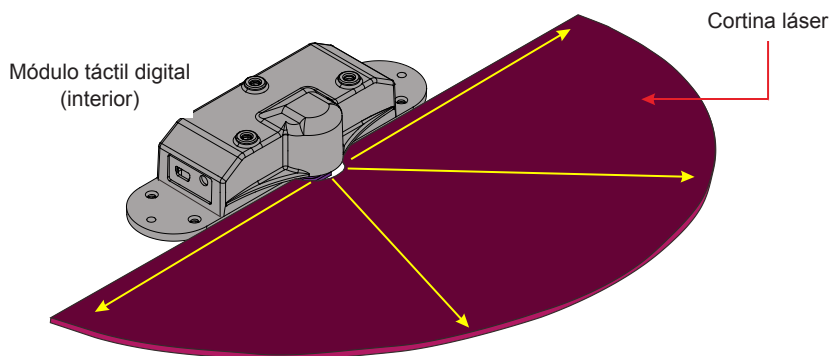
Precaución

Desenchufe la alimentación del adaptador USB cuando no esté usando la funcionalidad táctil. De lo contrario se acortará la vida útil del módulo táctil digital.

6.4 Características de la cortina láser

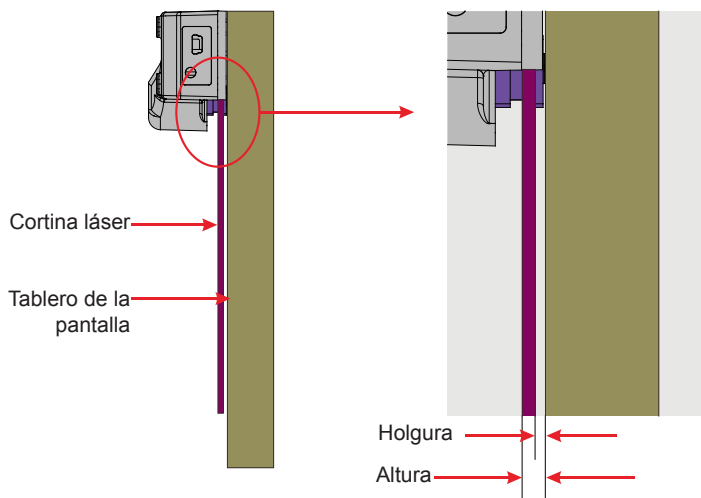
6.4.1 Ángulo de la cortina láser

El módulo táctil digital genera una cortina láser que abarca un arco de 180 grados. La cortina láser es un plano liso de luz láser de 2 mm de grosor.



6.4.2 Posicionamiento de la cortina láser en el tablero de la pantalla

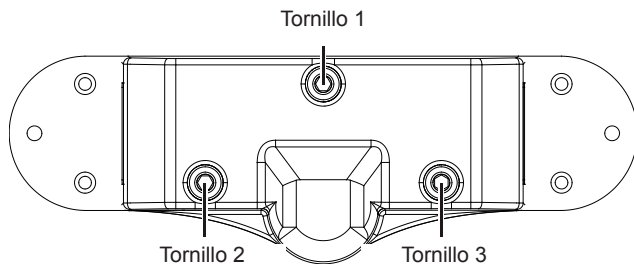
Asegúrese de que hay una holgura entre la cortina láser y la pantalla, de manera que no se toquen, y también que la altura de la cortina láser por encima de la pantalla no sea excesiva.



6.4.3 Ajuste de la cortina láser

Ajuste de la inclinación, la altura y el nivel de la cortina láser

El tornillo 1 es para el ajuste de la altura, y los tornillos 2 y 3 son para el ajuste de la inclinación.



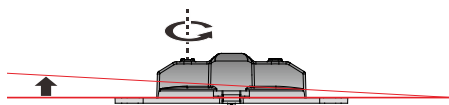
Ajuste de la altura

Al girar el tornillo 1 en la dirección de las agujas del reloj con la llave hexagonal, la cortina láser se aleja del tablero de la pantalla, tal y como se muestra en la siguiente figura. Al girar el tornillo 1 en la dirección contraria a las agujas del reloj, la cortina láser se acerca al tablero de la pantalla.

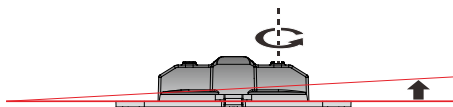


Ajuste de la inclinación

Al girar el tornillo 2 en la dirección contraria a las agujas del reloj con la llave hexagonal suministrada, la cortina láser se aleja del tablero de la pantalla por el costado izquierdo.

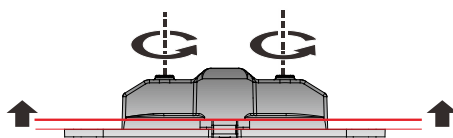


Al girar el tornillo 3 en la dirección contraria a las agujas del reloj con la llave hexagonal suministrada, la cortina láser se aleja del tablero de la pantalla por el costado derecho.



Ajuste del nivel

Al girar el tornillo 2 y el tornillo 3 en la dirección contraria a las agujas del reloj con la llave hexagonal suministrada, la cortina láser se levanta respecto al tablero de la pantalla, aumentando la holgura intermedia. Al girar los tornillos 2 y 3 en la dirección de las agujas del reloj, la holgura se reduce.

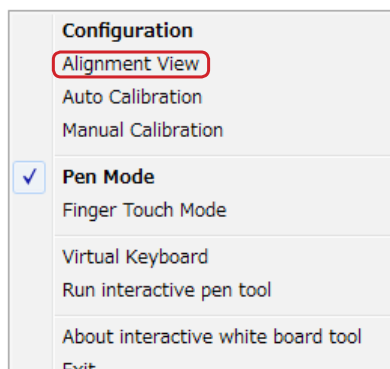


6.5 Instalación de la cortina láser

6.5.1 Vista de alineamiento de la cortina láser

Utilice la función Vista de alineamiento.

Antes de configurar los ajustes del módulo táctil digital, lleve a cabo el calibrado automático o manual en [Pen Mode].



Alternativamente:



Ejemplo de visualización de alineamiento



Conecte el cable USB. La luz láser es visible, tal y como se muestra en la siguiente figura.

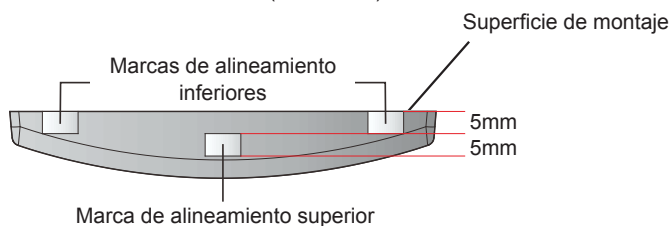


Nota

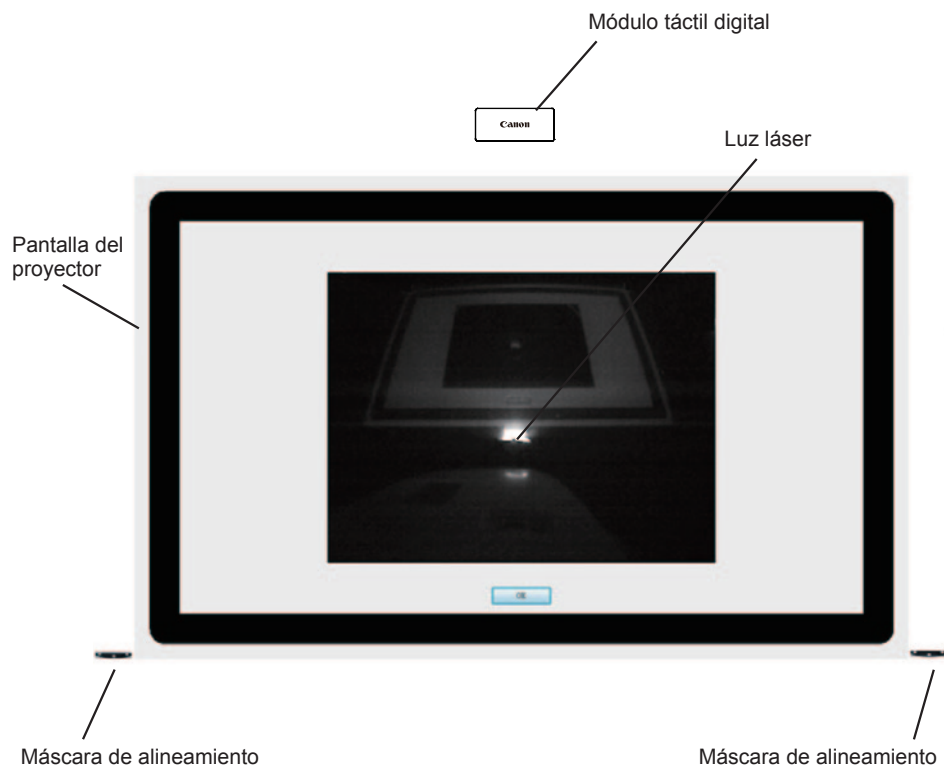
Tenga en cuenta que la visualización de la vista de diseño tendrá cambios en los lados izquierdo y derecho, y superior e inferior, al usar el proyector en el modo de montaje en techo.

6.5.2 Uso de las máscaras de alineamiento

Forma de las marcas de alineamiento (reflectores)



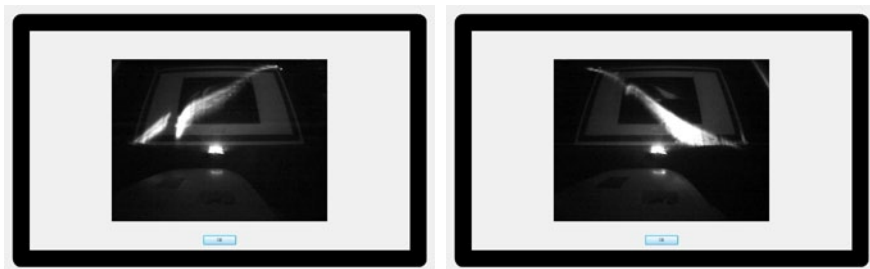
Posiciones de montaje de las máscaras de alineamiento:



Se puede ver un punto reflejado cuando la luz láser de la cortina láser impacta sobre una marca de alineamiento.

6.5.3 Procedimiento de alineamiento de la cortina láser

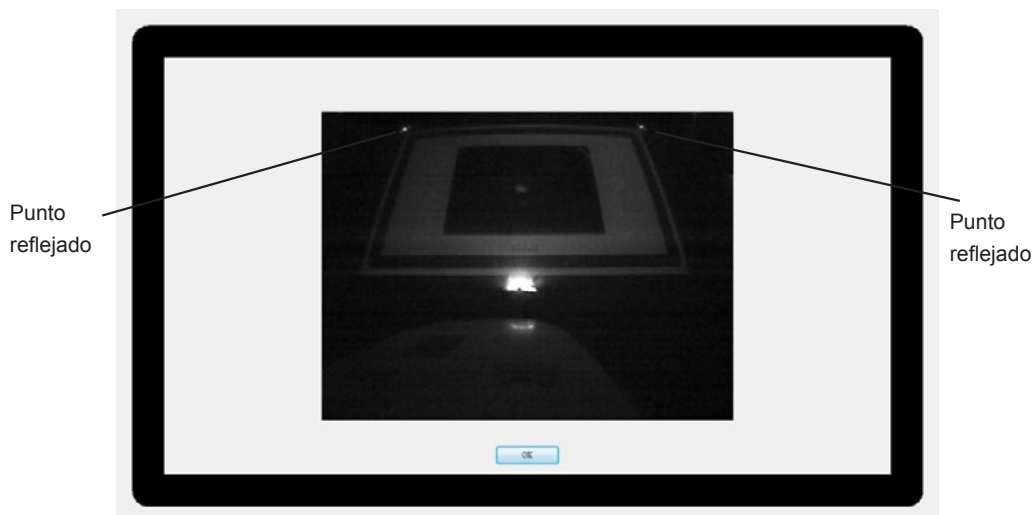
- 1** Gire despacio el tornillo 1 hasta que la luz reflejada se vea como se muestra abajo.



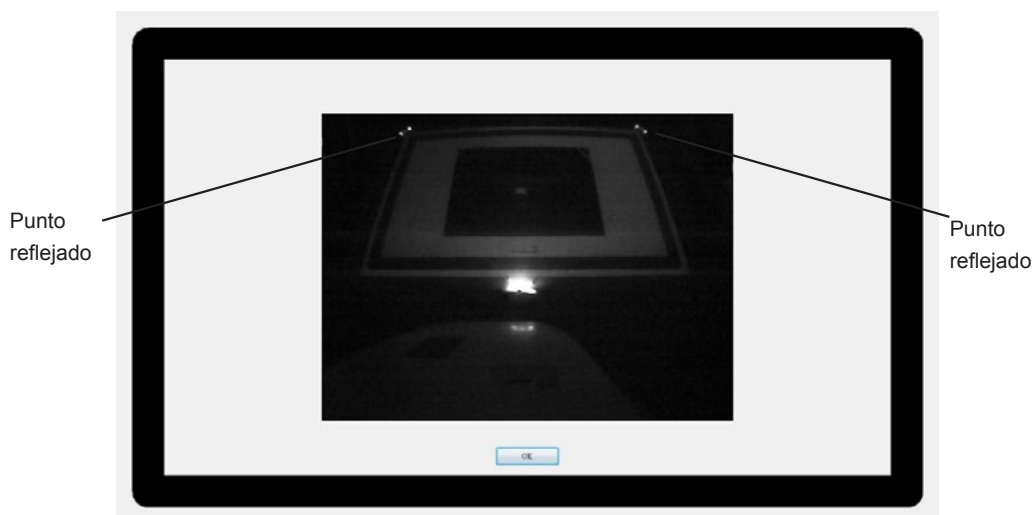
- 2** Gire los tornillos 2 y 3 para ajustar el patrón de la luz reflejada de manera que sea plano.



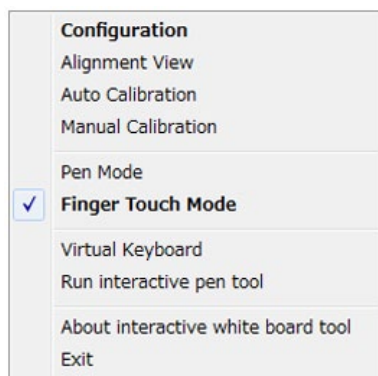
- 3** Gire el tornillo 1 despacio hasta que se vean primero dos puntos reflejados de la marca de alineamiento, y luego siga girando el tornillo 1 hasta que sólo se vea un punto reflejado.



- 4** Finalmente, gire despacio el tornillo 1 en la dirección opuesta hasta que se vuelvan a ver dos puntos reflejados de la marca de alineamiento. Con este paso se completa el procedimiento de ajuste.



- 5** Conmute a [Finger Touch Mode] en el ordenador para encender la funcionalidad táctil digital.



Nota

- Para escribir texto o dibujar figuras complicadas, utilice el lápiz interactivo.
- Al dibujar con el dedo o con el lápiz inerte en una zona situada lejos del módulo táctil digital, puede haber casos en los que el posicionamiento quede desalineado o en los que no se pueda dibujar. En tales casos, utilice el lápiz interactivo en su lugar.
- El módulo táctil digital puede no funcionar como es debido si los dedos tienen uñas artificiales, esmalte de uñas, vendas o demás accesorios. En tales casos, utilice el lápiz interactivo en su lugar.

CAPÍTULO 7

Especificaciones

Módulo táctil digital	
Consumo de energía	Max. 180 mA
Tipo USB (alimentación)	Tipo mini USB B
Alimentación	Suministrada a través del conector USB o del adaptador de 5 V
Longitud de onda	850 nm
Ángulo	Máx. 180°
Rango de control de la inclinación	Máx. 4°
Rango de control de la altura	Máx. 3,5°
Clasificación de seguridad	Clase 1
Dimensiones	170 mm × 71 mm × 39 mm
Peso	172 g (con cubierta)

Funcionalidad general	
Soporte para varios lápices	Hasta 4 puntos táctiles (con el lápiz o con el dedo)
Calibrado	Automático/manual, 16 puntos

CAPÍTULO 8

Resolución de problemas

8.1 La Interactive white board tool no funciona.

- Los ajustes del menú del proyector o los ajustes del ordenador no son los correctos.
 - En los ajustes del proyector, seleccione [Frontal mesa] o [Frontal techo] desde [Voltar imagen H/V] en el menú [Instalación I], según la orientación en la que el proyector haya sido instalado.
 - En los ajustes del ordenador, seleccione [Ultra Short Throw Model] en [Model Selection].
- El proyector y el ordenador no están conectados correctamente.
 - Conecte correctamente el proyector al ordenador mediante el cable USB suministrado con el proyector.

8.2 El lápiz interactivo o el lápiz inerte no funcionan.

- Hay un obstáculo entre el lápiz interactivo y el proyector.
 - Quite cualquier obstáculo, y no se ponga delante de la cámara interactiva cuando se halle de pie delante de la pantalla del proyector.
- Un dispositivo que emite luz infrarroja o luz brillante está interfiriendo con la pantalla del proyector o con el proyector.
 - No utilice mandos a distancia o micrófonos que funcionen con luz infrarroja.
- Las baterías no se han insertado correctamente en el lápiz interactivo.
 - Asegúrese de que las baterías se hayan insertado correctamente. Si están bien insertadas, pruebe a recambiarlas por unas nuevas.
- La Interactive white board tool no se ha calibrado correctamente.
 - Dependiendo de las condiciones de colocación del proyector, el calibrado automático puede resultar imposible o la precisión puede no ser la adecuada. En tal caso, ejecute el calibrado manual.

8.3 El cursor no se mueve.

- No se están recibiendo datos correctamente desde la pantalla del proyector.
 - Apague los dispositivos que funcionen con luz infrarroja situados cerca de la pantalla del proyector o del proyector. También puede probar a cambiar la posición del proyector.
- El proyector está demasiado cerca de la pantalla del proyector.
 - Compruebe las posiciones del proyector y de la pantalla del proyector para asegurarse de que se han instalado correctamente.



Nota acerca del copyright

Tenga en cuenta que, si aumenta o reduce el tamaño de una imagen con fines comerciales o para una presentación pública, puede infringir los derechos de propiedad intelectual, legalmente protegidos, del titular de los derechos del material original.

Acerca de las marcas comerciales

- * Microsoft, Windows, Windows 7, Windows 8.1 y Windows Media Player son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o en otros países.
- * Mac, Mac OS y Macintosh son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en EE.UU. y/o en otros países.
- * Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.



Interactive white board tool

Bedienungsanleitung

GER

Inhaltsverzeichnis

Vorsichtsmaßnahmen.....	2
KAPITEL1 Interaktiver Stift.....	3
1.1 Einlegen der Batterien	3
1.2 Tauschen Sie die Spitze des interaktiven Stifts aus.	3
1.3 Benutzung des interaktiven Stifts	4
KAPITEL2 Installieren des Interactive white board tool	5
Betriebsumgebung	5
Installieren der Software.....	5
KAPITEL3 Anschließen des Projektors an einen Computer	8
KAPITEL4 Popup-Menü für Interactive white board tool	9
KAPITEL5 Konfigurationseinstellungen.....	10
5.1 Interactive white board tool Configuration (Konfiguration des Interactive white board tool)	10
5.2 Interactive white board tool Alignment (Ausrichtung von Interactive white board tool): Alignment View (Ausrichtungsansicht)	11
5.3 Interactive white board tool Calibration (Kalibrierung von Interactive white board tool)	12
KAPITEL6 Fingerberührungsmodul (getrennt erhältlich).....	15
6.1 Zubehör	15
6.2 Ebenheit der Bildschirmtafel	19
6.3 Systemkonfiguration	19
6.4 Eigenschaften des Laservorhangs	23
6.5 Installieren des Laservorhangs.....	26
KAPITEL7 Spezifikationen	32
KAPITEL8 Fehlersuche	33
8.1 Das Interactive white board tool funktioniert nicht.	33
8.2 Der interaktive Stift oder die Stiftattrappe funktioniert nicht.....	33
8.3 Der Cursor bewegt sich nicht.....	33

Vorsichtsmaßnahmen

Das Produkt ist ein interaktives Gerät, das Infrarotlicht verwendet. Verdecken Sie nicht den Spiegel und die Kamera. Die interaktive Funktion nutzt die Kommunikation mit Infrarotlicht (850 nm). Beachten Sie die folgenden Punkte bei der Benutzung dieser Funktion.

Installationsort:

- Achten Sie darauf, dass der Empfänger der interaktiven Kamera und der Bildschirm keinem hellen Licht, wie z. B. direktem Sonnenlicht, ausgesetzt werden.
- Stellen Sie den Projektor so auf, dass der Empfänger der interaktiven Kamera sich nicht in der Nähe von Leuchtstofflampen befindet.
- Stellen Sie den Projektor an einem Ort auf, wo er keiner elektromagnetischen Beeinflussung von einem in der Nähe befindlichen Motor, Transformator usw. ausgesetzt ist.
- Reinigen Sie die Vorderseite der interaktiven Kamera regelmäßig. Verwenden Sie einen in Kameraläden erhältlichen Blasepinsel oder Objektivreiniger zum Reinigen des Kameraobjektivs.

Gebrauch:

- Unterlassen Sie das Auftragen von Lack oder Anbringen von Aufklebern an der Abdeckung des Empfängers der interaktiven Kamera.
- Benutzen Sie keine anderen Geräte, die mit Infrarotlicht arbeiten, im selben Raum mit dem Projektor. Anderenfalls kann es zu einer Funktionsstörung des interaktiven Stifts kommen.
- Berühren Sie das Produkt nicht mit nassen Händen. Benutzen Sie das Produkt auch nicht an einem Ort, wo es nass werden kann. Der interaktive Stift ist nicht wasserfest.
- Achten Sie darauf, dass die Spitze des interaktiven Stifts nicht beschädigt wird. Der interaktive Stift funktioniert nicht richtig, wenn die Stiftspitze beschädigt ist.
- Drücken Sie nicht zu fest auf den interaktiven Stift, wenn Sie damit schreiben. Setzen Sie den Stift sanft auf die Schreibfläche auf, wie wenn Sie mit einem Markierstift auf einem herkömmlichen Whiteboard schreiben würden.
- Lassen Sie den interaktiven Stift nicht fallen. Dadurch könnte die Spitze des interaktiven Stifts beschädigt werden, so dass es zu einer Fehlfunktion kommt.
- Verwenden Sie nicht die Trapezkorrektur. Dadurch wird die Leistung der interaktiven Funktion verringert.
- Aktivieren Sie nicht den Stromsparmodus der Lampe. Anderenfalls kann der einwandfreie Betrieb der Funktion [Auto Calibration] des Interactive white board tool verhindert werden.

KAPITEL1

Interaktiver Stift

1.1 Einlegen der Batterien



Legen Sie zwei Batterien der Größe AAA in den interaktiven Stift ein, wie oben gezeigt.



Verhört

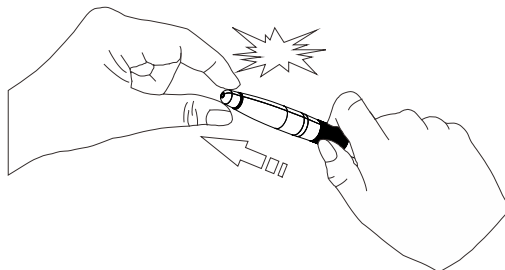


Vorsicht

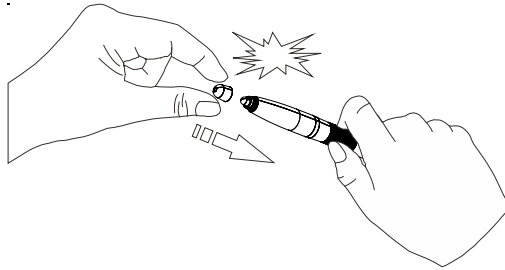
- Achten Sie bei der Handhabung der Batterien auf die folgenden Punkte. Anderenfalls besteht Brand- oder Verletzungsgefahr.
- Setzen Sie die Batterien keiner Hitze aus, schließen Sie sie nicht kurz, zerlegen Sie sie nicht und legen Sie sie nicht in ein Feuer.
- Versuchen Sie nicht, die mit der Fernbedienung gelieferten Batterien wieder aufzuladen.
- Entfernen Sie die Batterien, wenn sie vollständig entleert sind oder wenn die Fernbedienung für einen längeren Zeitraum nicht genutzt wird.
- Beim Austauschen der Batterien immer beide gleichzeitig auswechseln. Verwenden Sie außerdem immer zwei Batterien des gleichen Typs.
- Legen Sie die Batterien mit den Kontakten + und – korrekt ausgerichtet ein.
- Wenn Flüssigkeit aus den Batterien austritt und diese mit der Haut in Berührung kommt, waschen Sie die Flüssigkeit gründlich ab.

1.2 Tauschen Sie die Spitze des interaktiven Stifts aus.

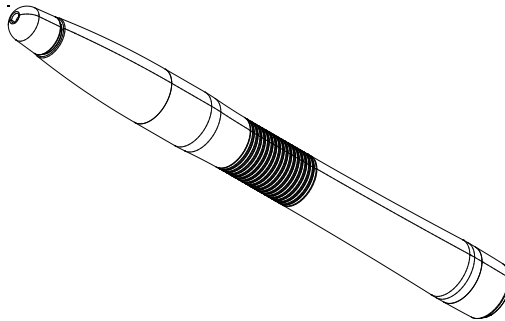
- 1 Halten Sie die Stiftspitze mit festem Griff, und ziehen Sie sie ab.



- 2** Führen Sie die neue Stiftspitze ein, bis sie mit einem hörbaren und spürbaren Klicken einrastet.



- 3** Damit ist das Verfahren zum Austauschen der Stiftspitze abgeschlossen.



1.3 Benutzung des interaktiven Stifts

Sie können vier verschiedene Aktionen mit dem interaktiven Stift durchführen: Klicken, Doppelklicken, Rechtsklicken und Ziehen. Diese vier Aktionen werden wie folgt durchgeführt.

Klicken: Berühren Sie ein Symbol oder einen Menüposten auf dem Bildschirm.

Doppelklicken: Berühren Sie ein Symbol oder einen Menüposten auf dem Bildschirm zweimal in rascher Folge.

Rechtsklicken: Berühren Sie ein Symbol oder einen Menüposten auf dem Bildschirm mindestens 1,5 Sekunden lang.

Ziehen: Berühren und ziehen Sie ein Objekt auf dem Bildschirm.

Hinweis

Bewahren Sie den interaktiven Stift nicht mit nach unten gerichteter Stiftspitze auf. Legen Sie ihn entweder auf seine Seite, oder bewahren Sie ihn mit nach oben gerichteter Stiftspitze auf. Eine Missachtung dieser Vorsichtsmaßnahme könnte zu vorzeitiger Erschöpfung oder Auslaufen der Batterien führen.

KAPITEL2

Installieren des Interactive white board tool

Betriebsumgebung

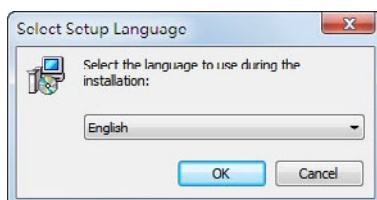
Item	Description
OS	Windows 7 oder Windows 8.1, OS X 10.10
CPU	Pentium oder höher
RAM	Pentium oder höher
Verfügbarer Platz auf der Festplatte	100 MB oder mehr
USB	USB 2.0
Grafikkarte	Auflösung zwischen XGA (1024 × 768) und WUXGA (1920 × 1200), Display-Farbtiefe von 16 Bit oder mehr

Installieren der Software

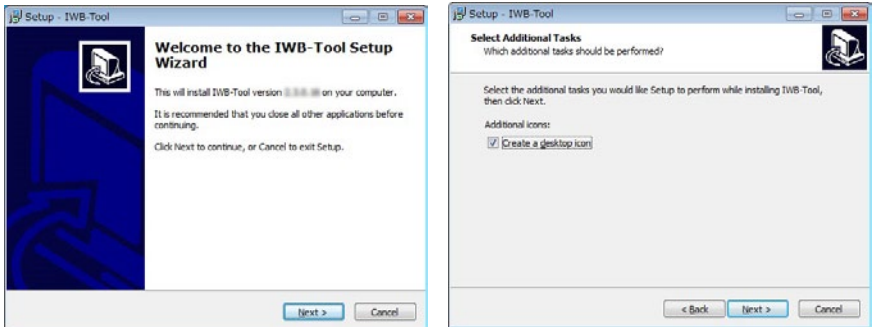
Installieren der Software auf einem Computer mit Microsoft Windows

Im Folgenden wird das Verfahren zum Installieren der Software auf einem System unter Microsoft Windows 7 beschrieben.

- 1 Legen Sie die mit dem Projektor gelieferte CD-ROM in das CD/DVD-ROM-Laufwerk des Computers ein. Starten Sie den Installationsassistent durch Doppelklicken auf dem Symbol im Stammordner der CD/DVD-ROM. Wählen Sie eine Sprache aus, und klicken Sie auf [OK].

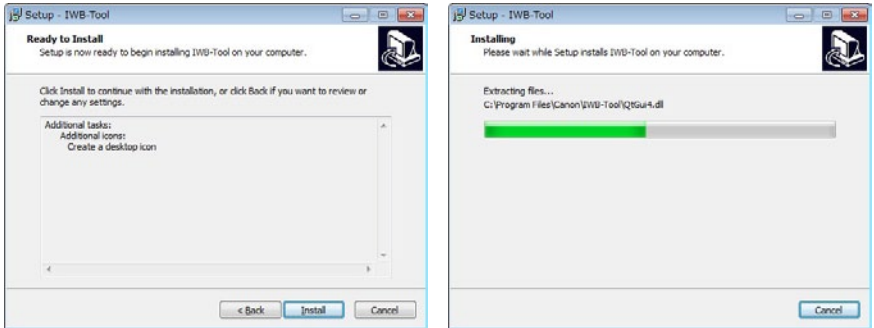


2 Wenn der Installationsassistent erscheint, klicken Sie auf [Next].



Es kann notwendig sein, den Windows Media Player zu installieren.

3 Klicken Sie auf [Install], um den Installationsvorgang zu starten.



4 Wenn der Installationsvorgang beendet ist, wird das folgende Dialogfeld angezeigt. Klicken Sie auf [Finish].



Wenn das Interactive white board tool gestartet wird, erscheint der Bildschirm „Configuration“ (Konfiguration) des Interactive white board tool. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Interactive white board tool einzurichten.

- 5** Schließen Sie den Computer mit dem im Lieferumfang des Projektors enthaltenen USB-Kabel an den Projektor an.

Deinstallieren der Software von einem Computer mit Microsoft Windows

- 1** Wählen Sie [Control Panel] (Systemsteuerung) im [Start]-Menü.
- 2** Klicken Sie auf [Uninstall a program] (Programm deinstallieren).
- 3** Wählen Sie [Canon IWB-tool] unter [Name], und führen Sie einen Doppelklick aus.

Installieren der Software auf einem Mac-Computer mit OS X

- 1** Legen Sie die mit dem Projektor gelieferte CD-ROM in das CD/DVD-ROM-Laufwerk des Mac-Computers ein. Doppelklicken Sie auf dem Symbol der CD-ROM auf dem Desktop, und doppelklicken Sie dann auf [IWB-Tool Setup.pkg] im Stammordner der CD/DVD-ROM.
- 2** Wenn das Fenster [Welcome to the IWB-Tool Installer] erscheint, klicken Sie auf [Continue].
- 3** Klicken Sie auf [Install], um den Installationsvorgang zu starten.
- 4** Wenn der Installationsvorgang beendet ist, klicken Sie auf [Close].
- 5** Schließen Sie den Computer mit dem im Lieferumfang des Projektors enthaltenen USB-Kabel an den Projektor an.

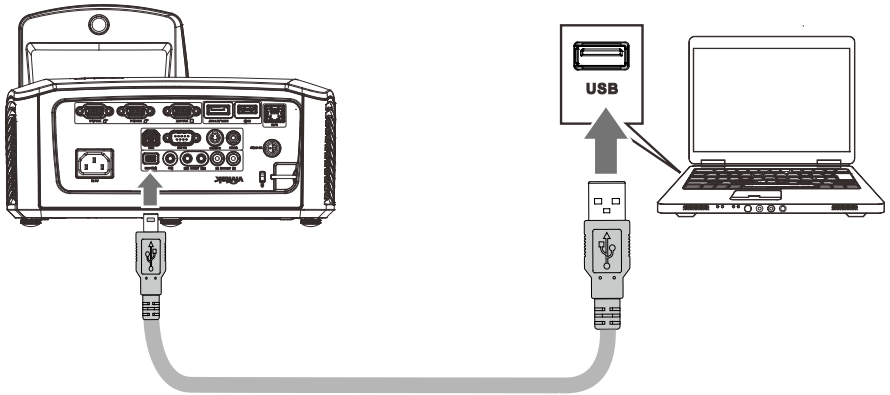
Deinstallieren der Software von einem Mac-Computer mit OS X

- 1** Öffnen Sie den Ordner [Applikationen].
- 2** Ziehen Sie den Ordner [IWB-Tool] in den Papierkorb.
- 3** Wählen Sie [Papierkorb entleeren], um die Dateien im Papierkorb zu löschen.

KAPITEL3

Anschließen des Projektors an einen Computer

Verwenden Sie das mitgelieferte USB-Kabel, um den Projektor an einen Computer anzuschließen. Stecken Sie den Mini-USB-Stecker in die Mini-USB-Buchse des Projektors, und den Standard-USB-Stecker in die USB-Buchse des Computers.



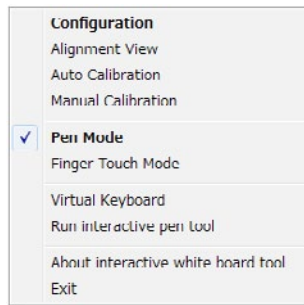
Hinweis

1. Ein 5 m langes USB-Kabel ist im Lieferumfang des Produkts enthalten.
2. Schließen Sie den Projektor nicht während der Installation des Treibers für das Interactive white board tool an den Computer an.

KAPITEL4

Popup-Menü für Interactive white board tool

Wenn Sie auf das Symbol  des Interactive white board tool auf dem Desktop doppelklicken, um das Interactive white board tool zu starten, erscheint das Symbol des Interactive white board tool in der Taskleiste. Rechtsklicken Sie auf das Symbol des Interactive white board tool in der Taskleiste, um das Popup-Menü anzuzeigen.



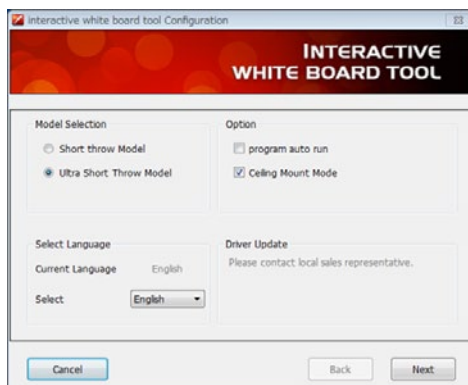
Menüposten	Beschreibung
Configuration	Klicken Sie auf diesen Posten, wenn Sie eine Einstellung ändern wollen, z. B. die Montageposition des Projektors oder die Sprache. Folgen Sie dann dem in „KAPITEL5 Konfigurationseinstellungen“ beschriebenen Verfahren.
Alignment View	Dieser Menüposten hat die gleiche Konfigurationsfunktion wie die in „5.2 Interactive white board tool Alignment (Ausrichtung von Interactive white board tool): Alignment View (Ausrichtungsansicht)“ beschriebene.
Auto Calibration	Klicken Sie auf diesen Posten, um die Kalibrierung automatisch durchzuführen.
Manual Calibration	Wählen Sie diesen Posten, wenn die automatische Kalibrierung fehlschlägt.
Pen Mode	Wählen Sie diesen Posten, wenn Sie den Projektor zusammen mit dem interaktiven Stift benutzen.
Finger Touch Mode	Wählen Sie diesen Posten, wenn Sie das Fingerberührungsmodul benutzen.
Virtual Keyboard	Wenn Tastatureingabe erforderlich ist, klicken Sie auf [Virtual Keyboard], um eine Tastatur auf dem Bildschirm anzuzeigen.
Run Interactive pen tool	Klicken Sie auf diesen Posten, um das Interactive pen tool zu starten.
About Interactive white board tool	Wählen Sie diesen Menüposten, um die Versionsinformation für das Interactive white board tool anzuzeigen. Wenn Sie auf diesen Menüposten klicken, erscheint ein Fenster mit der Versionsinformation.
Exit	Wählen Sie diesen Menüposten, um das Interactive white board tool zu beenden.

KAPITEL 5

Konfigurationseinstellungen

5.1 Interactive white board tool Configuration (Konfiguration des Interactive white board tool)

Um das Interactive white board tool zu benutzen, muss es zuerst mithilfe des Bildschirms „Configuration“ (Konfiguration) des Interactive white board tool korrekt eingerichtet werden. Nehmen Sie auf die nachstehende Erläuterung Bezug, wenn Sie Einstellungen vornehmen.



Model Selection (Modellauswahl): Wählen Sie [Ultra Short Throw Model].

Select Language (Sprache auswählen): Die gleiche Sprache wie die des Betriebssystems wird automatisch ausgewählt. Um die Einstellung zu einer anderen Sprache zu ändern, klicken Sie auf #select English#, um eine Liste der verfügbaren Sprachen anzuzeigen. Nachdem diese Einstellung geändert worden ist, tritt die neue Spracheinstellung in Kraft, wenn die Applikation neu gestartet wird.

Option (Optionen):

Program Auto Run (Automatische Programmausführung): Aktivieren Sie dieses Kästchen, wenn das Interactive white board tool bei jedem Starten des Computers automatisch ausgeführt werden soll.

Ceiling Mount Mode (Deckenmontage-Modus): Aktivieren Sie dieses Kästchen, wenn der Projektor an der Decke montiert ist. Deaktivieren Sie dieses Kästchen, wenn der Projektor auf einen Tisch gestellt wird.

Hinweis

Die OS X-Version der Software verfügt nicht über die Funktion [Program Auto Run].

Driver Update (Treiber-Aktualisierung): Wenden Sie sich für Einzelheiten an das Canon Call Center.

5.2 Interactive white board tool Alignment (Ausrichtung von Interactive white board tool): Alignment View (Ausrichtungsansicht)

Ausrichtung des Interactive white board tool: Interaktive Projektoren führen die Ausrichtung automatisch durch. Wenn die Ausrichtung dennoch falsch ist, können Sie die Layout-Ansichtsfunktion zur Korrektur verwenden.

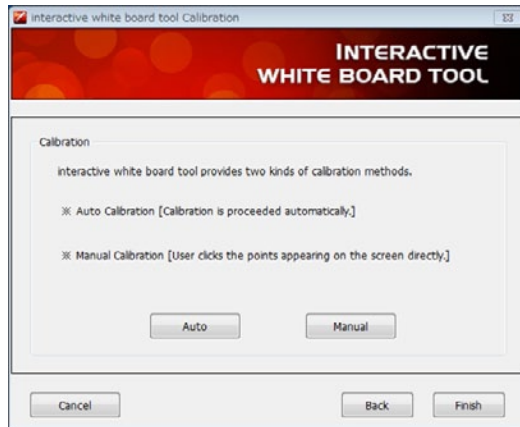


Aufrufen des Ausrichtungsbildschirms: Klicken Sie auf [Alignment View].



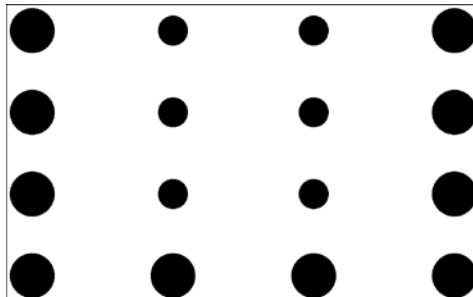
5.3 Interactive white board tool Calibration (Kalibrierung von Interactive white board tool)

Das Interactive white board tool verfügt über zwei Kalibrierungsmodi: automatisch und manuell.



Automatische Kalibrierung

Klicken Sie auf [Auto], um die Kalibrierung automatisch auszuführen.

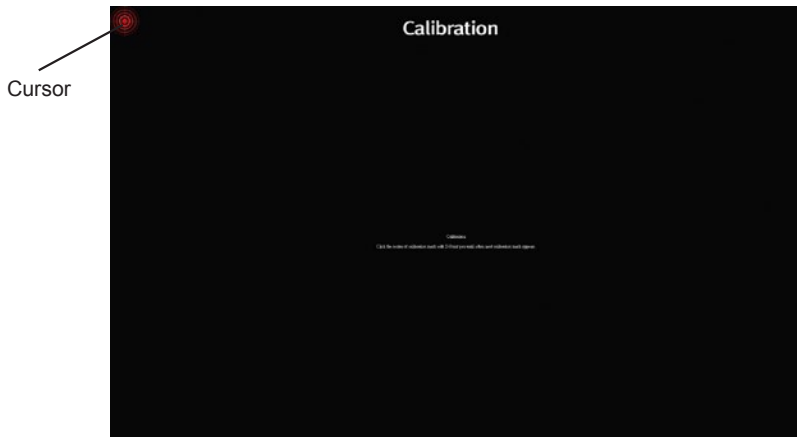


Je nach den Platzierungsbedingungen des Projektors ist automatische Kalibrierung eventuell nicht möglich, oder die Genauigkeit ist möglicherweise schlecht. Führen Sie in diesem Fall eine manuelle Kalibrierung durch.

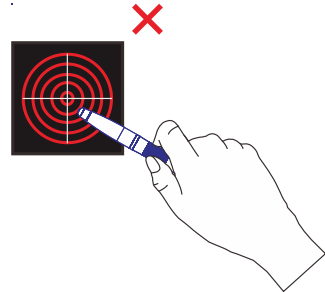
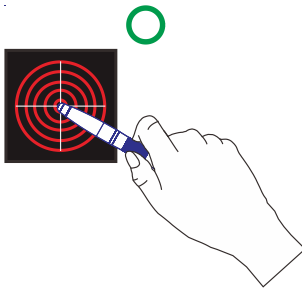
Manuelle Kalibrierung

Klicken Sie auf [Manual], um das Kalibrierungsfenster anzuzeigen.

Wenn Sie den Cursor  mit dem interaktiven Stift berühren, wird die nächste Cursorposition angezeigt. Die Kalibrierung ist beendet, wenn Sie alle 16 Punkte berührt haben.



Um die Kalibrierung vorzeitig zu beenden, drücken Sie die Taste [ESC] an der Computertastatur.



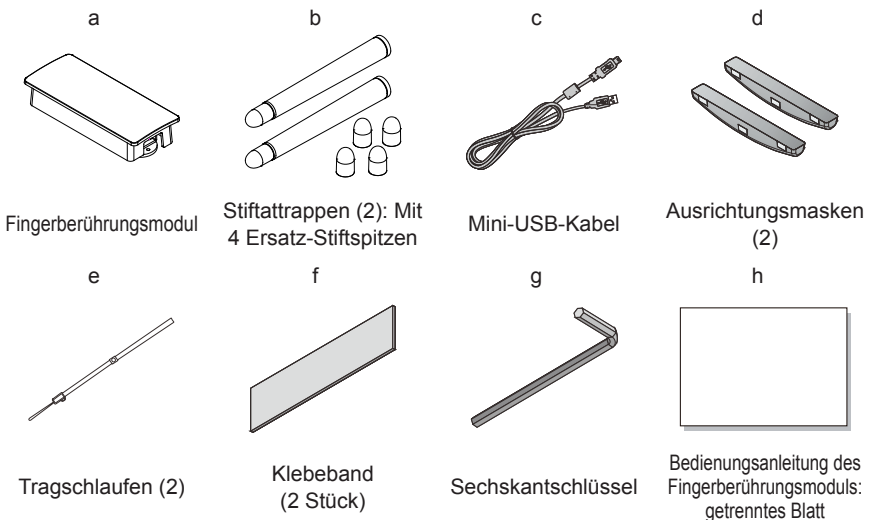
Berühren Sie die Mitte des Cursors mit dem interaktiven Stift.

KAPITEL 6

Fingerberührungsmodul (getrennt erhältlich)

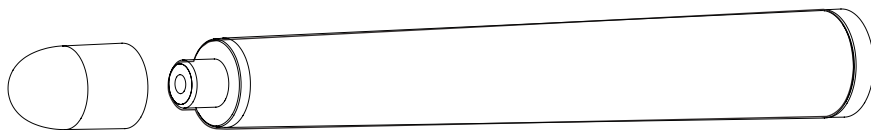
6.1 Zubehör

Das Fingerberührungsmodul ist ein Berührungssender, der für den Einsatz mit interaktiven Canon-Projektoren ausgelegt ist. Richten Sie das Fingerberührungsmodul gemäß den Anweisungen in dieser Anleitung ein.



- a. Fingerberührungsmodul: Hauptgerät
- b. Stiftattrappen (2): Mit 4 Ersatz-Stiftspitzen
- c. Mini-USB-Kabel: Für die Stromversorgung des Fingerberührungsmoduls
- d. Ausrichtungsmasken (2): Für die Positionierung des Laservorhangs
- e. Tragschlaufen (2): Schlaufen für die Stiftattrappen
- f. Klebeband (2 Stück): Für die Befestigung des Fingerberührungsmoduls
- g. Sechskantschlüssel: Für die Einstellung des Laservorhangs
- h. Bedienungsanleitung des Fingerberührungsmoduls: getrenntes Blatt

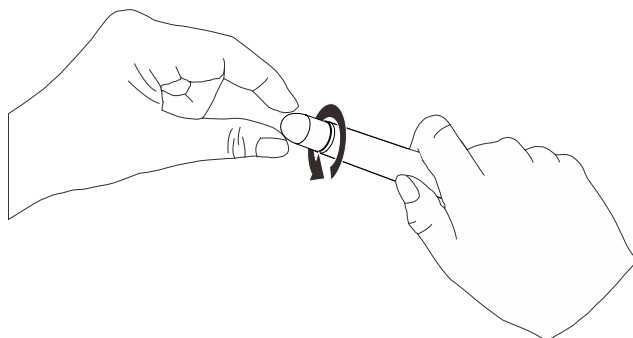
6.1.1 Austauschen der Spitze des interaktiven Stifts



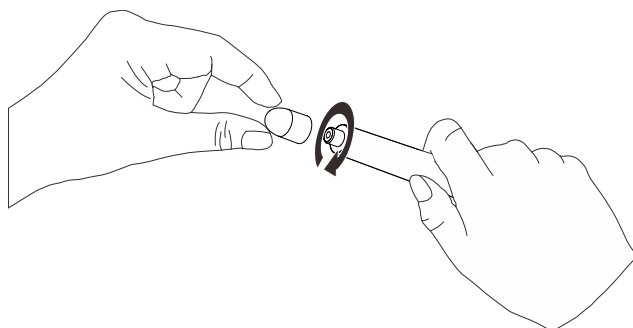
Hinweis

Um die Berührungsleistung zu verbessern, halten Sie die Stiftspitze stets sauber.

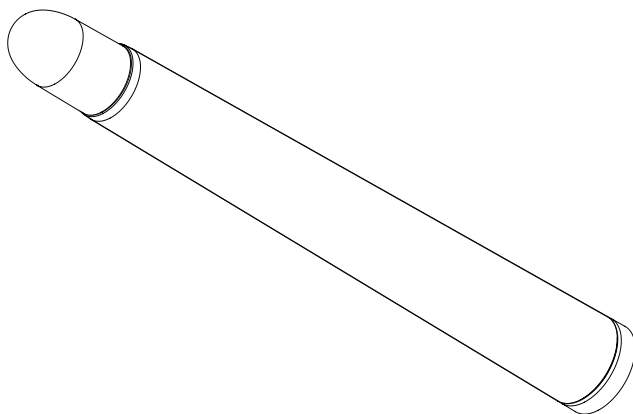
- 1 Drehen Sie die Stiftspitze im Uhrzeigersinn, um sie zu entfernen.



- 2 Drehen Sie die neue Stiftspitze gegen den Uhrzeigersinn, um sie zu verriegeln.

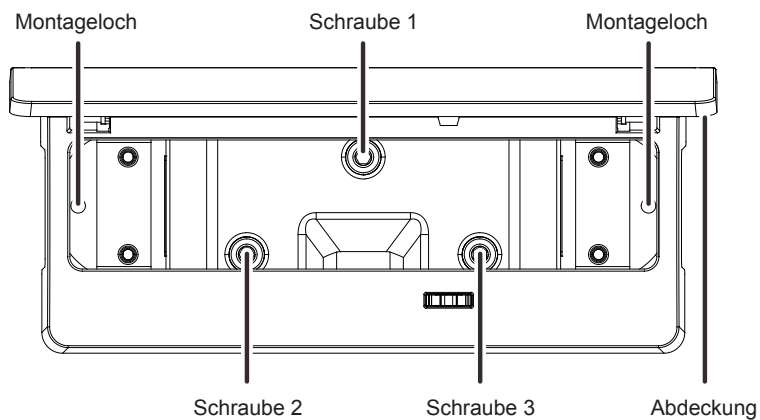


3 Damit ist das Verfahren zum Austauschen der Stiftspitze abgeschlossen.

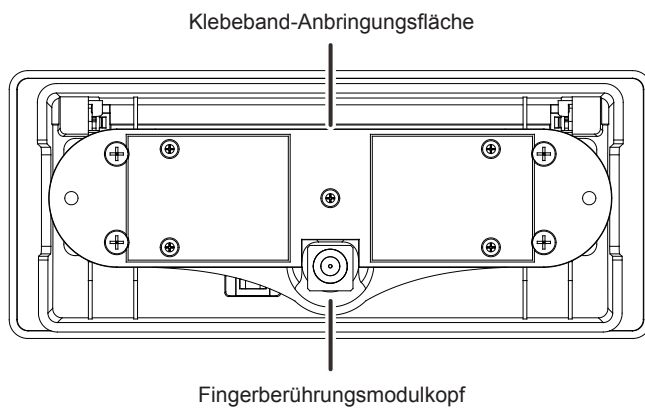


6.1.2 Fingerberührungsmodul

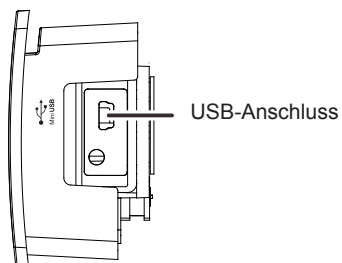
Vorderseite



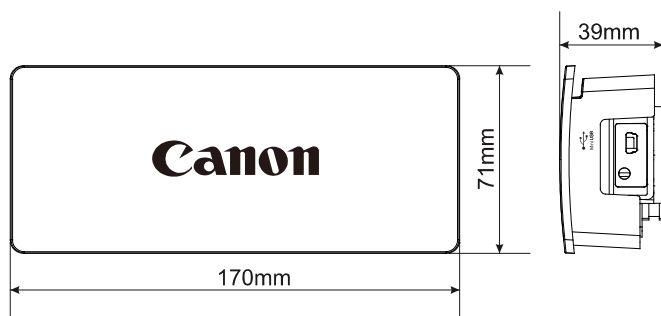
Rückseite



Rechte Seite



Abmessungen



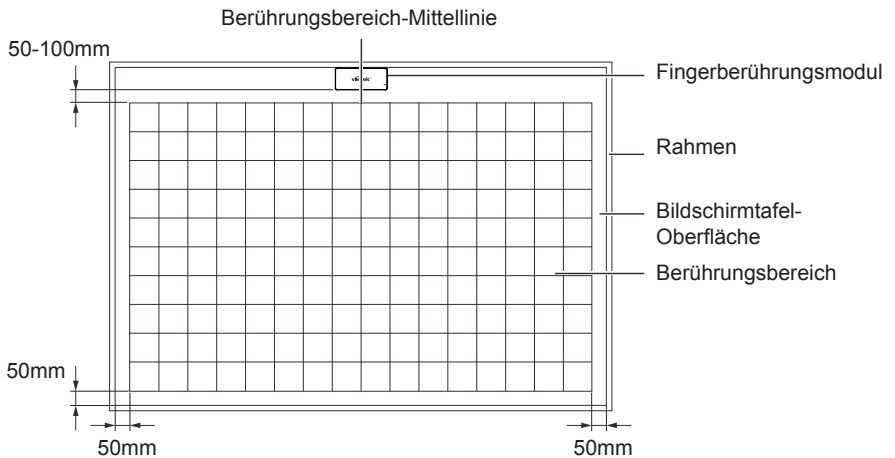
6.2 Ebenheit der Bildschirmtafel

Montieren Sie das Fingerberührungsmodul an einer Bildschirmtafel mit einer Ebenheitsabweichung von maximal 2 mm.

6.3 Systemkonfiguration

6.3.1 Whiteboard mit Bildschirm

Lassen Sie unbedingt einen angemessenen Abstand zwischen der Montageposition des Fingerberührungsmoduls und dem Berührungsbereich frei.



Hinweis

- Montieren Sie das Fingerberührungsmodul innerhalb des Whiteboard-Rahmens.
- Bringen Sie keine Hindernisse, wie z. B. Magnete, innerhalb des Berührungsbereichs an.

6.3.2 Montieren des Fingerberührungsmoduls

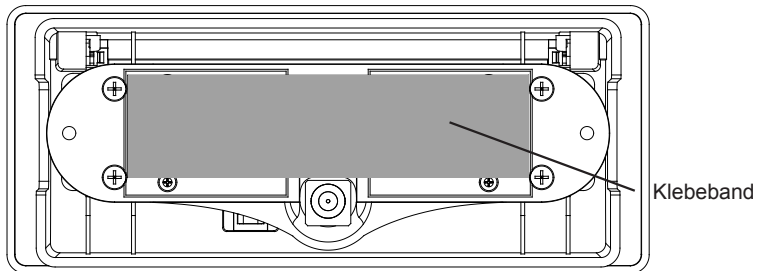
Hinweis

- Die Installation des Fingerberührungsmoduls sollte von einem sachkundigen Techniker oder vom Canon Call Center durchgeführt werden.
- Vergessen Sie nicht, das USB-Kabel nach der Montage des Fingerberührungsmoduls anzuschließen.
- Treffen Sie unbedingt Maßnahmen zur Beseitigung von statischer Elektrizität bei der Montage des Fingerberührungsmoduls.

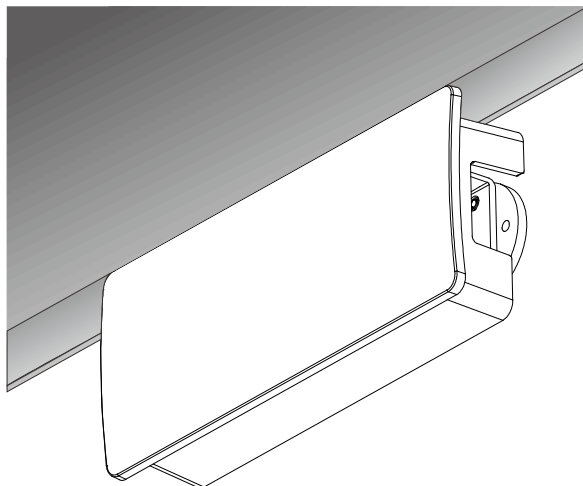
Das Fingerberührungsmodul kann entweder mit dem mitgelieferten Klebeband oder mit Schrauben montiert werden.

Montieren des Moduls mit Klebeband

Bringen Sie eins von den mitgelieferten Klebebändern an der Rückseite des Fingerberührungsmoduls an, wie in der nachstehenden Abbildung gezeigt.



Bringen Sie das Fingerberührungsmodul in Position, und befestigen Sie es am Bildschirm.

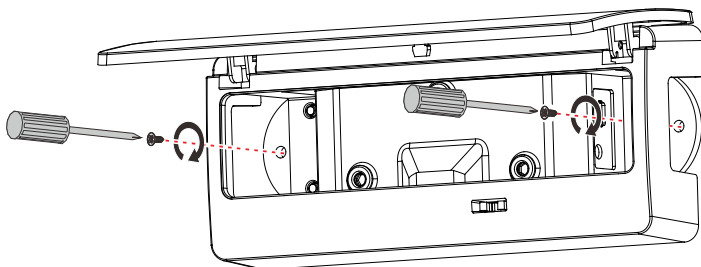


Hinweis

Reinigen Sie die Montagefläche gründlich von jeglichem Schmutz oder Ruß. Anderenfalls könnte sich das Klebeband lösen, so dass das Fingerberührungsmodul herunterfällt. Falls das Klebeband nicht genügend Haftung bietet, verwenden Sie statt dessen die Befestigungsschrauben.

Montieren des Moduls mit Schrauben

- Öffnen Sie die Frontabdeckung.
- Befestigen Sie das Modul mit Schrauben an der Wand, wie in der nachstehenden Abbildung gezeigt.



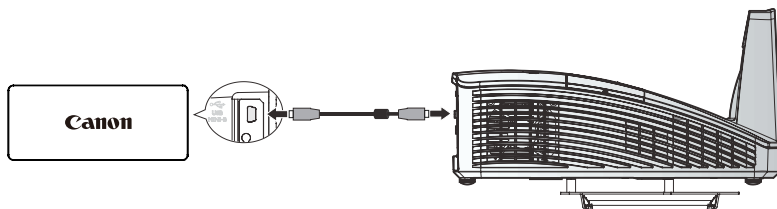
Hinweis

Verwenden Sie im Handel erhältliche Schrauben, die in die Montagelöcher passen.

6.3.3 Anschließen des Fingerberührungsmoduls

Verwenden Sie das mitgelieferte USB-Kabel für den Anschluss. Die anschließbaren Geräte sind nachstehend aufgelistet.

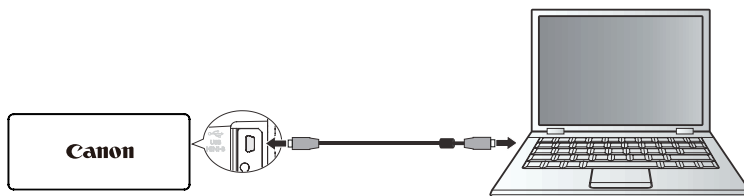
Anschließen an einen Projektor (empfohlen)



Hinweis

Verwenden Sie einen interaktiven Projektor mit einer USB Typ-A-Ausgangsbuchse.

Anschließen an einen Computer

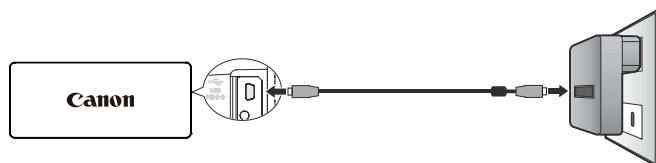


Vorsicht

Der vom Computer zugeführte Strom kann in den folgenden Fällen instabil sein.

- Wenn der Netzstrom ausgeschaltet wird (die Batterie des Computers wird benutzt).
- Alle USB-Anschlüsse sind belegt.

Anschluss an einen 5-V-USB-Adapter



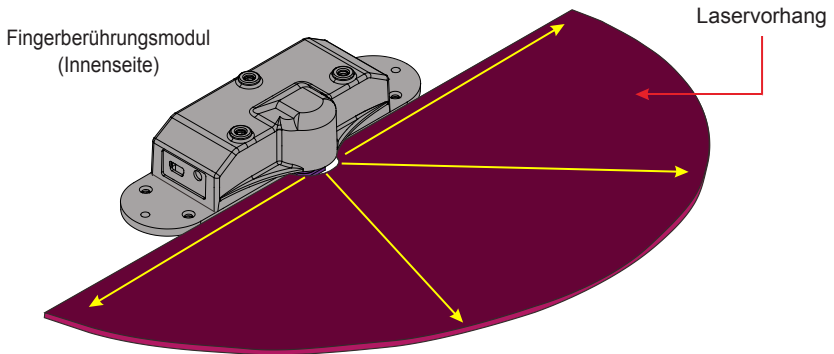
Vorsicht

Unterbrechen Sie die Stromversorgung des USB-Adapters, wenn Sie die Berührungsfunktion nicht benutzen. Anderenfalls könnte die Lebensdauer des Fingerberührungsmoduls verkürzt werden.

6.4 Eigenschaften des Laservorhangs

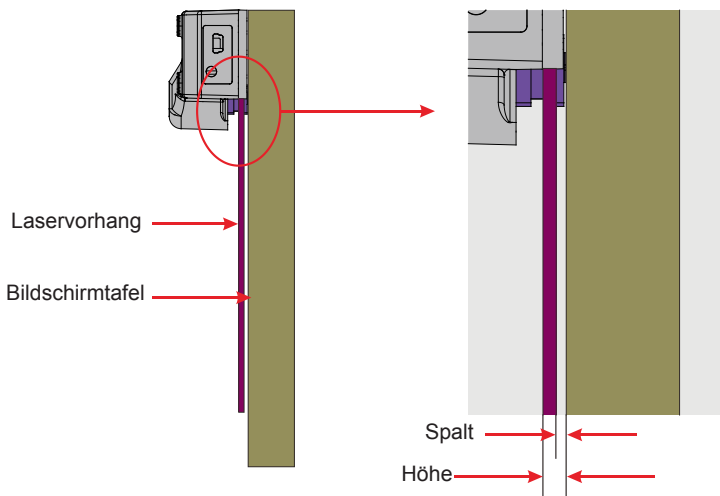
6.4.1 Winkel des Laservorhangs

Das Fingerberührungsmodul erzeugt einen Laservorhang, der einen Bogen von 180° abdeckt. Der Laservorhang ist eine flache Ebene von Laserlicht mit einer Dicke von 2 mm.



6.4.2 Positionierung des Laservorhangs auf der Bildschirmtafel

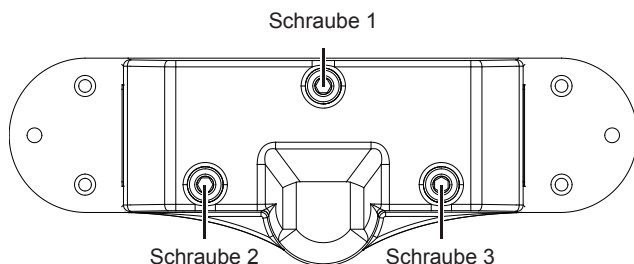
Vergewissern Sie sich, dass ein Spalt zwischen dem Laservorhang und dem Bildschirm vorhanden ist, damit sie sich nicht berühren, und auch, dass die Höhe des Laservorhangs über dem Bildschirm nicht übermäßig groß ist.



6.4.3 Einstellen des Laservorhangs

Roll-, Neigungs- und Niveaueinstellung des Laservorhangs

Schraube 1 dient der Neigungseinstellung, während die Schrauben 2 und 3 der Rolleinstellung dienen.



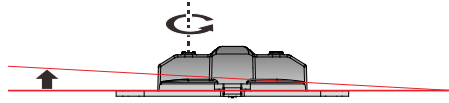
Neigungseinstellung

Wenn Sie Schraube 1 mit dem mitgelieferten Sechskantschlüssel im Uhrzeigersinn drehen, bewegt sich der Laservorhang von der Bildschirmtafel weg, wie in der nachstehenden Abbildung gezeigt. Durch Drehen der Schraube 1 gegen den Uhrzeigersinn wird der Laservorhang an die Bildschirmtafel angenähert.

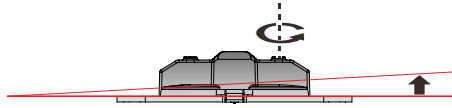


Rolleinstellung

Wenn Sie Schraube 2 mit dem mitgelieferten Sechskantschlüssel gegen den Uhrzeigersinn drehen, bewegt sich der Laservorhang auf der linken Seite von der Bildschirmtafel weg.

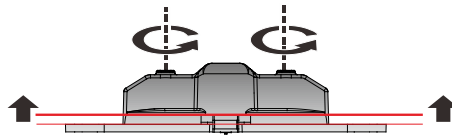


Wenn Sie Schraube 3 mit dem mitgelieferten Sechskantschlüssel gegen den Uhrzeigersinn drehen, bewegt sich der Laservorhang auf der rechten Seite von der Bildschirmtafel weg.



Niveaueinstellung

Wenn Sie Schraube 2 und Schraube 3 mit dem mitgelieferten Sechskantschlüssel gegen den Uhrzeigersinn drehen, hebt sich der Laservorhang von der Bildschirmtafel ab, um den Abstand zwischen ihnen zu vergrößern. Durch Drehen von Schraube 2 und Schraube 3 im Uhrzeigersinn wird der Abstand verkleinert.

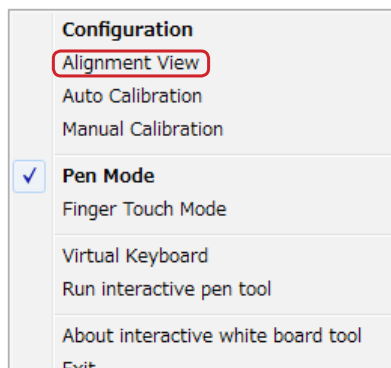


6.5 Installieren des Laservorhangs

6.5.1 Laservorhang-Ausrichtungsansicht

Verwenden Sie die Ausrichtungsansicht-Funktion.

Bevor Sie Einstellungen für das Fingerberührungsmodul vornehmen, führen Sie die automatische oder manuelle Kalibrierung im [Pen Mode] durch.



Wahlweise:



Beispiel der Ausrichtungsanzeige



Schließen Sie das USB-Kabel an. Das Laserlicht ist sichtbar, wie in der nachstehenden Abbildung gezeigt.

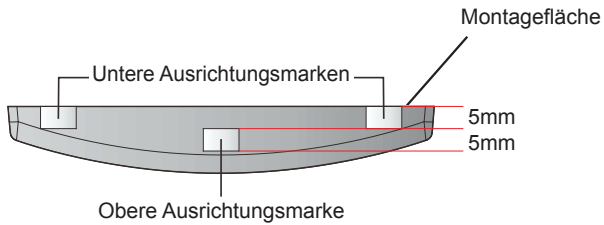


Hinweis

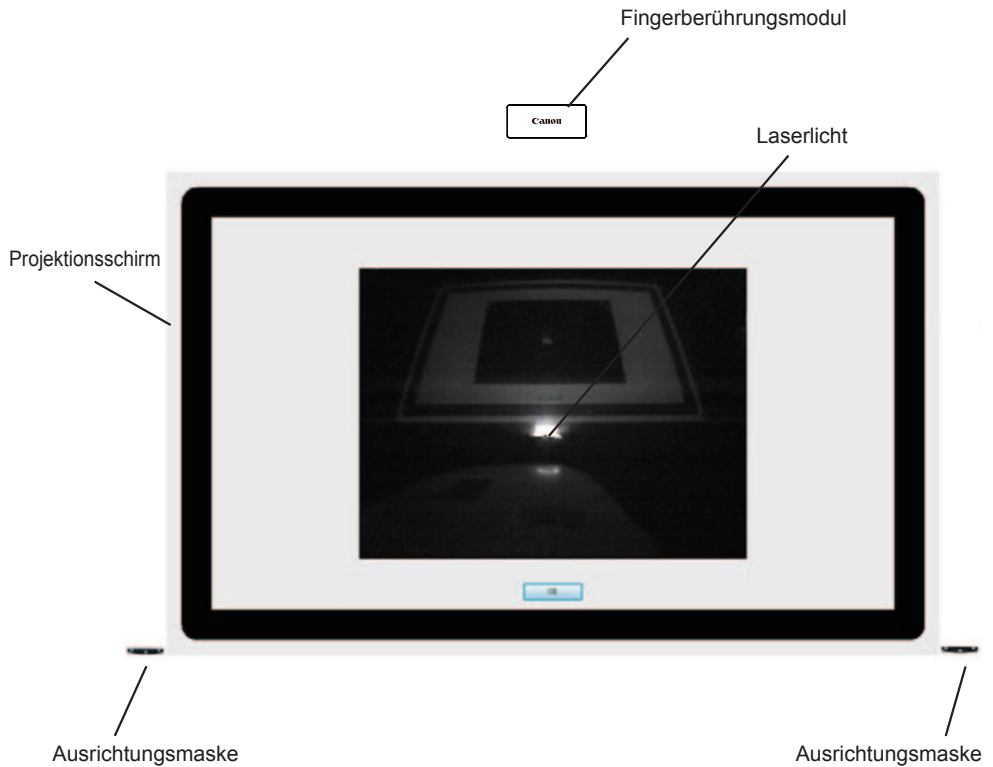
Beachten Sie, dass die Layout-Ansichtsanzeige die Richtungen links und rechts sowie oben und unten umkehrt, wenn Sie den Projektor im Deckenmontagemodus benutzen.

6.5.2 Verwendung der Ausrichtungsmasken

Form der Ausrichtungsmarken (Reflektoren)



Montagepositionen der Ausrichtungsmasken:



Ein reflektierter Punkt ist sichtbar, wenn das Laserlicht des Laservorhangs auf eine Ausrichtungsmarke trifft.

6.5.3 Laservorhang-Ausrichtungsverfahren

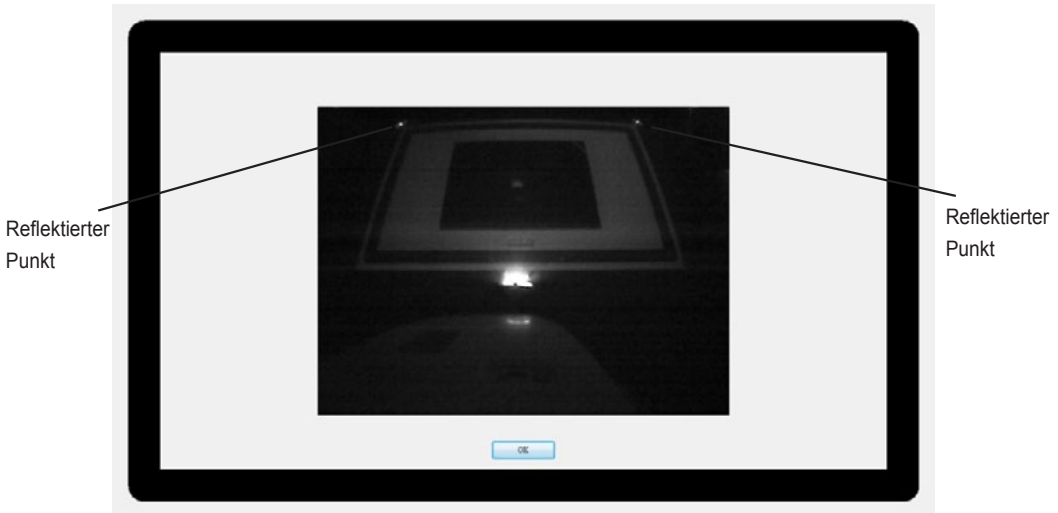
- 1** Drehen Sie die Schraube 1 langsam, bis das reflektierte Licht sichtbar ist, wie unten gezeigt.



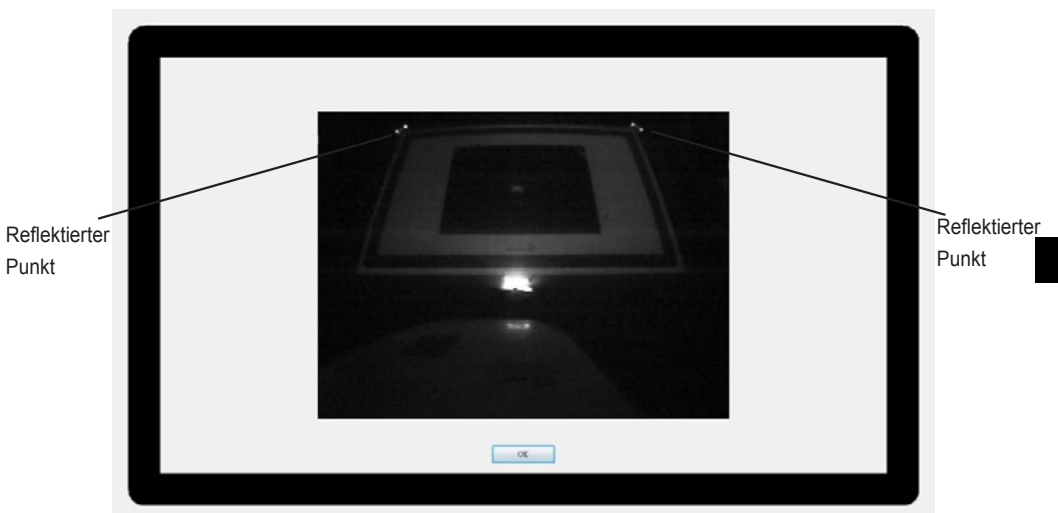
- 2** Drehen Sie die Schrauben 2 und 3, um das reflektierte Lichtmuster so einzustellen, dass es flach ist.



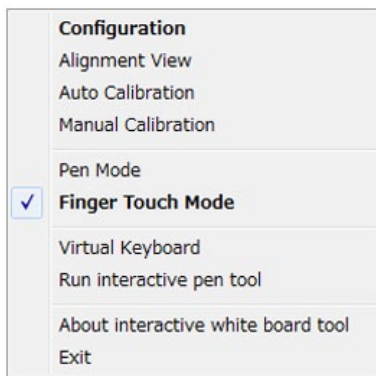
- 3** Drehen Sie die Schraube 1 langsam, bis die von den beiden Ausrichtungsmarken reflektierten Punkte zuerst sichtbar sind, und drehen Sie dann die Schraube 1 weiter, bis nur noch ein reflektierter Punkt sichtbar ist.



- 4** Drehen Sie schließlich die Schraube 1 in die entgegengesetzte Richtung, bis die von den beiden Ausrichtungsmarken reflektierten Punkte erneut sichtbar sind. Damit ist das Einstellverfahren abgeschlossen.



- 5** Schalten Sie am Computer auf [Finger Touch Mode] um, um die Fingerberührungsfunktion einzuschalten.



Hinweis

- Verwenden Sie den interaktiven Stift, um Text zu schreiben oder komplizierte Abbildungen zu zeichnen.
- Wenn Sie an einer vom Fingerberührungsmodul weit entfernten Position mit Ihrem Finger oder der Stiftattrappe zeichnen, kann es vorkommen, dass die Positionierung verstellt ist, oder dass Zeichnen nicht funktioniert. Verwenden Sie in solchen Fällen den interaktiven Stift.
- Das Fingerberührungsmodul funktioniert eventuell nicht richtig, wenn Sie künstliche Fingernägel, Nagellack, Bandagen oder dergleichen an Ihrem Finger haben. Verwenden Sie in solchen Fällen den interaktiven Stift.

KAPITEL7

Spezifikationen

Fingerberührungsmodul	
Leistungsaufnahme	Max. 180 mA
USB-Typ (Stromversorgung)	Mini-USB Typ-B
Stromversorgung	Versorgung über USB-Anschluss oder 5-V-Adapter
Wellenlänge	850 nm
Winkel	Max. 180°
Rollregelungsbereich	Max. 4°
Neigungsregelungsbereich	Max. 3,5°
Sicherheitsklassifizierung	Klasse 1
Abmessungen	170 mm × 71 mm × 39 mm
Gewicht	172 g (mit Abdeckung)

Allgemeine Funktionalität	
Multi-Pen-Unterstützung	Bis zu 4 Berührungspunkte (Stift oder Finger)
Kalibrierung	Automatisch/Manuell, 16 Punkte

KAPITEL8

Fehlersuche

8.1 Das Interactive white board tool funktioniert nicht.

- Die Projektor-Menüeinstellungen oder Computereinstellungen sind nicht korrekt.
 - Wählen Sie in den Projektoreinstellungen [Tisch vorne] oder [Decke vorne] von [Bildumkehrung H/V] im Menü [Installation I] entsprechend der Orientierung und der Montageart des Projektors.
 - Wählen Sie in den Computereinstellungen [Ultra Short Throw Model] unter [Model Selection].
- Projektor und Computer sind nicht richtig verbunden.
 - Schließen Sie den Projektor mit dem in seinem Lieferumfang enthaltenen USB-Kabel an den Computer an.

8.2 Der interaktive Stift oder die Stiftattrappe funktioniert nicht.

- Es befindet sich ein Hindernis zwischen dem interaktiven Stift und dem Projektor.
 - Entfernen Sie etwaige Hindernisse, und stellen Sie sich nicht vor die interaktive Kamera, wenn Sie vor dem Projektionsschirm stehen.
- Ein Gerät, das Infrarotlicht oder helles Licht abgibt, beeinflusst den Projektionsschirm oder Projektor.
 - Verwenden Sie keine Fernbedienungen oder Mikrofone, die Infrarotlicht nutzen.
- Die Batterien sind nicht korrekt in den interaktiven Stift eingesetzt.
 - Vergewissern Sie sich, dass die Batterien korrekt eingesetzt sind. Wenn das der Fall ist, probieren Sie neue Batterien aus.
- Das Interactive white board tool ist nicht korrekt kalibriert worden.
 - Je nach den Platzierungsbedingungen des Projektors ist automatische Kalibrierung eventuell nicht möglich, oder die Genauigkeit ist möglicherweise schlecht. Führen Sie in diesem Fall eine manuelle Kalibrierung durch.

8.3 Der Cursor bewegt sich nicht.

- Daten vom Projektionsschirm werden nicht richtig empfangen.
 - Schalten Sie Geräte, die Infrarotlicht in der Nähe des Projektionsschirms oder Projektors anwenden, aus. Sie können auch versuchen, die Position des Projektors zu ändern.
- Der Projektor befindet sich zu nahe am Projektionsschirm.
 - Überprüfen Sie die Positionen von Projektor und Projektionsschirm, um sicherzustellen, dass sie korrekt eingerichtet sind.

Copyright-Hinweise

Bitte beachten Sie, dass das Vergrößern oder Verkleinern von Bildern zu kommerziellen Zwecken oder während einer öffentlichen Präsentation unter Umständen die Verletzung eines gesetzlich geschützten Copyrights oder der Rechte des Copyright-Inhabers des Originalmaterials darstellen kann.

Marken

- * Microsoft, Windows, Windows 7, Windows 8.1 und Windows Media Player sind in den USA und / oder anderen Ländern eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation.
- Mac, Mac OS und Macintosh sind in den USA und / oder anderen Ländern eingetragene Marken der Apple Inc.
- Alle anderen Marken sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.



Interactive white board tool

Manual do utilizador

POR

Índice

Precauções	2
Capítulo 1 Caneta interativa	3
1.1 Colocar pilhas	3
1.2 Substitua a ponta da caneta interativa.	3
1.3 Utilização da caneta interativa	4
Capítulo 2 Instalar a Interactive white board tool	5
Ambiente operativo	5
Instalar o software	5
Capítulo 3 Ligar o projetor a um computador.....	8
Capítulo 4 Menu de contexto da Interactive white board tool.....	9
Capítulo 5 Definições de configuração	10
5.1 Interactive white board tool Configuration (Configuração da Interactive white board tool)	10
5.2 Interactive white board tool Alignment (Alinhamento da Interactive white board tool): Alignment View (Vista do Alinhamento)	11
5.3 Interactive white board tool Calibration (Calibragem da Interactive white board tool)	12
Capítulo 6 Módulo de toque com o dedo (vendido separadamente).....	15
6.1 Acessórios	15
6.2 Planeza do quadro do ecrã.....	19
6.3 Configuração do sistema	19
6.4 Características da cortina de laser	23
6.5 Instalar a cortina de laser	26
Capítulo 7 Especificações	32
Capítulo 8 Resolução de problemas.....	33
8.1 A Interactive white board tool não funciona.	33
8.2 A caneta interativa ou caneta de simulação não funciona.....	33
8.3 O cursor não se move.	33

Precauções

O produto é um dispositivo interativo que utiliza luz infravermelha. Não tape o espelho e a câmara. A funcionalidade interativa utiliza comunicação de infravermelhos (850 nm). Considere os seguintes pontos quando utilizar esta funcionalidade.

Local de instalação:

- Certifique-se de que o recetor da câmara interativa e o ecrã não estão expostos a luz brilhante, como por exemplo à luz solar direta.
- Instale o projetor de forma que o recetor da câmara interativa não fique situado perto de lâmpadas fluorescentes.
- Instale o projetor num local onde não fique exposto a interferências eletromagnéticas de um motor, transformador, etc. que esteja nas proximidades.
- Limpe regularmente a superfície frontal da câmara interativa. Utilize um soprador ou limpador de lentes, disponível em lojas especializadas em câmaras, para limpar a lente da câmara.

Utilização:

- Não aplique tinta nem autocolantes na tampa do recetor da câmara interativa.
- Não utilize na mesma sala juntamente com o projetor outros dispositivos que utilizam luz infravermelha. Isso pode fazer com que a caneta interativa funcione mal.
- Não toque no produto com as mãos molhadas. Além disso, não utilize o produto num local onde possa ficar molhado. A caneta interativa não é resistente à água.
- Verifique se a ponta da caneta interativa não está danificada. A caneta interativa não funcionará corretamente se a ponta da caneta estiver danificada.
- Não carregue com muita força quando escrever com a caneta interativa. Toque com a caneta suavemente na superfície de escrita, como se estivesse a desenhar com um marcador num quadro branco convencional.
- Não deixe cair a caneta interativa. Isso pode danificar a ponta da caneta interativa e fazer com que funcione mal.
- Não utilize a função de ajuste trapezoidal. Ao fazer isso, irá prejudicar o desempenho da funcionalidade interativa.
- Não selecione a definição do modo de poupança de energia da lâmpada. Ao fazer isso, pode impedir que a função [Auto Calibration] da Interactive white board tool funcione corretamente.

Capítulo 1

Caneta interativa

1.1 Colocar pilhas



Coloque duas pilhas de tamanho AAA na caneta interativa, como mostrado acima.



AVISO



Proibição

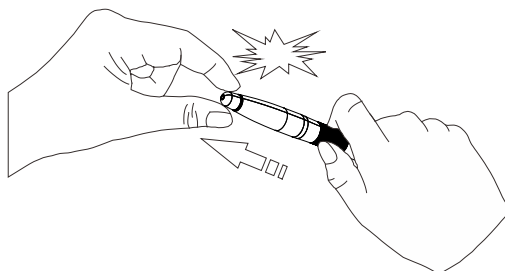


Precaução

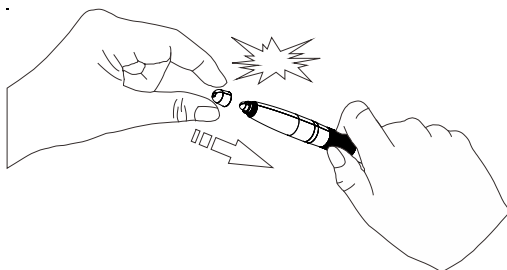
- Preste atenção aos seguintes pontos no que toca ao manuseamento da pilha. Caso não o faça poderá resultar em incêndio ou ferimentos.
- Não coloque a pilha no fogo nem a exponha a calor, curto-circuito nem a desmonte.
- Não tente recarregar a pilha.
- Retirar as baterias quando eles são planas ou quando o controlo remoto não irá ser utilizado por um longo período de tempo.
- Ao substituir as baterias, substitua os dois ao mesmo tempo. Além disso, não usar duas baterias de um tipo diferente, ao mesmo tempo.
- Insira a pilha nas posições correctas +/-.
- Se algum líquido verter da pilha e entrar em contacto com a pele, lave-a muito bem com água.

1.2 Substitua a ponta da caneta interativa.

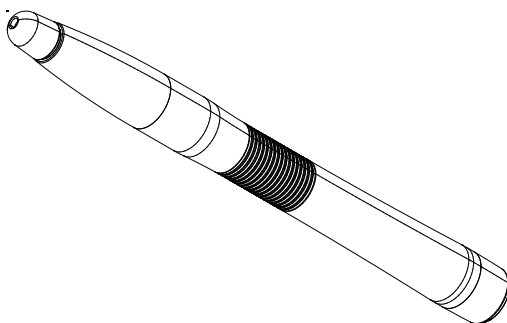
- 1 Segure na ponta da caneta com firmeza e retire-a.



- 2** Insira a nova ponta da caneta até ouvir um estalido e sentir que ela encaixou no lugar.



- 3** Isso conclui o procedimento de substituição da ponta da caneta.



1.3 Utilização da caneta interativa

Pode executar quatro tipos de ações com a caneta interativa: clique, duplo clique, clique com o botão direito e arrastar. Estes quatro tipos de ações são executados da seguinte forma.

Clique: Tocar num ícone ou item de menu no ecrã.

Duplo clique: Tocar duas vezes num ícone ou item de menu no ecrã em rápida sucessão.

Clique com o botão direito:

Tocar e segurar um ícone ou item de menu no ecrã durante 1,5 segundos ou mais.

Arrastar: Tocar e arrastar um objeto no ecrã.

Nota

.....
Não guarde a caneta interativa com a ponta da caneta apontada para baixo. Coloque-a de flanco ou guarde-a com a ponta da caneta apontada para cima. A inobservância desta precaução poderá descarregar as pilhas prematuramente ou provocar fuga nelas.
.....

Capítulo 2

Instalar a Interactive white board tool

Ambiente operativo

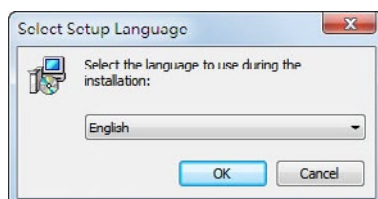
Item	Descrição
SO	Windows 7, Windows 8.1 ou OS X 10.10
CPU	Pentium ou superior
RAM	512 MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	100 MB ou mais
USB	USB 2.0
Placa gráfica	Resolução entre XGA (1024 × 768) e WUXGA (1920 × 1200), profundidade de cor de visualização de 16 bits ou superior

Instalar o software

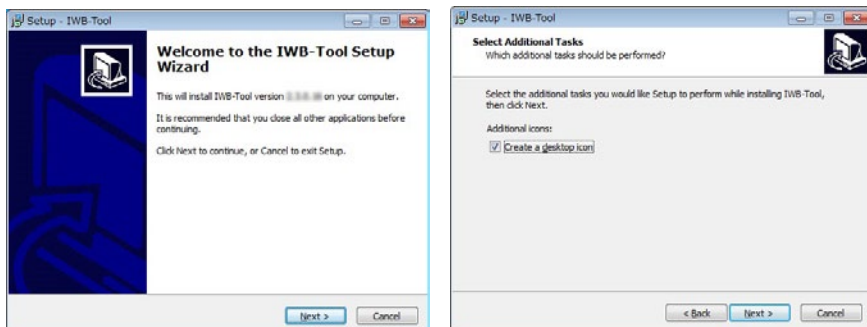
Instalar o software num computador com Microsoft Windows

O procedimento de instalação do software num sistema com Microsoft Windows 7 é descrito abaixo.

- 1 Insira o CD fornecido com o projetor na unidade de CD/DVD-ROM do computador. Inicie o assistente de instalação clicando duas vezes no ícone na pasta raiz do CD/DVD-ROM.
Selecione um idioma e clique em [OK].

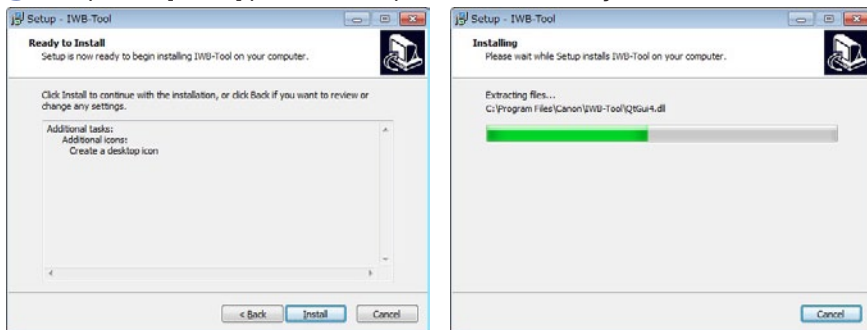


2 Quando o assistente de instalação aparecer, clique em [Next].



Pode ser necessário instalar o Windows Media Player.

3 Clique em [Install] para iniciar o processo de instalação.



4 Quando o processo de instalação terminar, visualiza-se a seguinte caixa de diálogo. Clique em [Finish].



Quando iniciar a Interactive white board tool, visualiza-se o ecrã de configuração da Interactive white board tool. Siga as instruções no ecrã para instalar a Interactive white board tool.

- 5** Ligue o computador ao projetor utilizando o cabo USB fornecido com o projetor.

Desinstalar o software de um computador com Microsoft Windows

- 1** A partir do menu [Iniciar], selecione [Painel de Controlo].
- 2** Clique em [Desinstalar um programa].
- 3** Em [Nome], selecione [Canon IWB-tool] e clique duas vezes.

Instalar o software num Mac com OS X

- 1** Insira o CD-ROM fornecido com o projetor na unidade de CD/DVD-ROM do Mac. Clique duas vezes no ícone do CD-ROM no ambiente de trabalho, depois clique duas vezes em [IWB-Tool Setup.pkg] na pasta raiz do CD/DVD-ROM.
- 2** Quando aparece a janela [Welcome to the IWB-Tool Installer], clique em [Continue].
- 3** Clique em [Install] para iniciar o processo de instalação.
- 4** Quando o processo de instalação terminar, clique em [Close].
- 5** Ligue o computador ao projetor utilizando o cabo USB fornecido com o projetor.

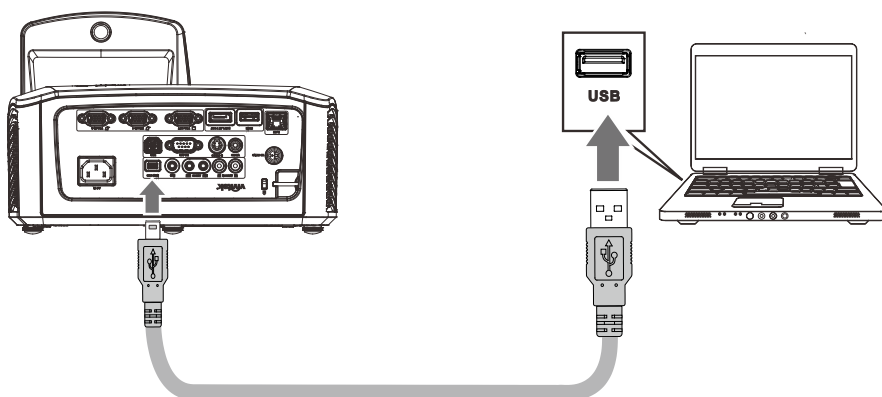
Desinstalar o software de um Mac com OS X

- 1** Abra a pasta [Aplicações].
- 2** Arraste a pasta [IWB-Tool] para o lixo.
- 3** Selecione [Esvaziar o Lixo] para eliminar os ficheiros do lixo.

Capítulo 3

Ligar o projetor a um computador

Utilize o cabo USB fornecido para ligar o projetor a um computador. Insira o conector mini USB na tomada mini USB do projetor e o conector normal USB na tomada USB do computador.



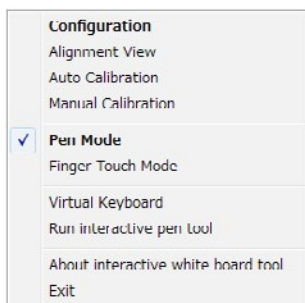
Nota

1. O produto traz um cabo USB de 5 metros.
2. Não ligue o projetor ao computador durante a instalação do controlador da Interactive white board tool.

Capítulo 4

Menu de contexto da Interactive white board tool

Quando clica duas vezes no ícone da Interactive white board tool  no ambiente de trabalho para iniciar a Interactive white board tool, o ícone da Interactive white board tool aparece no tabuleiro do sistema. Clique com o botão direito no ícone da Interactive white board tool no tabuleiro do sistema para visualizar o menu de contexto.



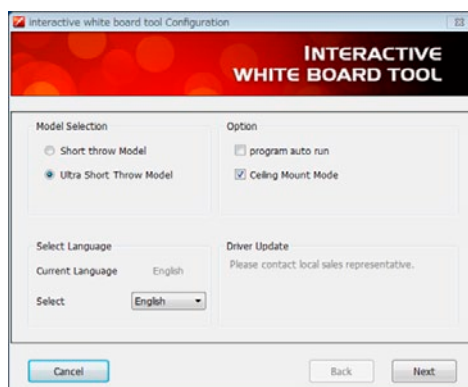
Item de menu	Descrição
Configuration	Clique neste item se quiser alterar uma definição, como por exemplo, a posição de montagem do projetor ou o idioma. Depois siga o procedimento descrito em “Capítulo 5 Definições de configuração.”
Alignment View	Este item de menu tem a mesma função de configuração, conforme descrita em “5.2 Interactive white board tool Alignment (Alinhamento da Interactive white board tool): Alignment View (Vista do Alinhamento).”
Auto Calibration	Clique neste item para fazer calibragem automaticamente.
Manual Calibration	Selecione este item se a calibragem automática falhar.
Pen Mode	Selecione este item quando utilizar o projetor juntamente com a caneta interativa.
Finger Touch Mode	Selecione este item quando utilizar o módulo de toque com o dedo (vendido separadamente).
Virtual Keyboard	Quando for necessário utilizar o teclado, clique em [Virtual Keyboard] para visualizar um teclado no ecrã.
Run Interactive pen tool	Clique neste item para iniciar a Interactive pen tool.
About Interactive white board tool	Selecione este item de menu para visualizar informações sobre a versão da Interactive white board tool. Uma janela mostrando as informações sobre a versão aparece quando clica neste item de menu.
Exit	Selecione este item de menu para sair da Interactive white board tool.

Capítulo 5

Definições de configuração

5.1 Interactive white board tool Configuration (Configuração da Interactive white board tool)

Para utilizar a Interactive white board tool, primeiro é necessário configurá-la corretamente utilizando o ecrã Interactive white board tool Configuration. Consulte a explicação abaixo quando efetuar definições.



Model Selection (Seleção de Modelo): Selecione [Ultra Short Throw Model].

Select Language (Selecionar Idioma): O mesmo idioma do sistema operativo é selecionado automaticamente. Para alterar a definição para um idioma diferente, clique em **Select** para visualizar uma lista de idiomas disponíveis. Após esta definição ser alterada, a nova definição de idioma produz efeitos quando a aplicação for reiniciada.

Option (Opção):

Program Auto Run (Execução Automática do Programa): Assinale esta caixa se quiser que a Interactive white board tool execute automaticamente cada vez que o computador for iniciado.

Ceiling Mount Mode (Modo de Montagem no Teto): Assinale esta caixa se o projetor estiver montado no teto. Desmarque esta caixa se o projetor estiver colocado em cima de uma mesa.

Nota

A versão OS X do software não tem uma função [Program Auto Run].

Driver Update (Atualização do Controlador): Contacte o Canon Call Center para mais detalhes.

5.2 Interactive white board tool Alignment (Alinhamento da Interactive white board tool): Alignment View (Vista do Alinhamento)

Interactive white board tool Alignment: Os projetores de tipo interativo executam o alinhamento automaticamente. Se, apesar disso, o alinhamento estiver desalinhado, pode utilizar a função de vista de esquema para o corrigir.

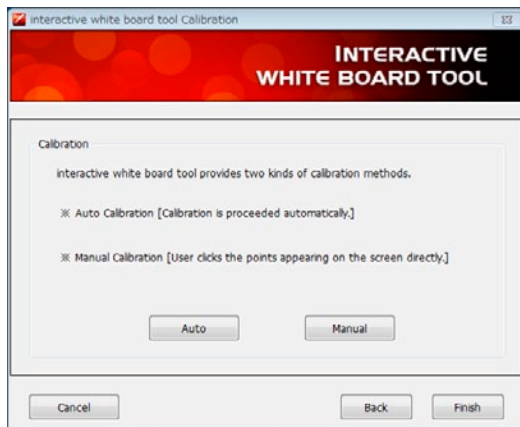


Visualizar o ecrã de alinhamento: Clique em [Alignment View].



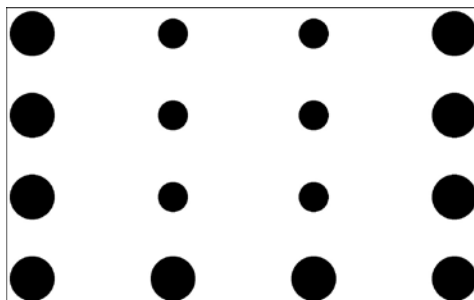
5.3 Interactive white board tool Calibration (Calibragem da Interactive white board tool)

A Interactive white board tool tem dois modos de calibragem: automática e manual.



Calibragem automática

Clique em [Auto] para que a calibragem execute automaticamente.

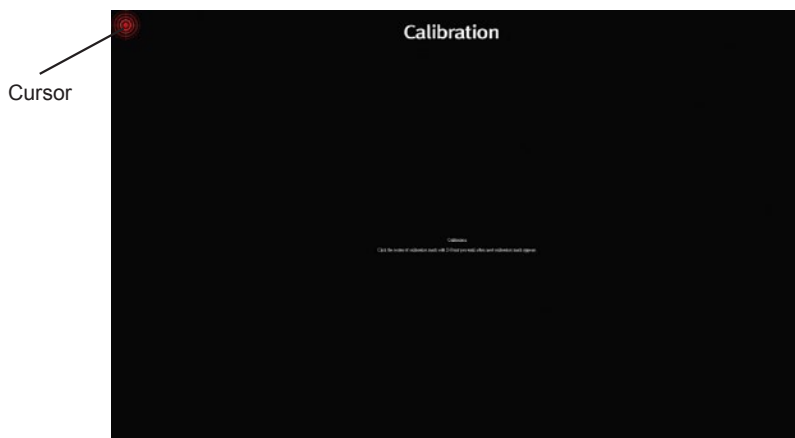


Dependendo das condições de colocação do projetor, a calibragem automática pode não ser possível ou a precisão pode ser fraca. Neste caso, execute a calibragem manual.

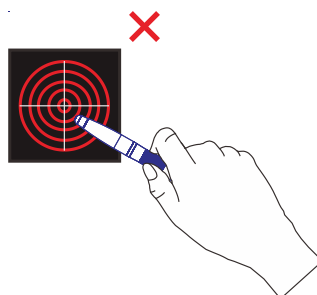
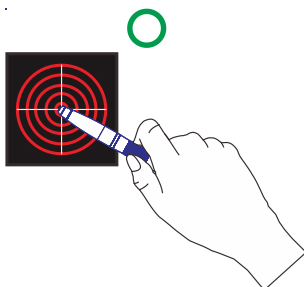
Calibragem manual

Clique em [Manual] para visualizar a janela de calibragem.

Quando tocar no cursor  com a caneta interativa, visualiza-se a posição seguinte do cursor. A calibragem termina assim que tocar em 16 pontos.



Para sair da calibragem antes de terminar, carregue na tecla [ESC] no teclado do computador.



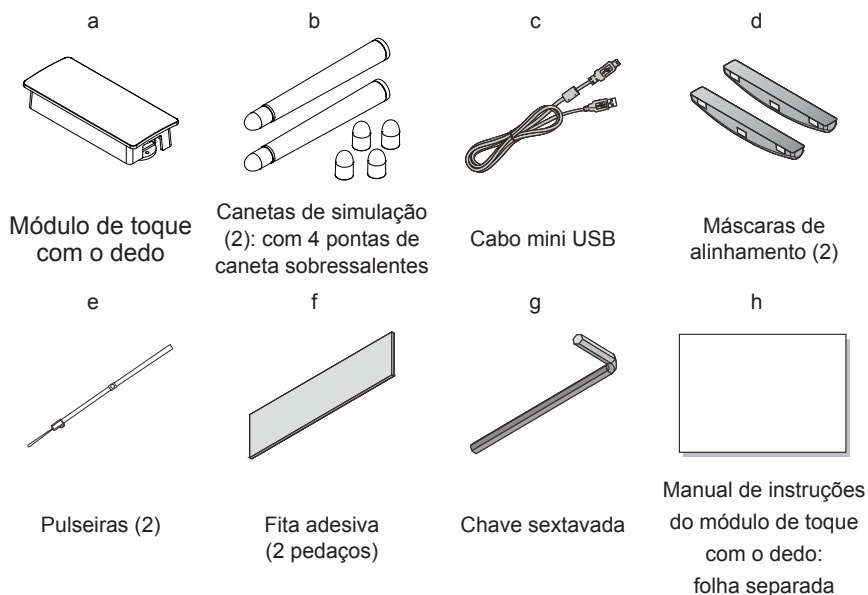
Toque no centro do cursor com a caneta interativa.

Capítulo 6

Módulo de toque com o dedo (vendido separadamente)

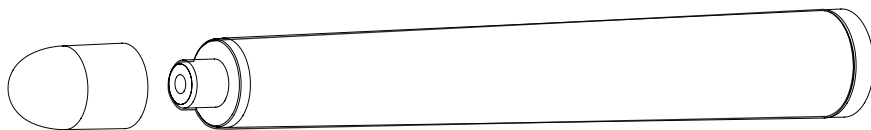
6.1 Acessórios

O módulo de toque com o dedo é um transmissor de toque concebido para utilizar com projetores interativos da Canon. Configure o módulo de toque com o dedo de acordo com as instruções neste manual.



- a. Módulo de toque com o dedo: Unidade principal
- b. Canetas de simulação (2): com 4 pontas de caneta sobressalentes
- c. Cabo mini USB: Para alimentar o módulo de toque com o dedo
- d. Máscaras de alinhamento (2): Para posicionar a cortina de laser
- e. Pulseiras (2): Correas para as canetas de simulação
- f. Fita adesiva (2 pedaços): Para a montagem do módulo de toque com o dedo
- g. Chave sextavada: Para ajustar a cortina de laser
- h. Manual de instruções do módulo de toque com o dedo: folha separada

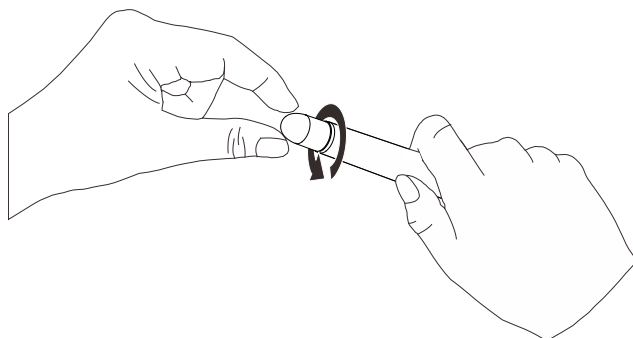
6.1.1 Substituir a ponta da caneta de simulação



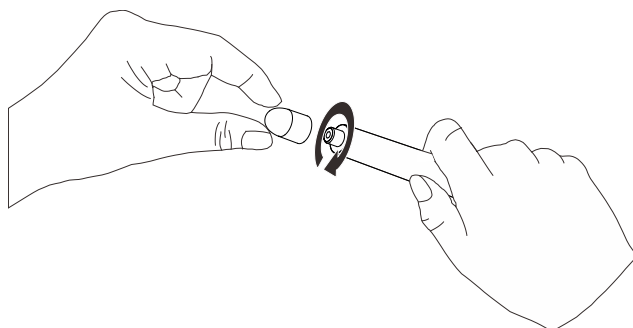
Nota

Para melhorar o desempenho de toque, mantenha sempre a ponta da caneta limpa.

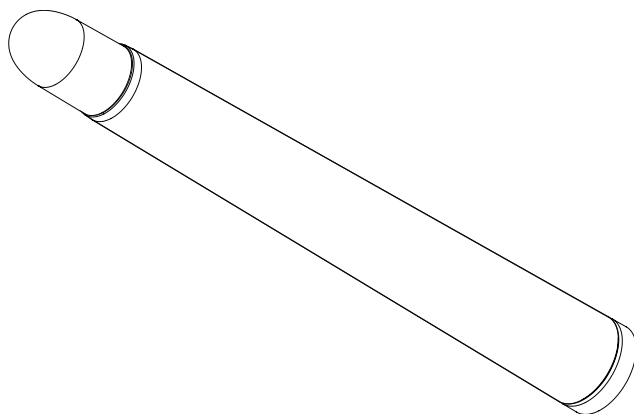
- 1 Rode a ponta da caneta no sentido horário para a retirar.



- 2 Rode a nova ponta da caneta no sentido anti-horário para a prender no lugar.

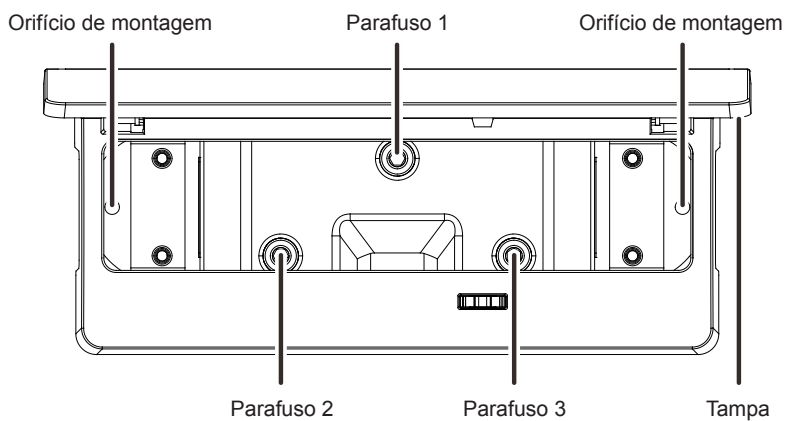


- 3** Isso conclui o procedimento de substituição da ponta da caneta.

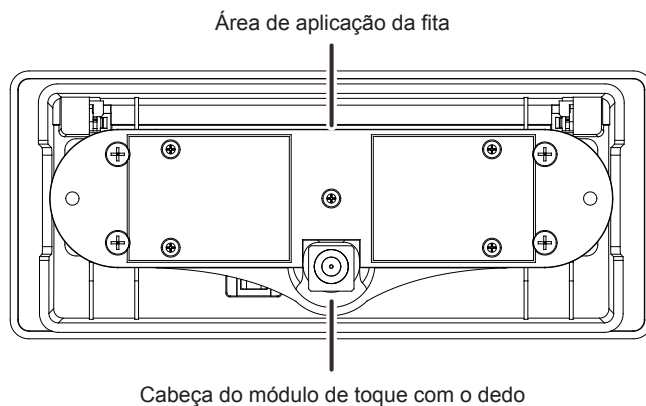


6.1.2 Módulo de toque com o dedo

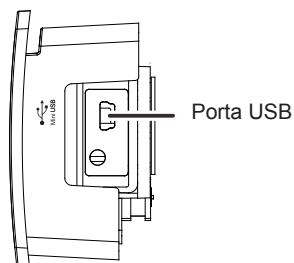
Vista frontal



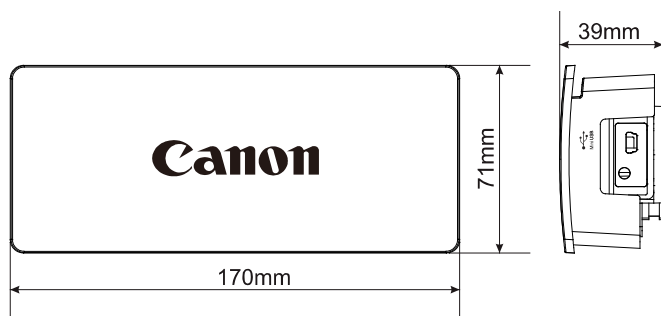
Vista de trás



Lado direito



Dimensões



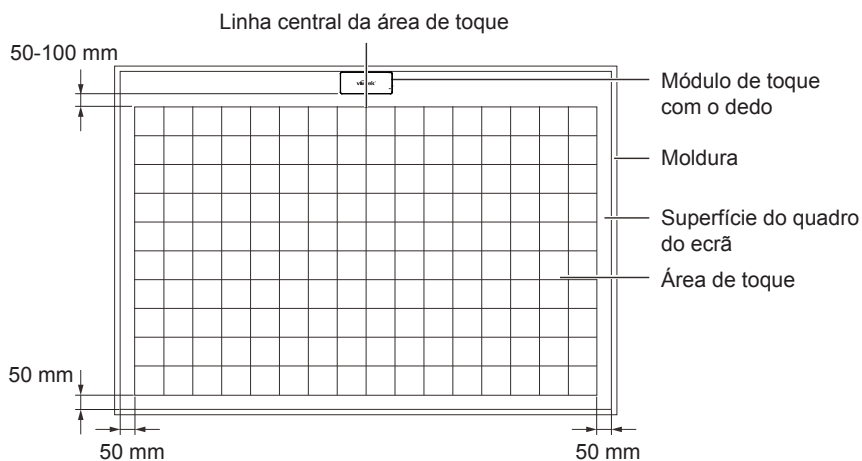
6.2 Planeza do quadro do ecrã

Monte o módulo de toque com o dedo num quadro do ecrã com um desvio de planeza igual ou inferior a 2 mm.

6.3 Configuração do sistema

6.3.1 Quadro branco com ecrã

Certifique-se que deixa um intervalo adequado entre a posição de montagem do módulo de toque com o dedo e a área de toque.



Nota

- Monte o módulo de toque com o dedo dentro da moldura do quadro branco.
- Não coloque obstáculos, como por exemplo ímanes dentro da área de toque.

6.3.2 Montagem do módulo de toque com o dedo

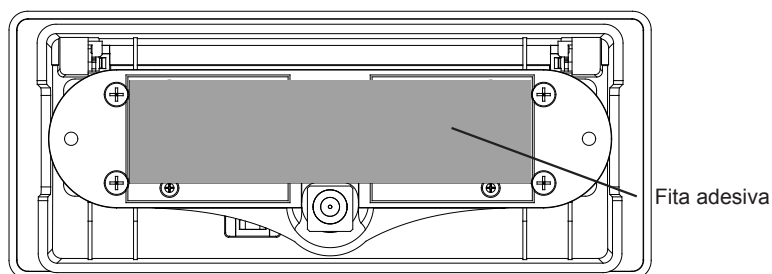
Nota

- A instalação do módulo de toque com o dedo deve ser realizada por um técnico especializado ou pelo Canon Call Center.
- Certifique-se de que liga o cabo USB após a montagem do módulo de toque com o dedo.
- Certifique-se de que toma medidas para eliminar a eletricidade estática durante a montagem do módulo de toque com o dedo.

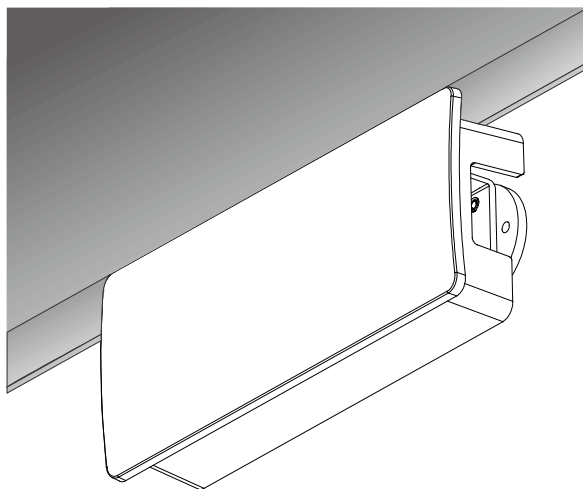
O módulo de toque com o dedo pode ser montado utilizando a fita adesiva ou os parafusos fornecidos.

Montagem do módulo utilizando fita adesiva

Aplique um dos pedaços da fita adesiva fornecida à parte de trás do módulo de toque com o dedo, como mostrado na figura abaixo.



Posicione o módulo de toque com o dedo e prenda-o ao ecrã.

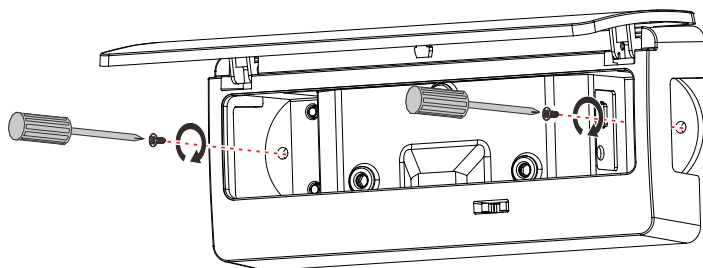


Nota

Limpe a superfície de montagem cuidadosamente para remover qualquer sujeira ou fuligem. Caso contrário, a fita adesiva pode soltar-se, fazendo com que o módulo de toque com o dedo caia. Se a fita adesiva não oferecer aderência suficiente, use os parafusos de montagem em alternativa.

Montagem do módulo utilizando parafusos

- Abra a tampa frontal.
- Prenda o módulo à parede com os parafusos, como mostrado na figura abaixo.



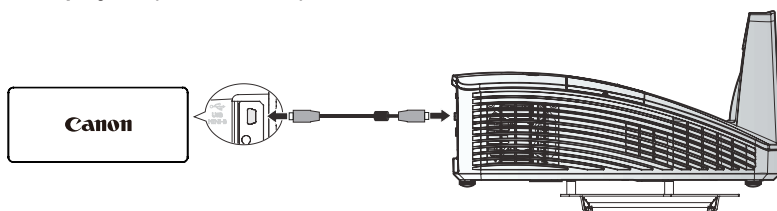
Nota

Utilize parafusos comercialmente disponíveis que encaixem nos orifícios de montagem.

6.3.3 Ligar o módulo de toque com o dedo

Utilize o cabo USB fornecido para efetuar ligações. Os dispositivos que podem ser ligados estão listados abaixo.

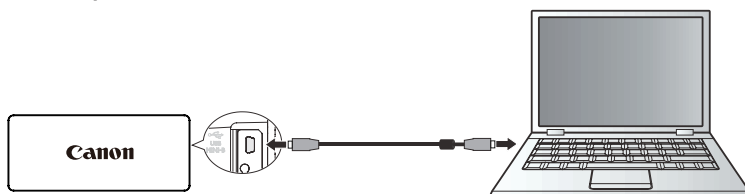
Ligar a um projetor (recomendado)



Nota

Utilize um projetor interativo equipado com uma tomada de saída USB tipo A.

Ligar a um computador

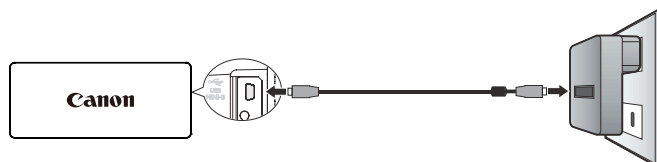


Atenção

A alimentação obtida do computador pode ser instável nos seguintes casos.

- Quando a alimentação CA estiver desligada (a bateria do computador é utilizada).
- Todas as portas USB estão em uso.

Ligar a um adaptador USB de 5 V



Atenção

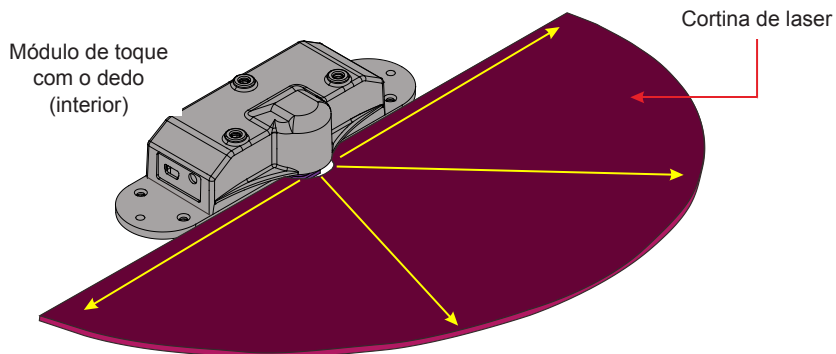
Desligue a fonte de alimentação do adaptador USB quando não estiver a utilizar a funcionalidade de toque. Se não o fizer pode reduzir a durabilidade do módulo de toque com o dedo.

6.4 Características da cortina de laser

6.4.1 Ângulo da cortina de laser

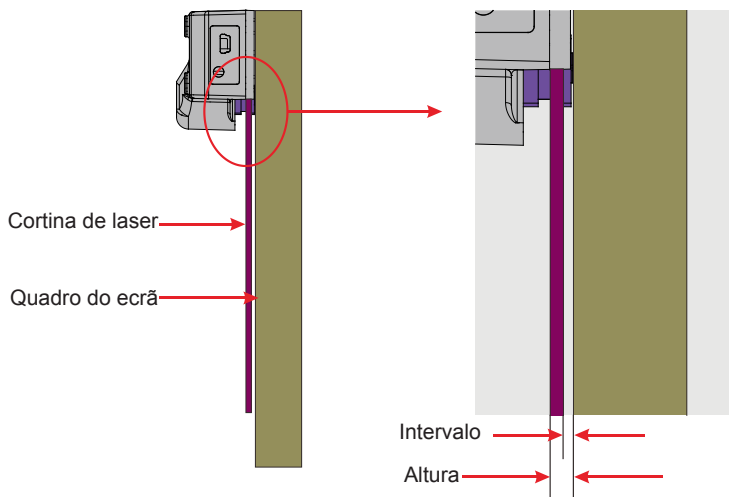
O módulo de toque com o dedo gera uma cortina de laser que cobre um arco de 180 graus.

A cortina de laser é uma superfície horizontal de luz laser com 2 mm de espessura.



6.4.2 Posicionamento da cortina de laser no quadro do ecrã

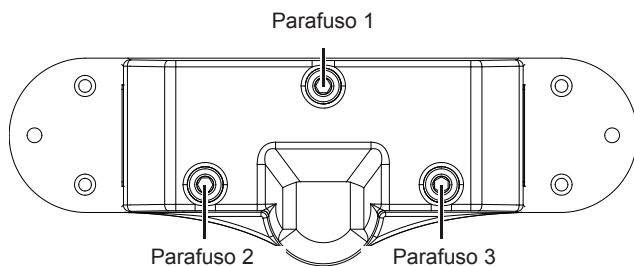
Certifique-se que há um intervalo entre a cortina de laser e o quadro para que não se toquem, e também que a altura da cortina de laser acima do ecrã não seja excessiva.



6.4.3 Ajustar a cortina de laser

Ajuste da rodagem, profundidade e nível da cortina de laser

O parafuso 1 é para o ajuste da profundidade, e os parafusos 2 e 3 são para o ajuste da rodagem.



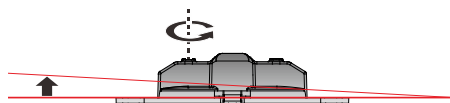
Ajuste da profundidade

Quando roda o parafuso 1 no sentido horário com a chave sextavada fornecida, a cortina de laser afasta-se do quadro do ecrã, como mostrado na figura abaixo. Ao rodar o parafuso 1 no sentido anti-horário faz com que a cortina de laser se aproxime do quadro do ecrã.

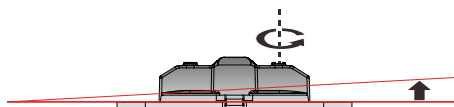


Ajuste da rodagem

Quando roda o parafuso 2 no sentido anti-horário com a chave sextavada fornecida, a cortina de laser afasta-se do quadro do ecrã no lado esquerdo.

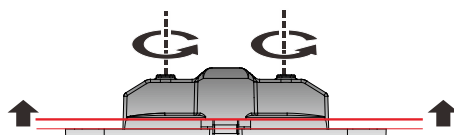


Quando roda o parafuso 3 no sentido anti-horário com a chave sextavada fornecida, a cortina de laser afasta-se do quadro do ecrã no lado direito.



Ajuste de nível

Quando roda o parafuso 2 e o parafuso 3 no sentido anti-horário com a chave sextavada fornecida, a cortina de laser sobe em relação ao quadro do ecrã, aumentando a distância entre eles. Ao rodar o parafuso 2 e o parafuso 3 no sentido horário diminui o intervalo.

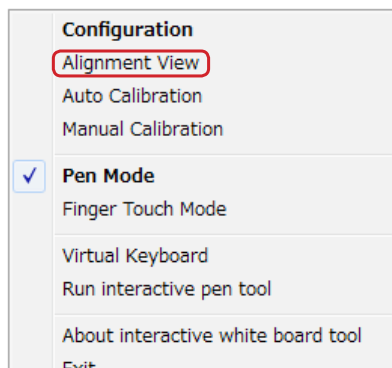


6.5 Instalar a cortina de laser

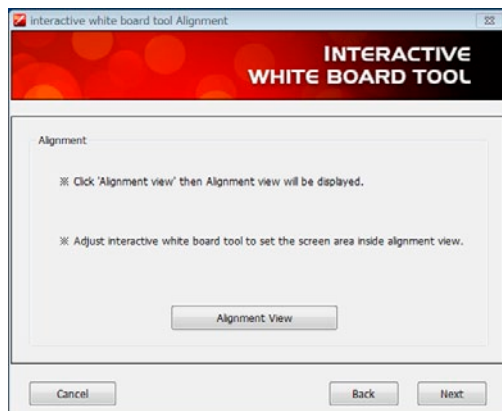
6.5.1 Vista do alinhamento da cortina de laser

Utilize a função Alignment View.

Antes de efetuar as definições para o módulo de toque com o dedo, conclua a calibragem automática ou manual em [Pen Mode].



Em alternativa:



Exemplo da visualização de alinhamento



Ligue o cabo USB. A luz laser é visível como mostrado na figura abaixo.

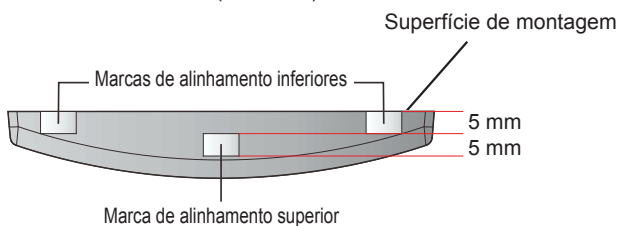


Nota

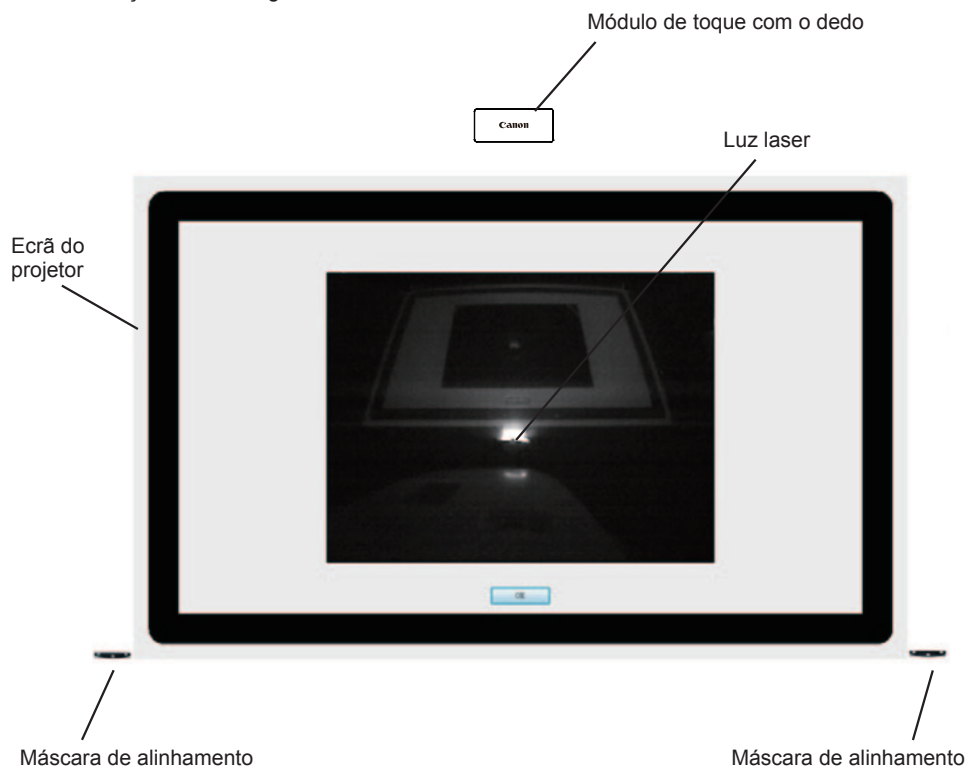
.....
Tenha em atenção que o visor de vista de esquema terá esquerda e direita, e parte superior e inferior invertidas quando utilizar o projetor em modo de montagem no teto.
.....

6.5.2 Utilizar as máscaras de alinhamento

Forma das marcas de alinhamento (refletores)



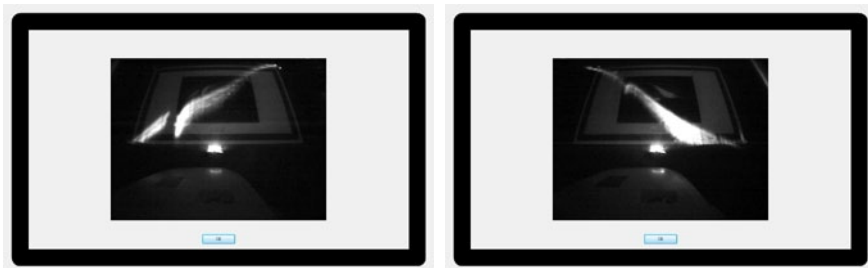
Posições de montagem da máscara de alinhamento:



Um ponto refletido é visível quando a luz laser da cortina de laser atinge uma marca de alinhamento.

6.5.3 Procedimento de alinhamento da cortina de laser

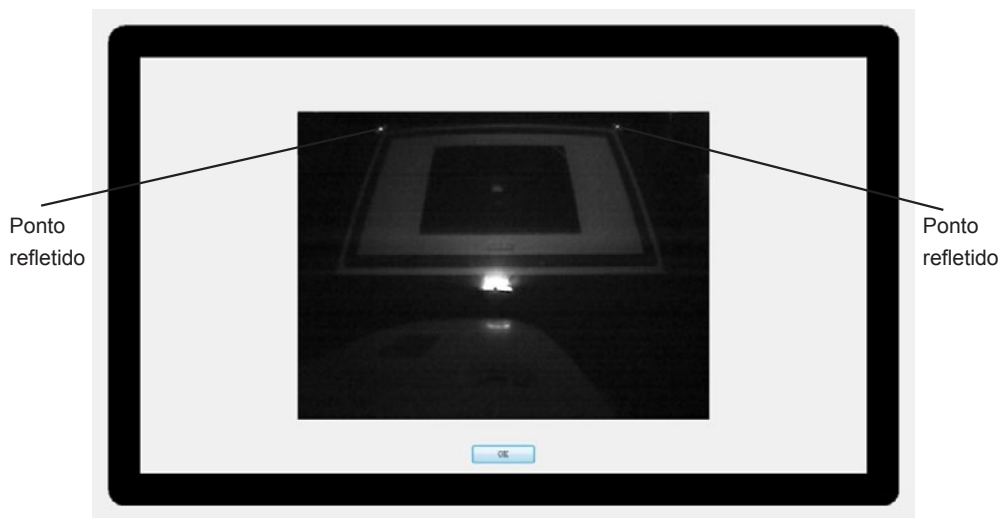
- 1 Rode o parafuso 1 lentamente até a luz refletida ser visível como abaixo.



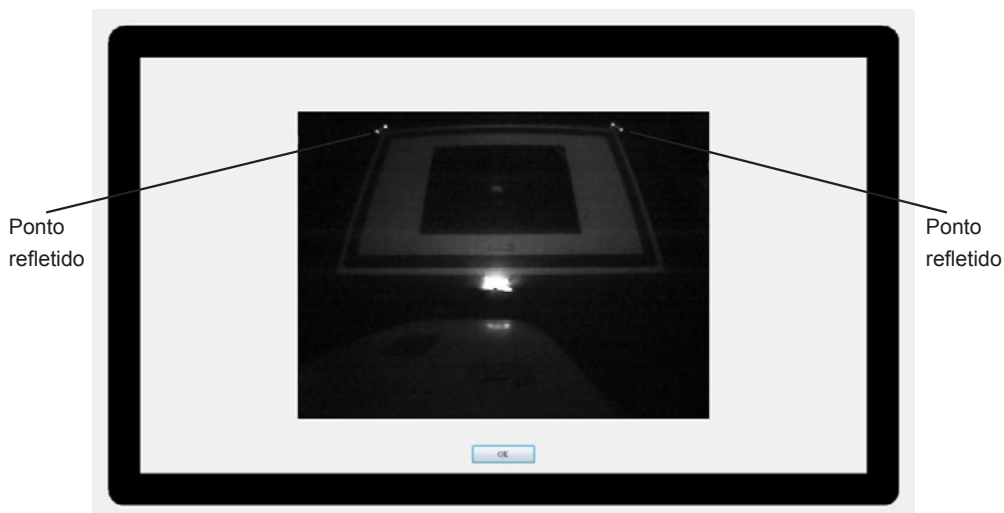
- 2 Rode os parafusos 2 e 3 para ajustar o padrão de luz refletida para que fique horizontal.



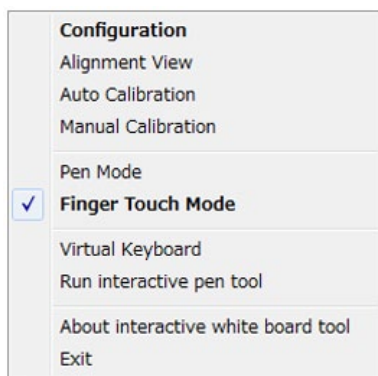
- 3** Rode o parafuso 1 lentamente até dois pontos refletidos da marca de alinhamento serem visíveis no início, depois continue a rodar o parafuso 1 até apenas um ponto refletido ser visível.



- 4** Por fim, rode lentamente o parafuso 1 na direção oposta até dois pontos refletidos da marca de alinhamento serem visíveis mais uma vez. Isso conclui o procedimento de ajuste.



- 5** Comute para [Finger Touch Mode] no computador para ativar a funcionalidade de toque com o dedo.



Nota

- Para escrever texto ou desenhar figuras complexas, use a caneta interativa.
- Quando desenhar com o seu dedo ou com a caneta de simulação num local longe do módulo de toque com o dedo, pode haver casos em que o posicionamento esteja desalinhado ou o desenho não funcione. Nesses casos, use a caneta interativa em alternativa.
- O módulo de toque com o dedo pode não funcionar corretamente se tiver unhas artificiais, verniz nas unhas, ligaduras, ou algo semelhante no seu dedo. Nesses casos, use a caneta interativa em alternativa.

Capítulo 7

Especificações

Módulo de toque com o dedo	
Consumo de energia	Máx. 180 mA
Tipo USB (alimentação)	Mini USB tipo B
Fonte de alimentação	Fornecida através do conector USB ou adaptador de 5 V
Comprimento de onda	850 nm
Ângulo	Máx. 180°
Variação de controlo da rodagem	Máx. 4°
Variação de controlo da profundidade	Máx. 3,5°
Classificação de segurança	Classe 1
Dimensões	170 mm × 71 mm × 39 mm
Peso	172 g (com tampa)

Funcionalidade geral	
Suporte multi-caneta	Até 4 pontos de toque (caneta ou dedo)
Calibragem	Automática/manual, 16 pontos

Capítulo 8

Resolução de problemas

8.1 A Interactive white board tool não funciona.

- As definições do menu do projetor ou definições do computador não estão corretas.
 - Nas definições do projetor, selecione [Projeção frontal em superfície] ou [Projeção frontal no teto] a partir de [Inverter imagem H/V] no menu [Instalação I] de acordo com a orientação de instalação do projetor.
 - Nas definições do computador, selecione [Ultra Short Throw Model] em [Model Selection].
- O projetor e o computador não estão ligados corretamente.
 - Ligue corretamente o projetor ao computador utilizando o cabo USB fornecido com o projetor.

8.2 A caneta interativa ou caneta de simulação não funciona.

- Existe um obstáculo entre a caneta interativa e o projetor.
 - Elimine quaisquer obstáculos e não se coloque em frente à câmara interativa quando estiver em pé à frente do ecrã do projetor.
- Um dispositivo que emite luz infravermelha ou luz brilhante está a interferir com o ecrã do projetor ou o projetor.
 - Não utilize controlos remotos ou microfones que utilizam luz infravermelha.
- As pilhas não foram colocadas corretamente na caneta interativa.
 - Certifique-se de que as pilhas estão colocadas corretamente. Se estiverem, tente substituir as pilhas por novas.
- A Interactive white board tool não foi calibrada corretamente.
 - Dependendo das condições de colocação do projetor, a calibragem automática pode não ser possível ou a precisão pode ser fraca. Neste caso, execute a calibragem manual.

8.3 O cursor não se move.

- Os dados não estão a ser recebidos corretamente do ecrã do projetor.
 - Desligue os dispositivos que utilizam luz infravermelha localizados perto do ecrã do projetor ou do projetor. Pode também tentar mudar a posição do projetor.
- O projetor está muito próximo do ecrã do projetor.
 - Verifique as posições do projetor e do ecrã do projetor para se certificar de que estão instalados corretamente.



Aviso de direitos de autor

Note que ampliar ou reduzir o tamanho da imagem para fins comerciais ou de apresentação pública poderá violar os direitos de autor, protegidos por lei, ou do proprietário do material original.

Sobre marcas comerciais

- * Microsoft, Windows, Windows 7, Windows 8.1, Windows Media Player e Aero são marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.
- Mac, Mac OS e Macintosh são marcas comerciais registadas da Apple Inc. com registo nos Estados Unidos e/ou noutros países.
- Todas as outras marcas são de propriedade de seus respectivos proprietários.



Interactive white board tool

操作手册

在使用本产品之前，请务必先仔细阅读本使用说明书。
请务必妥善保管好本书，以便日后能随时查阅（保留备用）。
请在充分理解内容的基础上，正确使用。

CHI

目录

注意事项	2
第 1 章 交互笔	3
1.1 插入电池.....	3
1.2 取下交互笔的笔尖。.....	3
1.3 使用交互笔.....	4
第 2 章 安装 Interactive white board tool	5
操作环境	5
安装软件	5
第 3 章 将投影机连接到电脑	8
第 4 章 Interactive white board tool 弹出菜单	9
第 5 章 配置设置	10
5.1 Interactive white board tool Configuration (交互白板工具配置).....	10
5.2 Interactive white board tool Alignment (交互白板工具对齐): Alignment View (对齐视图).....	11
5.3 Interactive white board tool Calibration (交互白板工具校准).....	12
第 6 章 手指触控模块 (单独购买)	15
6.1 配件.....	15
6.2 屏板平坦度.....	19
6.3 系统配置.....	19
6.4 激光光幕特性.....	23
6.5 安装激光光幕.....	26
第 7 章 规格	32
第 8 章 故障排除	33
8.1 Interactive white board tool 不工作。.....	33
8.2 交互笔或虚拟笔不工作。.....	33
8.3 光标不移动。.....	33

注意事项

本产品是一种使用红外线的交互设备。请勿盖住镜子和摄像头。交互功能使用红外线（850 nm）进行通讯。使用此功能时请谨记以下要点。

安装位置：

- 确保不要让交互摄像头接收器和屏幕暴露在直射阳光等明亮的光线下。
- 安装投影机时，交互摄像头接收器不适合安放在荧光灯附近。
- 选择投影机的安装位置时，应确保不会受到附近电机或变压器等设备的电磁干扰。
- 定期清洁交互摄像头的前表面。使用相机店出售的吹气刷或镜头清洁剂来清洁摄像头的镜头。

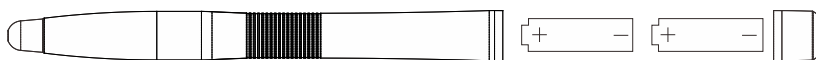
使用方法：

- 请勿在交互摄像头接收器的盖子上涂抹涂料或黏贴贴纸。
- 请勿在安放投影机的同一房间内使用其他红外线设备。否则可能导致交互笔功能失灵。
- 请勿湿手接触本产品。另外，请勿在可能变得潮湿的地点使用本产品。交互笔不防水。
- 检查确保交互笔的笔尖没有损坏。如果笔尖损坏，交互笔无法正常工作。
- 用交互笔书写时请勿用力过度。应使交互笔轻柔触碰书写表面，就像用记号笔在普通白板上书写绘画一样。
- 请勿让交互笔跌落。这样可能损坏交互笔的笔尖，从而导致功能失灵。
- 请勿使用梯形失真功能。否则可能会减弱交互功能的效果。
- 请勿选择投影灯节电模式设置。否则可能妨碍 Interactive white board tool 的 [Auto Calibration] 功能，使其无法正常工作。

第 1 章

交互笔

1.1 插入电池



如上所示，将两节 AAA 电池插入交互笔。



警告



禁止

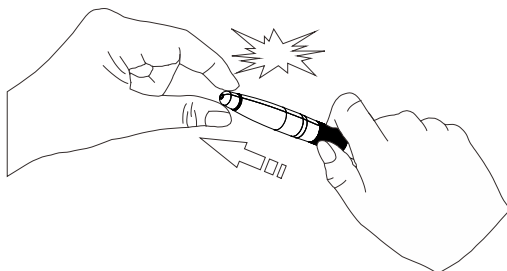


注意

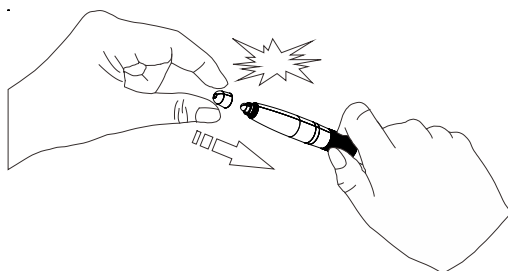
- 处理电池时请注意以下几点。否则会导致火灾或人身伤害。
- 切勿加热，使其短路或分解电池，或将电池丢在火中。
- 切勿给遥控器中的电池充电。
- 当电池没电时或遥控器长时间不用时，请取出电池。
- 更换电池时，确保同时更换两节电池。同时，不要同时使用两种不同类型的电池。
- 将电池按正确的 + 和 - 极方向安装。
- 如果电池内部泄漏液体并接触到您的皮肤，务必彻底将液体洗净。

1.2 取下交互笔的笔尖。

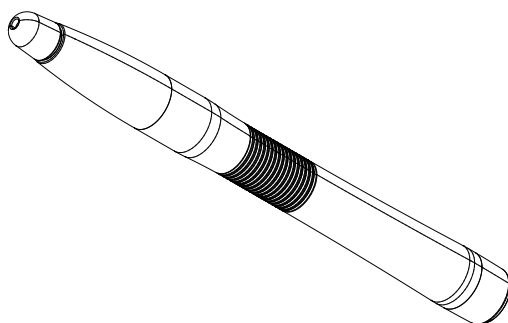
- 1 捏住笔尖，将其拔出。



2 插入新笔尖，直至听到咔哒声，可以感觉到笔尖已卡接到位。



3 这样就完成了笔尖更换步骤。



1.3 使用交互笔

您可以使用交互笔执行四种操作：单击、双击、右击和拖动。这四种操作的具体操作方式如下。

单击：点触屏幕上的图标或菜单项。

双击：快速连续地两次点触屏幕上的图标或菜单项。

右击：点触屏幕上的图标或菜单项并保持不动约 1.5 秒或更长时间。

拖动：点触屏幕上的对象并拖动。

注意

存放交互笔时请勿使笔尖朝下。请将其侧放或者使笔尖朝上存放。不遵循这一注意事项可能导致电池电量过早耗尽或发生泄漏。

第 2 章

安装 Interactive white board tool

操作环境

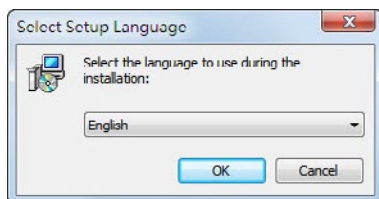
项目	描述
操作系统	Windows 7 或 Windows 8.1、OS X 10.10
CPU	奔腾或更高性能处理器
RAM	不低于 512 MB
可用硬盘空间	不低于 100 MB
USB	USB 2.0
显卡	分辨率在 XGA(1024×768) 与 WUXGA (1920×1200) 之间的 16 位或更大显示色彩深度的显卡

安装软件

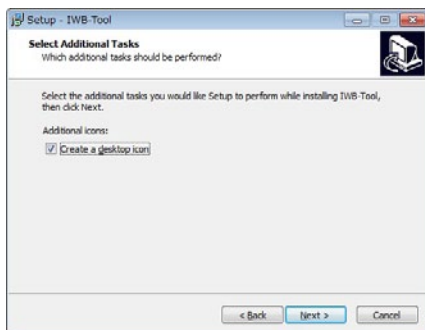
在运行 Microsoft Windows 操作系统的电脑上安装本软件

下面描述的是在运行 Microsoft Windows 7 的系统上安装本软件的操作步骤。

- 1 投影机附带的 CD-ROM 插入电脑的 CD/DVD-ROM 驱动器。双击 CD/DVD-ROM 根文件夹下的相应图标，启动安装辅助程序。
选择一种语言并点击 [OK]。

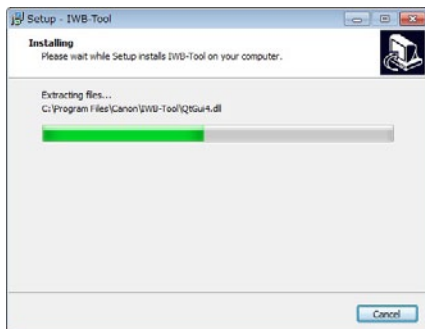
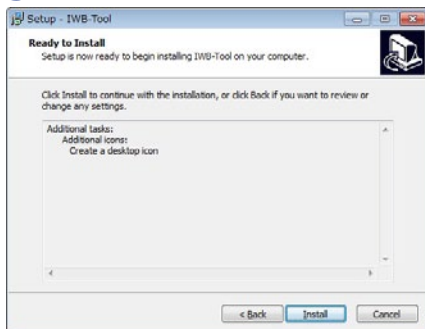


2 出现安装向导时，点击 [Next]。



可能有必要安装 Windows Media Player。

3 点击 [Install] 以开始安装过程。



4 完成安装过程后，会显示以下对话框。点击 [Finish]。



启动 Interactive white board tool 时，会显示 Interactive white board tool 的 Configuration（配置）屏幕。按照屏幕上的说明设置 Interactive white board tool。

5 使用投影机附带的 USB 电缆将电脑连接到投影机。

从运行 Microsoft Windows 操作系统的电脑上卸载本软件

1 从 [开始] 菜单中选择 [控制面板]。

2 点击 [卸载程序]。

3 在 [名称] 下, 选择 [Canon IWB-tool] 然后双击。

在运行 OS X 操作系统的苹果电脑上安装本软件

1 将投影机附带的 CD-ROM 插入苹果电脑的 CD/DVD-ROM 驱动器。双击桌面上的 CD-ROM 图标, 然后双击 CD/DVD-ROM 根文件夹下的 [IWB-Tool Setup.pkg]。

2 显示 [Welcome to the IWB-Tool Installer] 窗口时, 点击 [Continue]。

3 点击 [Install] 以开始安装过程。

4 安装过程完成后, 点击 [Close]。

5 使用投影机附带的 USB 电缆将电脑连接到投影机。

从运行 OS X 操作系统的苹果电脑上卸载本软件

1 点击 [应用程序] 文件夹。

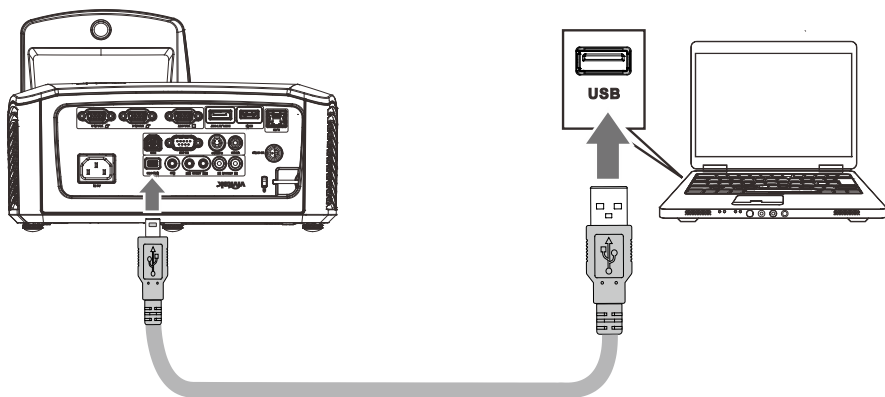
2 将 [IWB-Tool] 文件夹拖入废纸篓。

3 选择 [清倒废纸篓] 删除废纸篓中的文件。

第 3 章

将投影机连接到电脑

使用附带的 USB 电缆将投影机连接到电脑。将 USB 的迷你接头插入投影机的 USB 迷你接口，将 USB 标准接头插入电脑的 USB 接口。



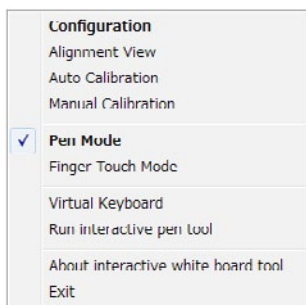
注意

1. 本产品包装中提供一根 5 m 长的 USB 电缆。
2. 安装 Interactive white board tool 驱动程序期间，不要将投影机连接到电脑。

第 4 章

Interactive white board tool 弹出菜单

双击桌面上的 Interactive white board tool 图标 ，启动 Interactive white board tool，系统托盘中会显示 Interactive white board tool 图标。右键点击系统托盘中的 Interactive white board tool 图标，随即显示弹出菜单。



菜单项目	描述
Configuration	如要更改设置，如投影机安装位置或语言，请点击此菜单项。然后执行“第 5 章 配置设置”中描述的步骤。
Alignment View	此菜单项与“5.2 Interactive white board tool Alignment（交互白板工具对齐）:Alignment View（对齐视图）”中描述的配置功能相同。
Auto Calibration	点击此菜单项可自动执行校准。
Manual Calibration	如果自动校准失败，则选择此菜单项。
Pen Mode	将投影机与交互笔一起使用时选择此菜单项。
Finger Touch Mode	使用手指触控模块（单独购买）时选择此菜单项。
Virtual Keyboard	需要使用键盘输入时，点击 [Virtual Keyboard] 可在屏幕上显示键盘。
Run Interactive pen tool	点击此菜单项可启动 Interactive pen tool。
About Interactive white board tool	选择此菜单项可显示 Interactive white board tool 的版本信息。点击此菜单项后会出现一个窗口，其中会显示版本信息。
Exit	选择此菜单项可退出 Interactive white board tool。

第 5 章

配置设置

5.1 Interactive white board tool Configuration (交互白板工具配置)

要使用 Interactive white board tool, 首先需要使用 Interactive white board tool 的 Configuration (配置) 屏幕进行正确设置。设置时请参阅下面的解释说明。



Model Selection (型号选择) : 选择 [Ultra Short Throw Model]。

Select Language (选择语言) : 软件会自动选择与操作系统相同的语言。要将此设置更改为其他语言, 点击 会显示可用语言列表。更改此设置后, 重新启动应用程序时, 新的语言设置会生效。

Option (选项) :

Program Auto Run (自动运行程序) : 如要在电脑每次启动后自动运行 Interactive white board tool, 请选中此框。

Ceiling Mount Mode (悬吊安装模式) : 如要将投影机安装在天花板上, 请选中此框。如果投影机安放在桌面上, 请不要选中此框。

注意

软件的 OS X 版本没有 [Program Auto Run] 功能。

Driver Update (驱动程序更新) : 有关详情, 请联系购买投影机的经销商。

5.2 Interactive white board tool Alignment (交互白板工具对齐): Alignment View (对齐视图)

Interactive white board tool Alignment: 交互式投影机机会自动执行对齐。不过如果对齐功能已关闭, 可以使用布局视图功能进行校正。

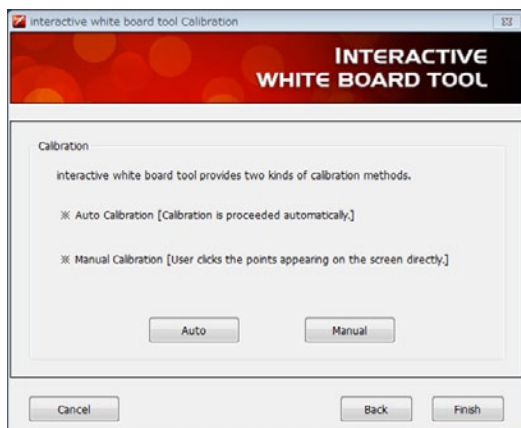


显示对齐屏幕: 点击 [Alignment View]。



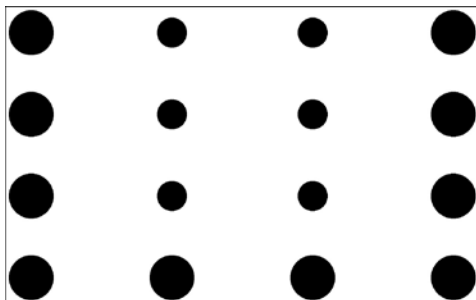
5.3 Interactive white board tool Calibration(交互白板工具校准)

Interactive white board tool 有两种校准模式：自动和手动。



自动校准

点击 [Auto] 可自动运行校准。

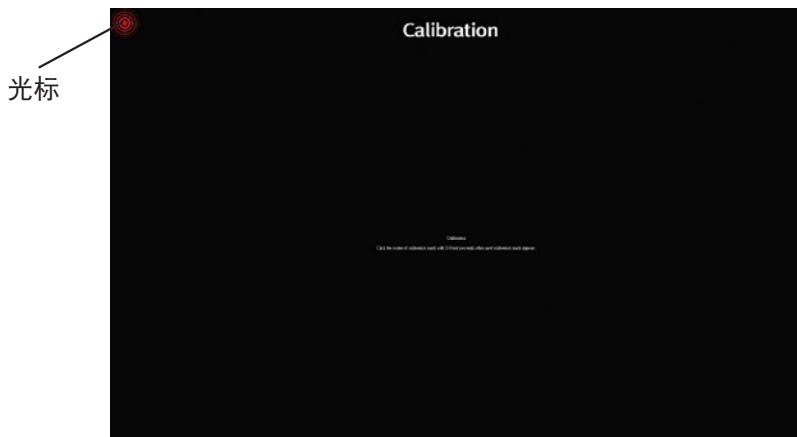


根据投影机的安放情况，可能无法执行自动校准，或者校准精度会较差。此种情况下，请执行手动校准。

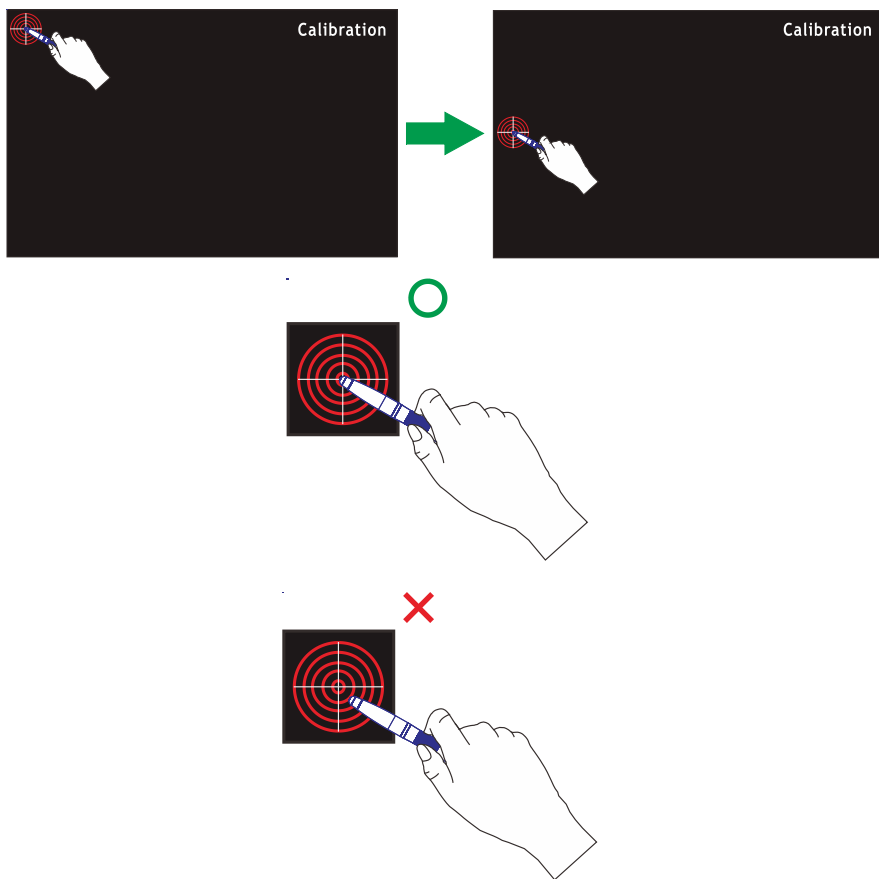
手动校准

点击 [Manual] 可显示校准窗口。

用交互笔触碰光标  ,随即会显示下一个光标位置。触碰 16 个光标点后,即完成校准。



要中途退出校准过程, 按电脑键盘上的 [ESC] 键。



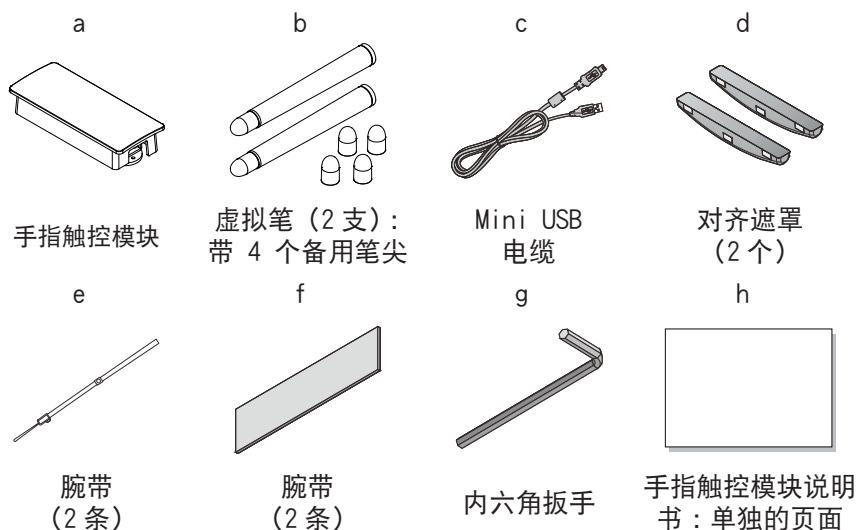
用交互笔触碰光标中心。

第 6 章

手指触控模块（单独购买）

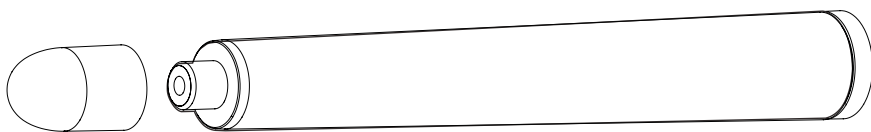
6.1 配件

手指触控模块是一种与具备交互功能的佳能投影机搭配使用的触控信号发射器。请按照本使用说明书中的相关说明安装手指触控模块。



- a. 手指触控模块：主机
- b. 虚拟笔（2 支）：带 4 个备用笔尖
- c. Mini USB 电缆：为手指触控模块供电
- d. 对齐遮罩（2 个）：用于确定激光光幕的位置
- e. 腕带（2 条）：虚拟笔的挂绳
- f. 胶带（2 片）：用于安装手指触控模块
- g. 内六角扳手：用于调节激光光幕
- h. 手指触控模块说明书：单独的页面

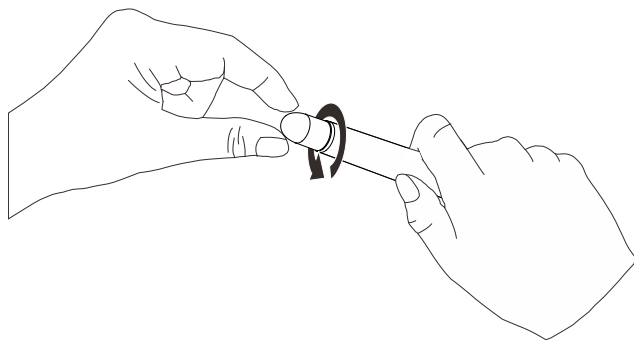
6.1.1 取下虚拟笔的笔尖



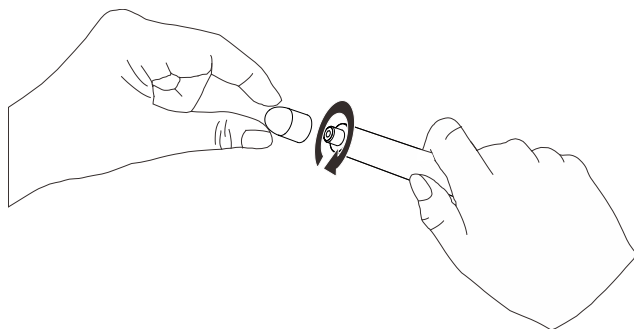
注意

为获得更好的点触效果，请始终保持笔尖洁净。

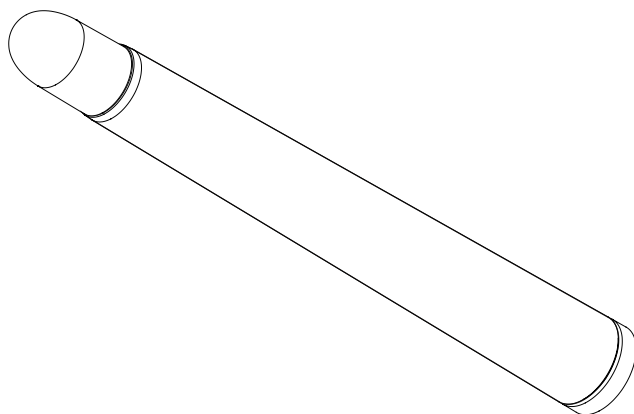
1 沿顺时针方向拧转笔尖，将其拆下。



2 沿逆时针方向拧转新笔尖，将其固定到位。

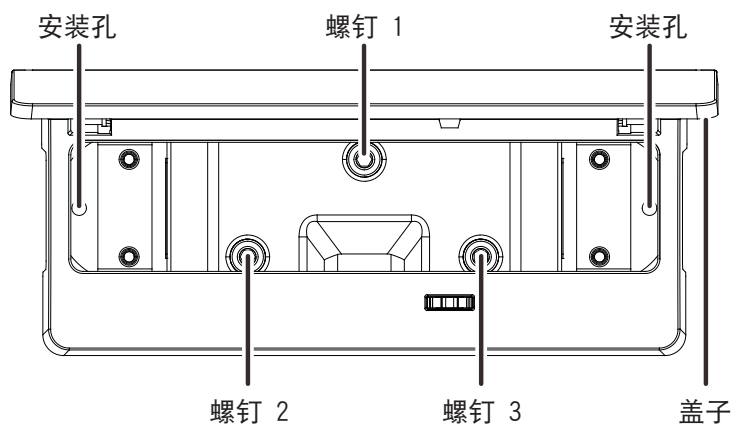


3 这样就完成了笔尖更换步骤。

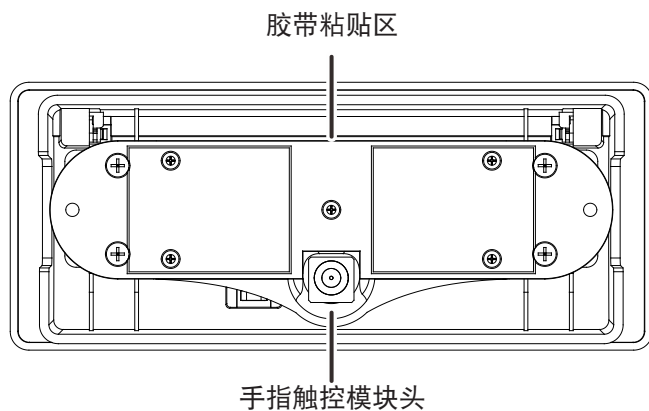


6.1.2 手指触控模块

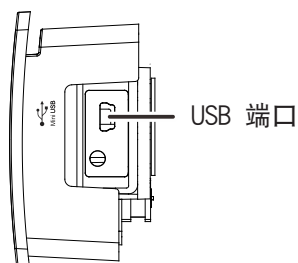
正视图



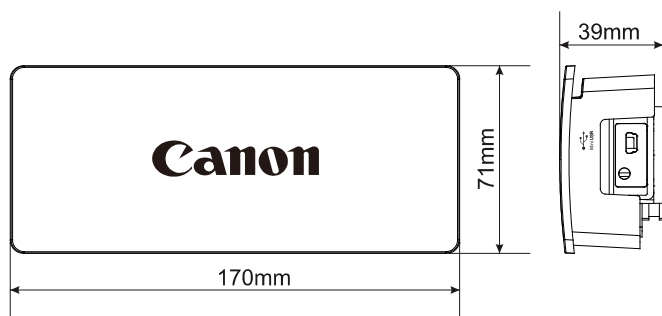
后视图



右侧



尺寸



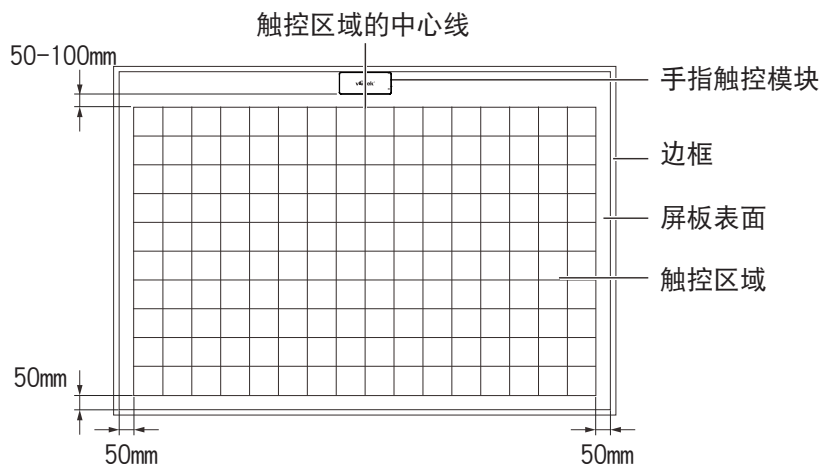
6.2 屏板平坦度

在平坦度偏差不超过 2 mm 的屏板上安装手指触控模块。

6.3 系统配置

6.3.1 带屏幕白板

确保手指触控模块安装位置与触控区域之间留有合适的间隙。



注意

- 在白板框架内部安装手指触控模块。
- 请勿使触控区域内吸附有磁铁等障碍物。

6.3.2 安装手指触控模块

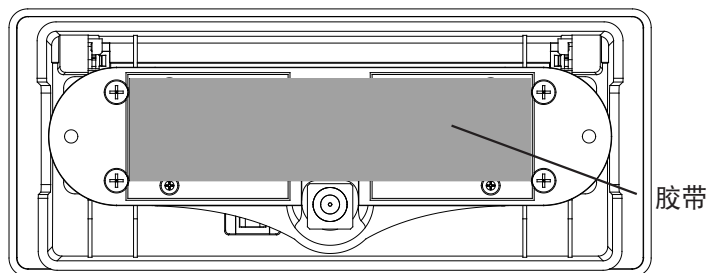
注意

- 应由专业技师或您购买投影机的经销商来安装手指触控模块。
- 确保安装手指触控模块后连接 USB 电缆。
- 确保安装手指触控模块时采取措施来消除静电现象。

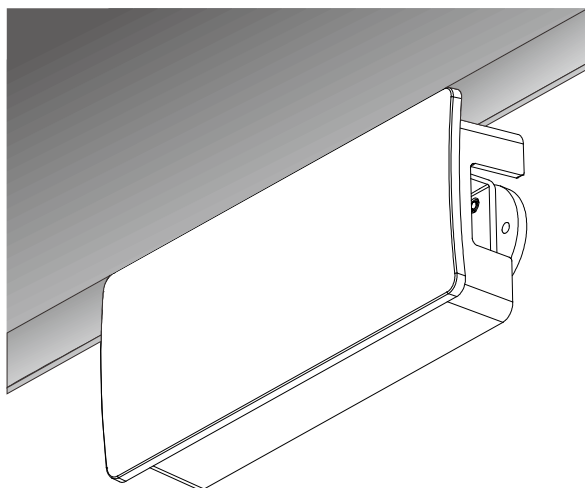
可使用附带的胶带或螺钉安装手指触控模块。

使用胶带安装模块

如下图所示，将一条附带的胶带粘贴在手指触控模块背后。



确定手指触控模块的位置，将其粘贴在屏幕上。

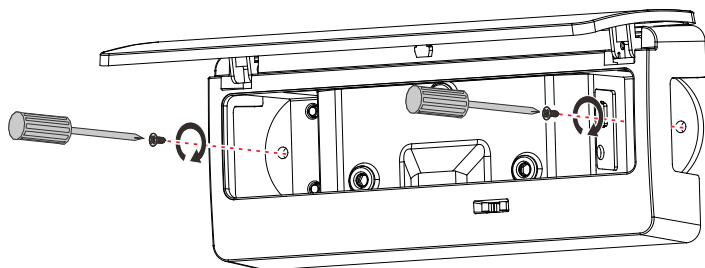


注意

彻底清洁安装表面，清除任何灰尘或污垢。否则，胶带可能松动，使手指触控模块掉落下来。如果胶带粘度不够，请使用安装螺钉来固定。

使用螺钉安装模块

- 打开前盖。
- 如下图所示，使用螺钉将模块安装在墙壁上。



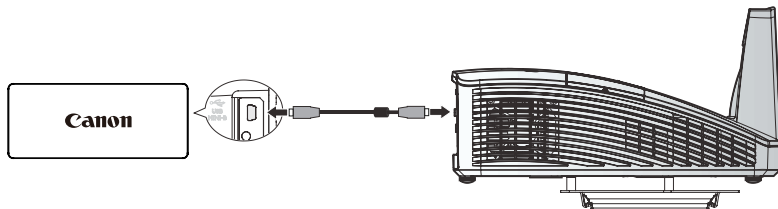
注意

使用市面购买的与安装孔相匹配的螺钉。

6.3.3 连接手指触控模块

使用附带的 USB 电缆进行连接。下面列出了可连接的设备。

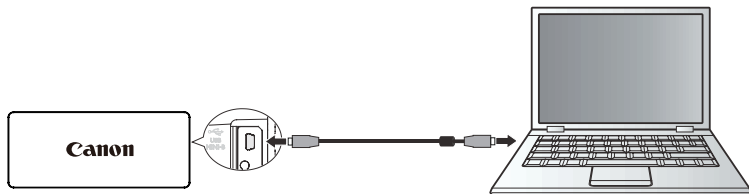
连接到投影机（推荐）



注意

使用配备 A 型 USB 输出接口的交互式投影机。

连接到电脑

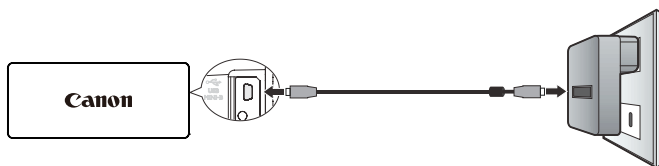


小心

下列情况下，从电脑供电可能会不稳定。

- 关闭交流电源（使用电脑蓄电池）。
- 没有空闲的 USB 端口。

连接到 5 V USB 适配器



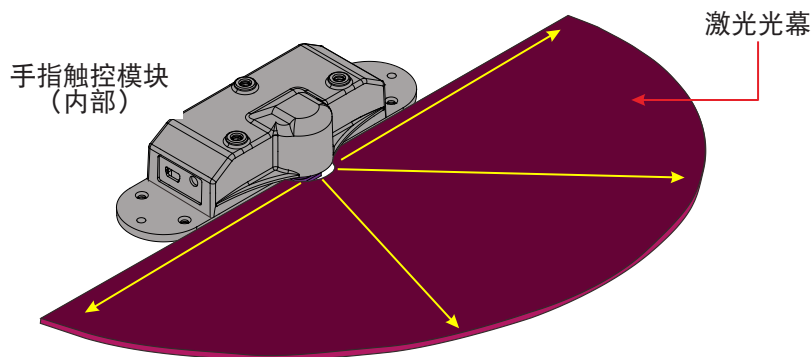
小心

不使用触控功能时，拔下 USB 适配器的电源。否则可能缩短手指触控模块的使用寿命。

6.4 激光光幕特性

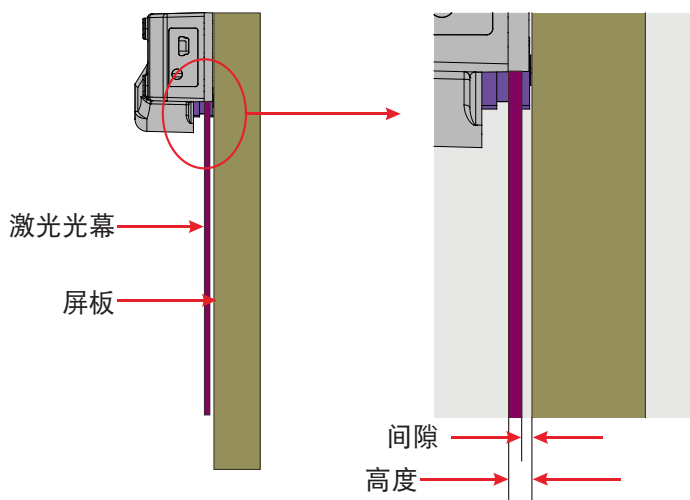
6.4.1 激光光幕角度

手指触控模块生成的激光光幕覆盖 180 度的弧形范围。激光光幕是由激光光线形成的 2 mm 厚的平面。



6.4.2 激光光幕在屏板上的位置

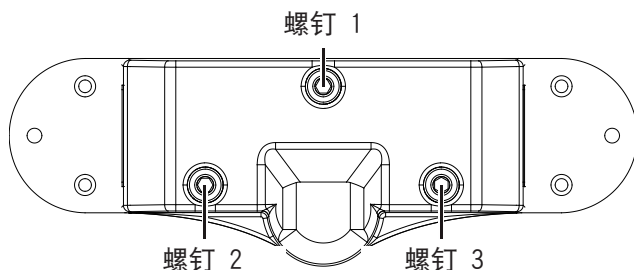
确保激光光幕与屏板之间留有间隙以不接触到一起，另外激光光幕超出屏板上方的高度不要过大。



6.4.3 调节激光光幕

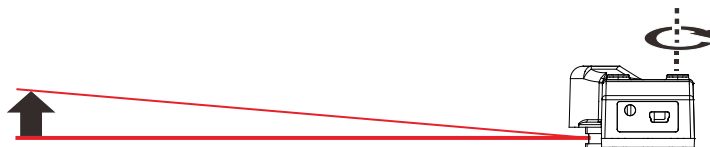
激光光幕横摇、纵摇和水平调节

螺钉 1 用于纵摇调节，螺钉 2 和 3 用于横摇调节。



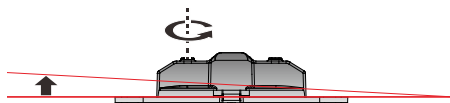
纵摇调节

如下图所示，使用附带的内六角扳手顺时针转动螺钉 1，激光光幕将远离屏板。逆时针转动螺钉 1，激光光幕将靠近屏板。

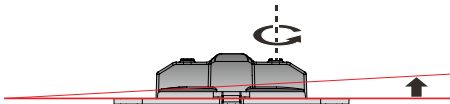


横摇调节

使用附带的内六角扳手逆时针转动螺钉 2，激光光幕左侧将远离屏板。

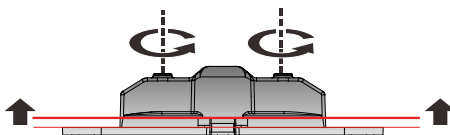


使用附带的内六角扳手逆时针转动螺钉 3，激光光幕右侧将远离屏板。



水平调节

使用附带的内六角扳手逆时针转动螺钉 2 和 3，激光光幕将相对屏板抬起，从而增加它们之间的间隙。顺时针转动螺钉 2 和 3 将缩小间隙。

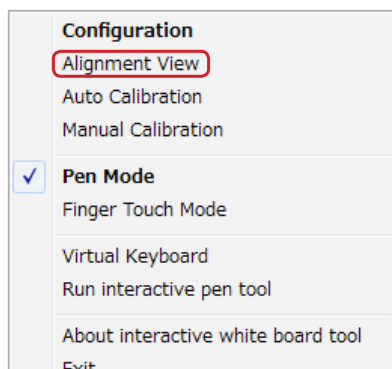


6.5 安装激光光幕

6.5.1 激光光幕对齐视图

使用“Alignment View”功能。

对手指触控模块进行设置前，在 [Pen Mode] 模式下完成自动或手动校准。



或者：



对齐显示画面示例



连接 USB 电缆。如下图所示，可以看到激光光线。

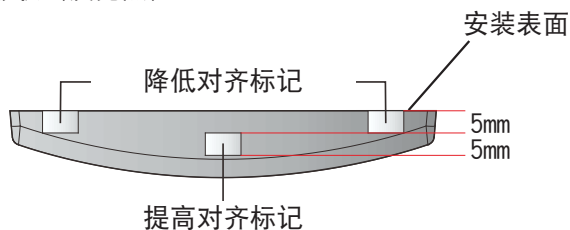


注意

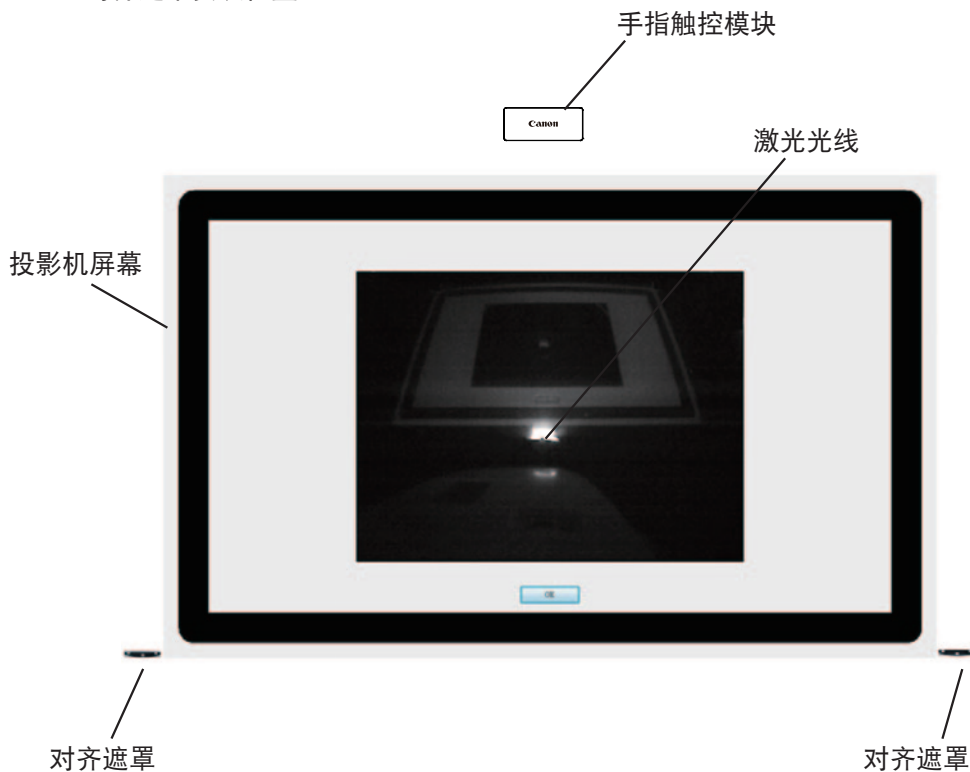
切记在悬吊安装模式下使用投影机时，布局视图显示画面的左右和上下会颠倒。

6.5.2 使用对齐遮罩

对齐标记形状（反光点）



对齐遮罩安装位置：



当激光光幕的激光光线碰到对齐标记时会显示反射点。

6.5.3 激光光幕对齐步骤

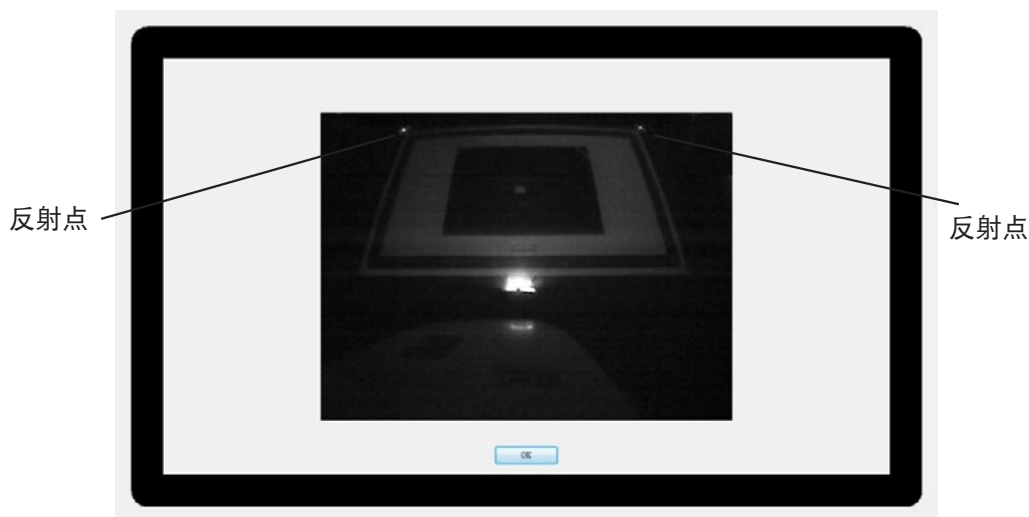
1 慢慢转动螺钉 1，直至看到如下所示的反射光线。



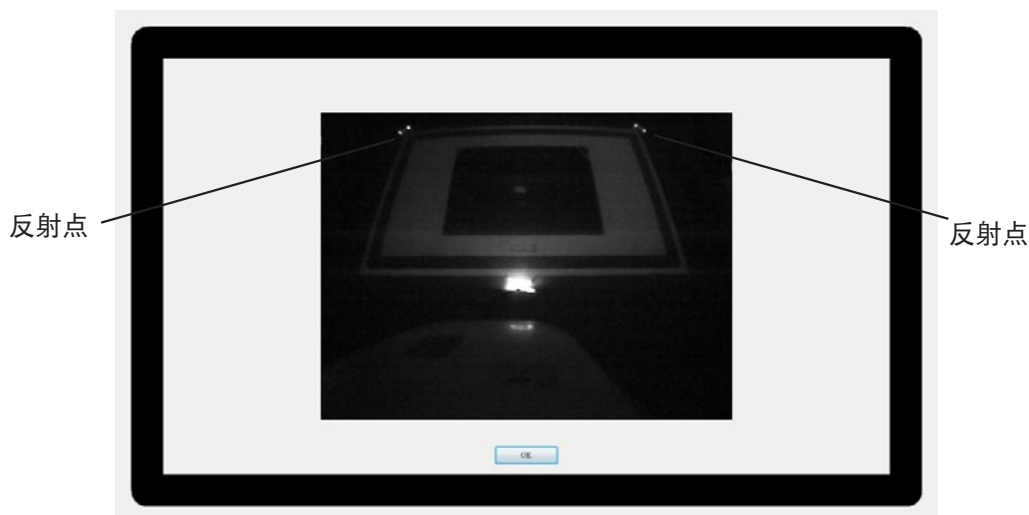
2 转动螺钉 2 和 3 以调节反射光线形成的图案，使其水平。



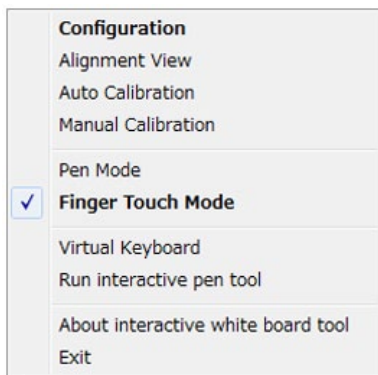
- 3** 慢慢转动螺钉 1，直至第一次看到两个对齐标记反射点，然后继续转动螺钉 1 至仅能看到一个反射点。



- 4** 最后，反向慢慢转动螺钉 1，直至再次看到两个对齐标记反射点。这样即完成了调节步骤。



5 在电脑上切换到 [Finger Touch Mode] 以开启手指触控功能。



注意

- 要书写文字或绘制复杂图形，请使用交互笔。
- 用手指或虚拟笔在远离手指触控模块的区域绘画时，有可能出现无法绘制到正确位置或无法绘画的情况。如是这样，请代而使用交互笔。
- 如果手指上佩戴了人工指甲、涂有指甲油、缠有绷带或类似物，手指触控模块可能无法正常工作。如是这样，请代而使用交互笔。

第 7 章

规格

手指触控模块

功率消耗	最高：180 mA
USB 类型（供电）	Mini B 型 USB
电源	通过 USB 接头或 5 V 适配器供电
波长	850 nm
角度	最大 180°
横摇控制范围	最大 4°
纵摇控制范围	最大 3.5°
安全等级	1 级
尺寸	170 mm × 71 mm × 39 mm
重量	172 g（含盖）

一般功能

多笔支持	多达 4 个触点（笔 / 手指）
校准	自动 / 手动，16 点

第 8 章

故障排除

8.1 Interactive white board tool 不工作。

- 投影机菜单设置或电脑设置不正确。
 - 在投影机设置中，按照投影机安装方位，从 [设置 1] 菜单下的 [水平 / 垂直图像翻转] 中选择 [桌上正投] 或 [吊装正投]。
 - 在电脑设置中，选择 [Model Selection] 下面的 [Ultra Short Throw Model]。
- 投影机与电脑连接不正确。
 - 使用投影机附带的 USB 电缆将电脑正确连接到投影机。

8.2 交互笔或虚拟笔不工作。

- 交互笔与投影机之间有障碍物。
 - 移除障碍物，站在投影机屏幕前时请勿挡在交互摄像头前面。
- 能够发射红外线或亮光的设备会干扰投影机屏幕或投影机。
 - 请勿使用采用红外线通讯的遥控器或麦克风。
- 电池没有正确插入交互笔。
 - 检查确保电池正确插入。如已正确插入，尝试更换新电池是否奏效。
- 尚未正确校准 Interactive white board tool。
 - 根据投影机的安放情况，可能无法执行自动校准，或者校准精度会较差。这种情况下，请执行手动校准。

8.3 光标不移动。

- 无法正确接收从投影机屏幕传输的数据。
 - 关闭投影机屏幕或投影机附近使用红外线的设备。还可以尝试改变投影机的位置看是否奏效。
- 投影机距离投影机屏幕过近。
 - 检查投影机和投影机屏幕位置，确保设置正确。



索引

A

安装 5

D

对齐视图 11

对齐遮罩 28

J

交互笔 3

激光光幕 23

P

Pen Mode 9

S

手动校准 13

手指触控模块 15

V

Virtual Keyboard 9

Z

自动校准 12

版权声明

请注意，放大或缩小影像用于商业用途或公共展示可能对受法律保护的版权或原始材料版权所有者造成侵犯。

关于商标

- * Microsoft、Windows、Windows 7、Windows 8.1 和 Windows Media Player 是 Microsoft Corporation 在美国和 / 或其它国家的注册商标或商标。
- Mac、Mac OS 和 Macintosh 是 Apple Inc. 在美国和 / 或其它国家注册的商标。
- 所有其他商标均为各自所有者的私有财产。

原产地：请参照保修卡、产品包装箱或产品机身上的标示

初版：2015.5.1



Interactive white board tool

使用手冊

FOR

目錄

注意事項.....	2
第 1 章 互動筆.....	3
1.1 插入電池.....	3
1.2 更換互動筆的筆尖。.....	3
1.3 使用互動筆.....	4
第 2 章 安裝 Interactive white board tool	5
作業環境.....	5
安裝軟體.....	5
第 3 章 將投影機連接到電腦.....	8
第 4 章 Interactive white board tool 快顯選單.....	9
第 5 章 組態設定.....	10
5.1 Interactive white board tool Configuration (互動式電子白板工具的組態).....	10
5.2 Interactive white board tool Alignment (Interactive white board tool 對齊) : Alignment View (對齊檢視).....	11
5.3 Interactive white board tool Calibration (Interactive white board tool 校正)	12
第 6 章 指控模組 (另售).....	15
6.1 零配件.....	15
6.2 螢幕面板的平坦度	19
6.3 系統組態.....	19
6.4 雷射幕特性.....	23
6.5 安裝雷射幕.....	26
第 7 章 規格.....	32
第 8 章 疑難排解.....	33
8.1 Interactive white board tool 無法使用。.....	33
8.2 互動筆或觸控筆無法使用。.....	33
8.3 游標不會移動。.....	33

注意事項

本產品是一種使用紅外線的互動裝置。請勿遮住鏡子與相機。互動功能利用紅外線 (850 nm) 通訊。使用這個功能時，請謹記下列幾點。

安裝場所：

- 確認互動相機接收器與螢幕不會暴露在明亮的光線下，例如直射的陽光。
- 安置投影機時，不要讓互動相機接收器靠近螢光燈。
- 投影機要安置在不會受到附近的馬達、變壓器等電磁干擾的地方。
- 互動相機的正面要定期清潔。請用可從相機店買到的噴氣刷或鏡頭清潔用品清潔相機鏡頭。

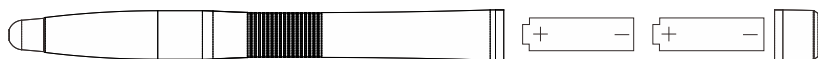
使用：

- 不要在互動相機接收器的蓋子上塗漆或貼上貼紙。
- 不要在放投影機的房間內使用採用紅外線的其他裝置。這樣做可能會使得互動筆故障。
- 不要用濕手觸碰產品。而且不要在可能會變濕的地方使用產品。互動筆並不防水。
- 檢查以確認互動筆的筆尖沒有受損。如果筆尖受損，互動筆將無法正常運作。
- 用互動筆書寫時不要太用力。要像用馬克筆在傳統白板上畫圖時那樣，以筆輕觸書寫表面。
- 不要讓互動筆掉落。這樣可能會損及互動筆的筆尖，而令其故障。
- 不要使用梯形失真功能。這樣做會降低互動功能的效能。
- 不要選擇省電的投影燈模式設定。這樣做可能會使得 Interactive white board tool 的 [Auto Calibration] 功能無法正常運作。

第 1 章

互動筆

1.1 插入電池



如上圖所示，將兩顆 AAA 大小的電池插入互動筆。



警告



禁止

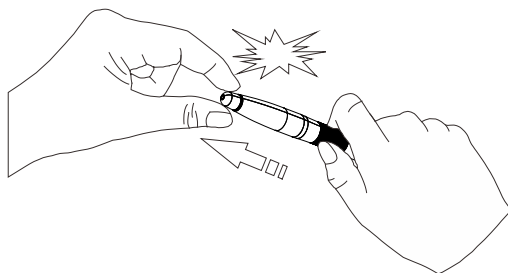


注意

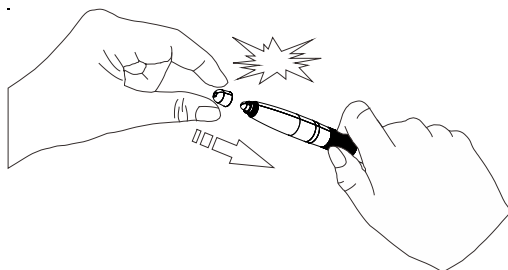
- 使用電池的時候，請注意以下幾點。否則可能會造成火災或人員傷害。
- 請勿將電池加熱、短路或拆解，或者將其放入火中。
- 請勿試圖為遙控器中隨附的電池充電。
- 電池沒電或者遙控器長期不使用時，請將電池取出來。
- 更換電池時，要兩顆同時更換。而且不要同時使用不同類型的兩顆電池。
- 插入電池時，+與一極要朝向正確的方向。
- 如果有任何液體從電池內洩漏出來並接觸到您的皮膚，務必要將液體徹底洗乾淨。

1.2 更換互動筆的筆尖。

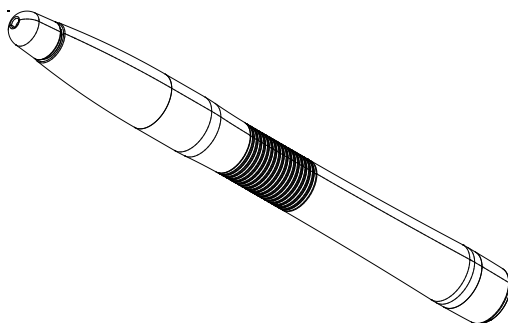
- 1 抓緊筆尖將其拉下來。



- 2** 將新筆尖插入到發出喀噠聲並且可以感覺到已經卡入定位為止。



- 3** 這樣便完成了筆尖的更換程序。



1.3 使用互動筆

您可以用互動筆執行四種動作：按一下、按兩下、按一下右鍵以及拖曳。這四種動作以下列方式執行。

- 按一下：輕觸螢幕上的圖示或選單項目。
- 按兩下：快速連續輕觸兩下螢幕上的圖示或選單項目。
- 按一下右鍵：輕觸並按住螢幕上的圖示或選單項目 1.5 秒鐘以上。
- 拖曳：輕觸並拖曳螢幕上的一個物件。

附註

存放互動筆時，不要將筆尖朝下。要將其側放或者將筆尖朝上存放。若不遵守這個注意事項，可能會造成電池電力過早耗盡或者漏電。

第 2 章

安裝 Interactive white board tool

作業環境

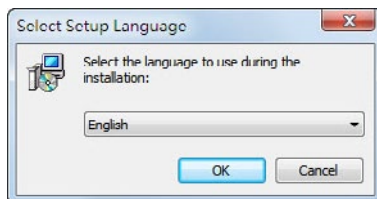
項目	說明
作業系統	Windows 7、Windows 8.1 或 OS X 10.10
CPU	Pentium 或者更高
RAM	512 MB 或者更多
可用的硬碟空間	100 MB 或者更多
USB	USB 2.0
顯示介面卡	解析度介於 XGA (1024 × 768) 與 WUXGA (1920 × 1200) 之間，16 位元或者更大的顯示色彩深度

安裝軟體

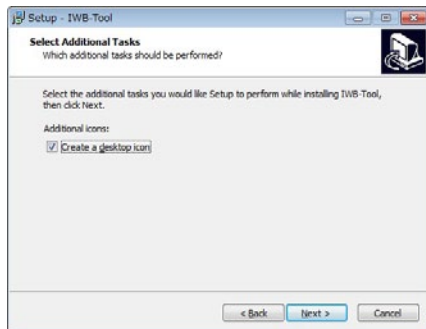
將軟體安裝在執行 **Microsoft Windows** 的電腦上

底下描述的程序是將軟體安裝在執行 Microsoft Windows 7 的電腦上。

- 1 將投影機隨附的 CD 插入電腦的 CD/DVD-ROM 磁碟機中。在 CD/DVD-ROM 根資料夾中的圖示上按兩下以啟動安裝小幫手。
選擇一種語言並按一下 [OK]。

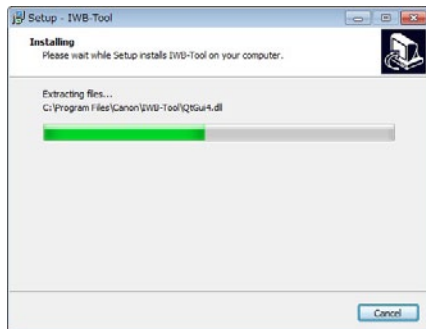
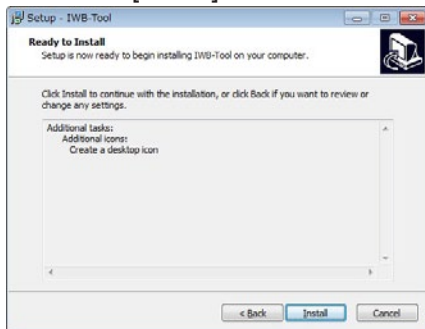


2 安裝精靈出現時，按一下 [Next]。



可能必須安裝 Windows Media Player。

3 按一下 [Install] 以開始安裝程序。



4 安裝程序完成時，會顯示下列對話方塊。按一下 [Finish]。



Interactive white board tool 啟動時，會顯示 Interactive white board tool 組態畫面。請按照畫面上的指示進行，以設定 Interactive white board tool。

5 用投影機隨附的 USB 纜線將電腦連接到投影機。

將軟體從執行 **Microsoft Windows** 的電腦解除安裝

- 1** 從 [開始] 功能表選擇 [控制台]。
- 2** 按一下 [解除安裝程式]。
- 3** 在 [名稱] 底下，選擇 [Canon IWB-tool] 並按兩下。

在執行 **OS X** 的 **Mac** 上安裝軟體

- 1** 將投影機隨附的 CD-ROM 插入 Mac 的 CD/DVD-ROM 磁碟機中。按兩下桌面上的 CD-ROM 圖示，然後按兩下 CD/DVD-ROM 根資料夾中的 [IWB-Tool Setup.pkg]。
- 2** 當 [Welcome to the IWB-Tool Installer] 視窗出現時，按一下 [Continue]。
- 3** 按一下 [Install] 以開始安裝程序。
- 4** 安裝程序完成時，按一下 [Close]。
- 5** 用投影機隨附的 USB 纜線將電腦連接到投影機。

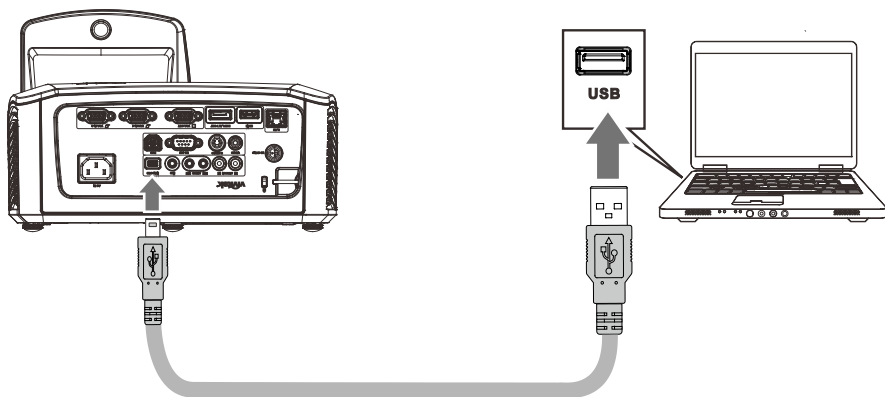
從執行 **OS X** 的 **Mac** 上解除安裝軟體

- 1** 打開 [應用程式] 資料夾。
- 2** 將 [IWB-Tool] 資料夾拖曳到垃圾桶。
- 3** 選擇 [清空垃圾桶] 將檔案從垃圾桶刪除。

第 3 章

將投影機連接到電腦

用隨附的 USB 纜線將投影機連接到電腦。將 Mini USB 接頭插入投影機的 Mini USB 插座，並將標準的 USB 接頭插入電腦的 USB 插座。



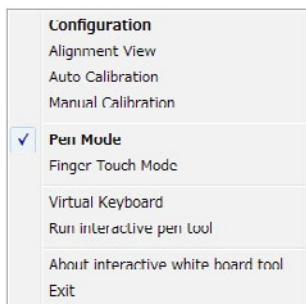
附註

1. 產品包裝中有一條 5 公尺長的 USB 纜線。
2. 請勿在安裝 Interactive white board tool 驅動程式時將投影機連接到電腦。

第 4 章

Interactive white board tool 快顯選單

當您按兩下桌面上 Interactive white board tool 的圖示  啟動 Interactive white board tool 時，Interactive white board tool 圖示會出現在系統匣中。用右鍵按一下系統匣中的 Interactive white board tool 圖示，以顯示快顯選單。



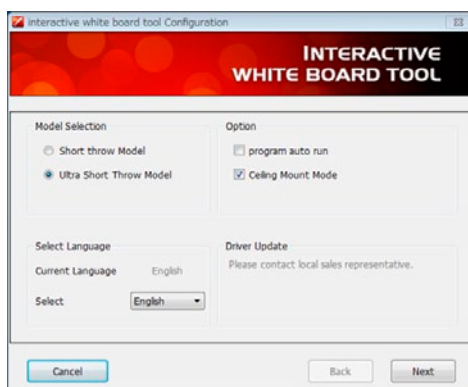
選單項目	說明
Configuration	如果想要變更諸如投影機安裝位置或語言之類的設定，按一下這個項目。然後按照“第 5 章 組態設定”中描述的程序進行。
Alignment View	這個選單項目的組態功能與“5.2 Interactive white board tool Alignment (Interactive white board tool 對齊)：Alignment View (對齊檢視)”中描述的一樣。
Auto Calibration	按一下這個項目以自動校正。
Manual Calibration	如果自動校正失敗，請選擇這個項目。
Pen Mode	投影機與互動筆配合使用時，請選擇這個項目。
Finger Touch Mode	使用指控模組（另售）時，請選擇這個項目。
Virtual Keyboard	需要鍵盤輸入時，按一下 [Virtual Keyboard] 將鍵盤顯示在螢幕上。
Run Interactive pen tool	按一下這個項目以啟動 Interactive pen tool。
About Interactive white board tool	選擇這個選單項目以顯示 Interactive white board tool 的版本資訊。當您按一下這個選單項目時，會出現一個顯示版本資訊的視窗。
Exit	選擇這個選單項目以退出 Interactive white board tool。

第 5 章

組態設定

5.1 Interactive white board tool Configuration (互動式電子白板工具的組態)

若要使用 Interactive white board tool，首先必須要用 Interactive white board tool Configuration 畫面將其正確地設定。進行設定時，請參考底下的解說。



Model Selection (機型選擇)：選擇 [Ultra Short Throw Model]。

Select Language (選擇語言)：自動選擇的是與作業系統一樣的語言。若要將設定變更為別的語言，請按一下 **Select** **English** 以顯示可用的語言清單。變更這項設定之後，重新啟動應用程式時，新的語言設定就會生效。

Option (選項)：

Program Auto Run (程式自動執行)：如果您要 Interactive white board tool 在電腦啟動時自動執行，請勾選這個方塊。

Ceiling Mount Mode (天花板安裝模式)：如果投影機安裝在天花板上，請勾選這個方塊。如果投影機擺在桌上，請取消勾選這個方塊。

附註

OS X 版的軟體沒有 [Program Auto Run] 功能。

Driver Update (驅動程式更新)：詳情請與 Canon 客戶支援中心聯絡。

5.2 Interactive white board tool Alignment (Interactive white board tool 對齊) : Alignment View (對齊檢視)

Interactive white board tool 對齊：互動式投影機會自動執行對齊。如果還是沒有對齊，您可以用版面檢視功能加以校正。

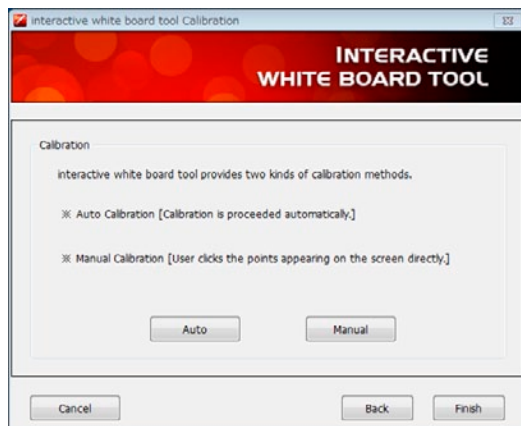


顯示對齊畫面：按一下 [Alignment View]。



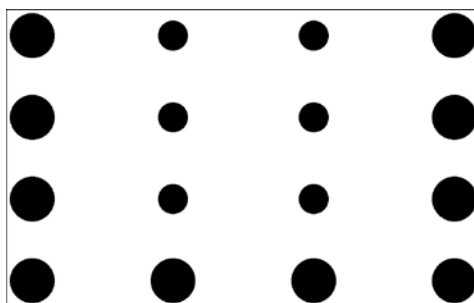
5.3 Interactive white board tool Calibration (Interactive white board tool 校正)

Interactive white board tool 有兩種校正模式：自動與手動。



自動校正

按一下 [Auto] 讓校正自動執行。

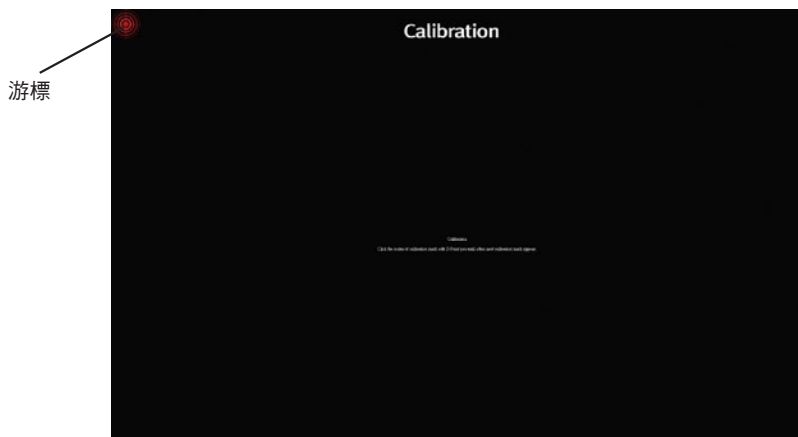


自動校正可能無法進行，或者精確度可能很差，要視投影機安置情況而定。遇到這種情況時，請執行手動校正。

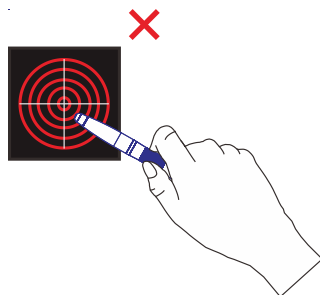
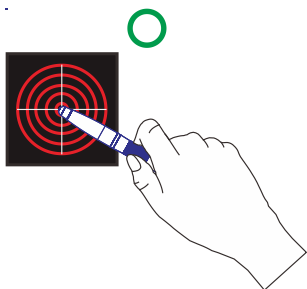
手動校正

按一下 [Manual] 以顯示校正視窗。

當您以互動筆輕觸游標  時，下一個游標位置就會顯示出來。輕觸完 16 個點之後，校正便完成。



若要在完成之前退出校正，請按電腦鍵盤上的 [ESC] 鍵。



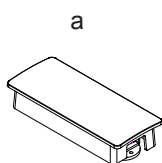
以互動筆輕觸游標中央。

第 6 章

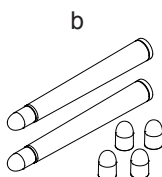
指控模組 (另售)

6.1 零配件

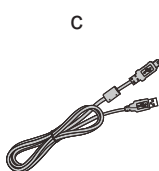
指控模組是設計給 Canon 互動投影機使用的一種觸控傳送器。請按照本說明書中的指示設定指控模組。



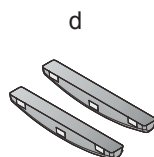
指控模組



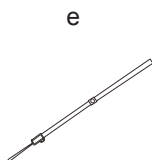
觸控筆 (2 支) :
附 4 個備用筆尖



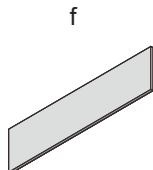
Mini USB 纜線



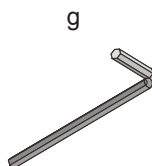
對齊遮罩 (2 個)



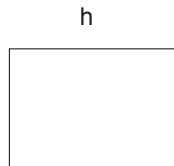
腕帶 (2 條)



黏著膠帶 (2 片)



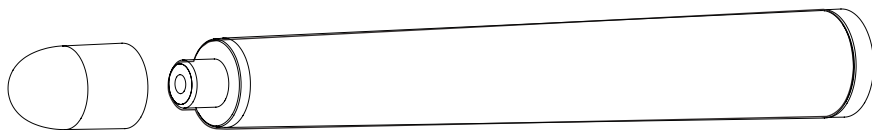
六角扳手



指控模組使用說明：
印在另一張紙上

- a. 指控模組：主機
- b. 觸控筆 (2 支)：附 4 個備用筆尖
- c. Mini USB 纜線：用來為指控模組供電
- d. 對齊遮罩 (2 個)：用來為雷射幕定位
- e. 腕帶 (2 條)：供觸控筆使用的帶子
- f. 黏著膠帶 (2 片)：用來固定指控模組
- g. 六角扳手：用來調整雷射幕
- h. 指控模組使用說明：印在另一張紙上

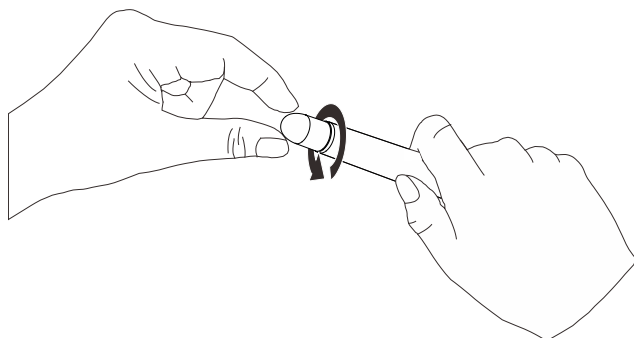
6.1.1 更換觸控筆的筆尖



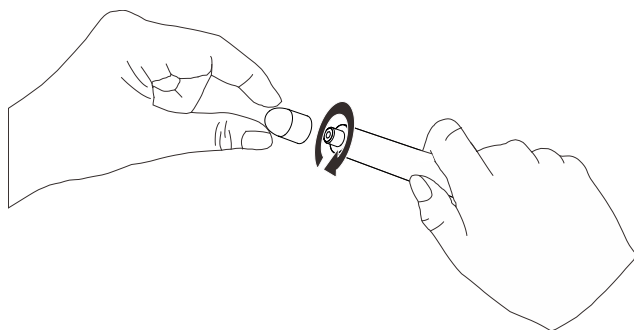
附註

若要改善觸控效能，筆尖要隨時保持乾淨。

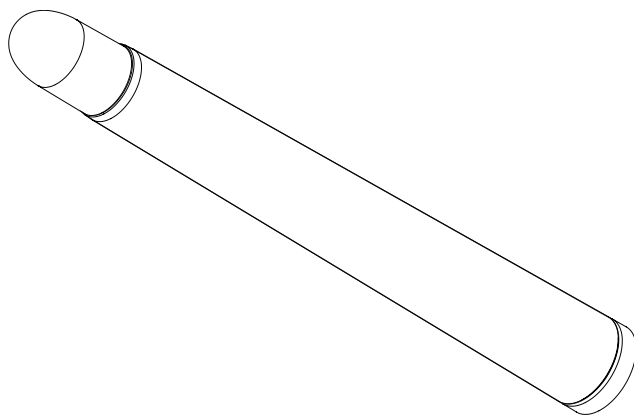
1 順時針方向轉動筆尖將其取下來。



2 逆時針方向轉動新筆尖將其固定在定位。

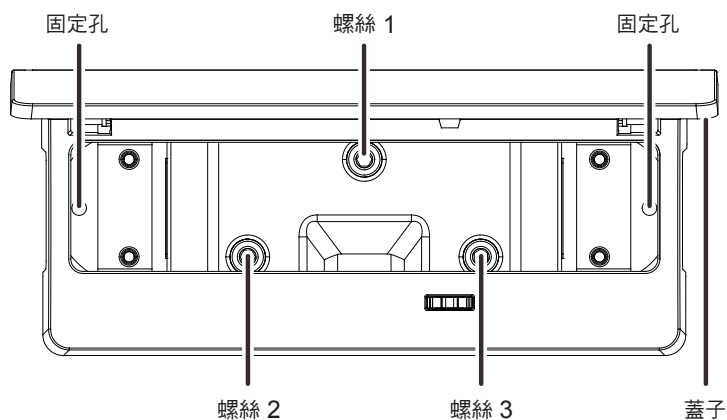


3 這樣便完成了筆尖的更換程序。

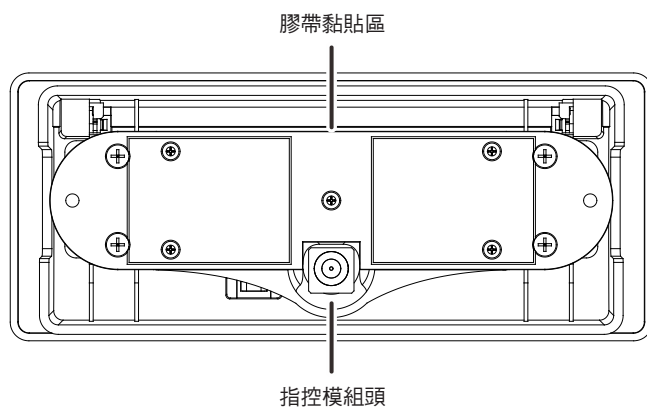


6.1.2 指控模組

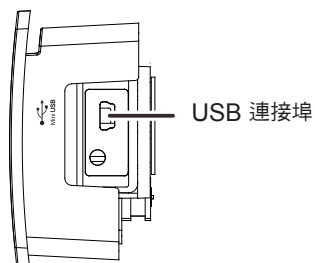
正面圖



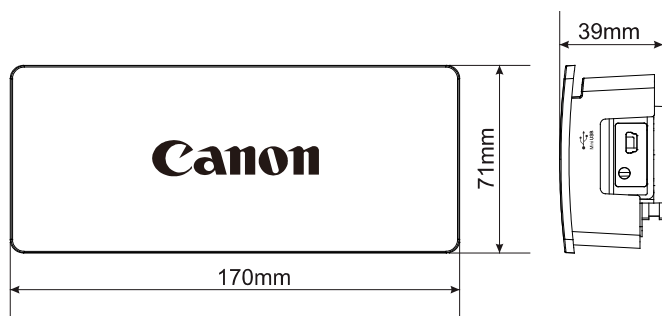
背面圖



右邊



尺寸



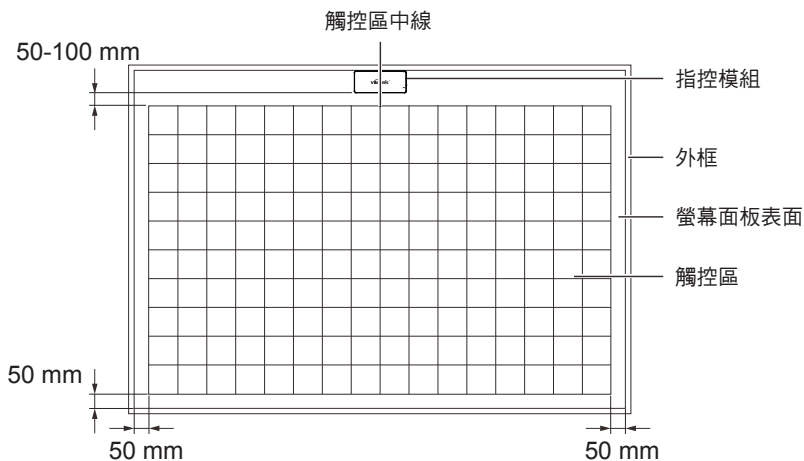
6.2 螢幕面板的平坦度

將指控模組安裝在平坦度差異低於 2 mm 的螢幕面板上。

6.3 系統組態

6.3.1 有螢幕的白板

指控模組安裝位置與觸控區之間務必要留下適當的間隙。



附註

- 將指控模組安裝在白板框內。
- 觸控區內不要加上磁鐵之類的障礙物。

6.3.2 安裝指控模組

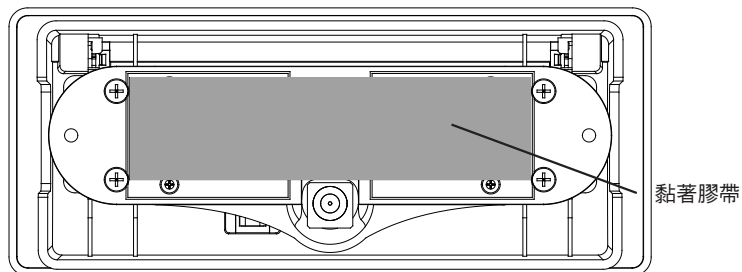
附註

- 指控模組的安裝應該由專業技師或者 Canon 客戶支援中心來進行。
- 務必要在安裝指控模組之後才連接 USB 纜線。
- 安裝指控模組時務必設法消除靜電。

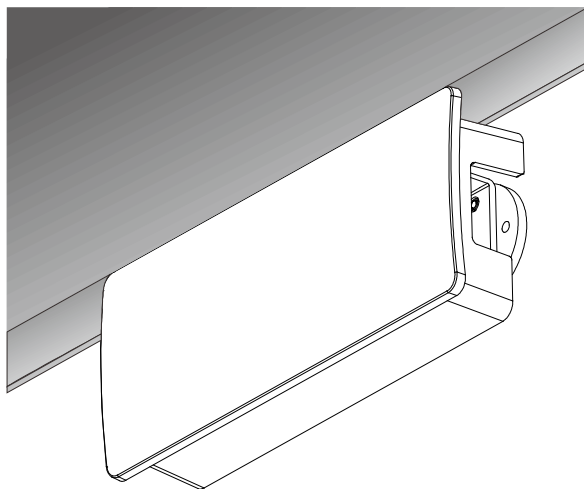
指控模組可以用隨附的黏著膠帶或者用螺絲安裝。

用黏著膠帶安裝模組

如下圖所示，將一片隨附的黏著膠帶貼在指控模組背面。



將指控模組放置於螢幕上並固定上去。

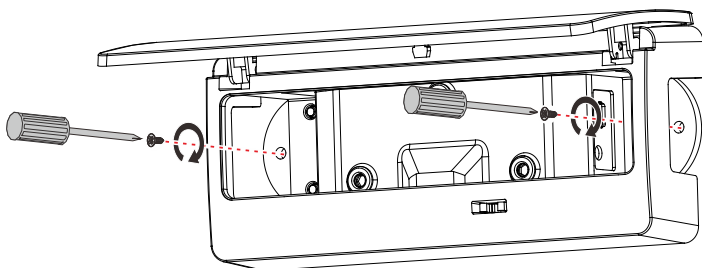


附註

請徹底清潔安裝表面以清除任何塵土或污垢。否則黏著膠帶可能會鬆脫，而使得指控模組掉落。如果黏著膠帶的附著性不夠，請改用安裝螺絲。

用螺絲安裝模組

- 打開前蓋。
- 如下圖所示，用螺絲將模組固定在牆上。



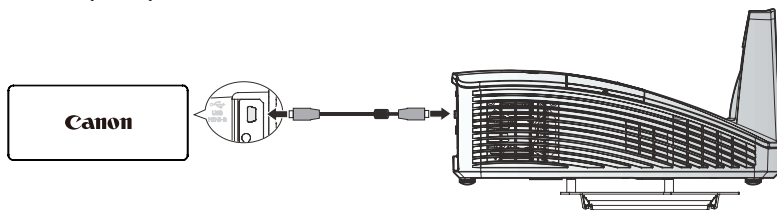
附註

請使用適合固定孔的市售螺絲。

6.3.3 連接指控模組

請用隨附的 USB 纜線進行連接。底下列出的是可以連接的裝置。

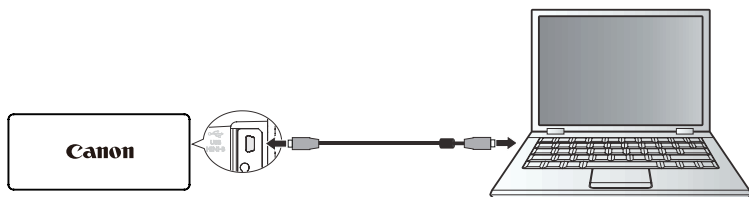
連接到投影機 (建議)



附註

使用配備有 A 型 USB 輸出插座的互動式投影機。

連接到電腦

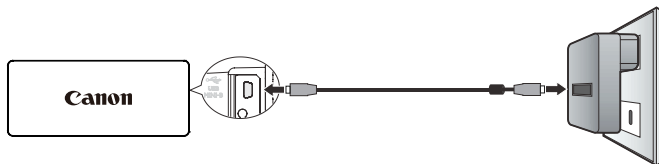


注意

在下列情況下，來自電腦的電力可能不穩定。

- 交流電源關閉時 (使用的是電腦的電池)。
- 所有 USB 連接埠都在使用時。

連接到 5 V USB 轉接器時



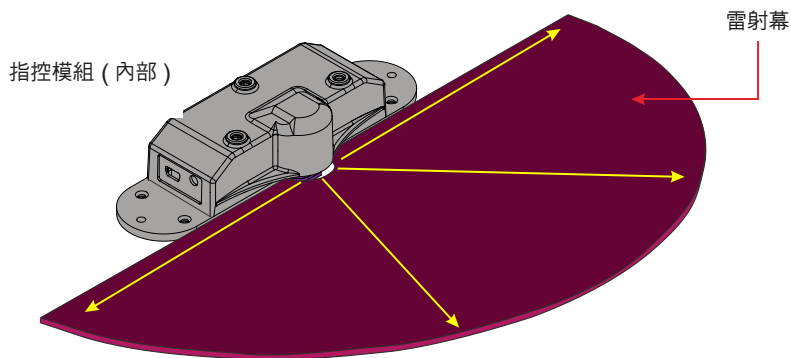
注意

不使用觸控功能時，要將 USB 轉接器的電源拔掉。否則可能會縮短指控模組的使用壽命。

6.4 雷射幕特性

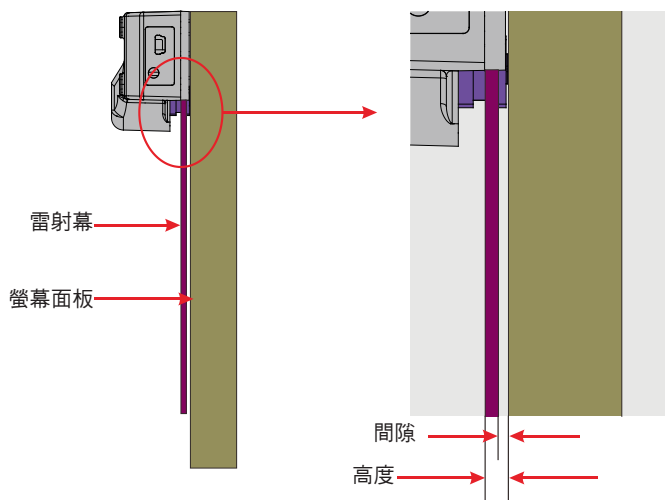
6.4.1 雷射幕角度

指控模組產生的雷射幕涵蓋一個 180 度的弧形。雷射幕是一個由 2 mm 厚的雷射光形成的平面。



6.4.2 設定螢幕面板上的雷射幕位置

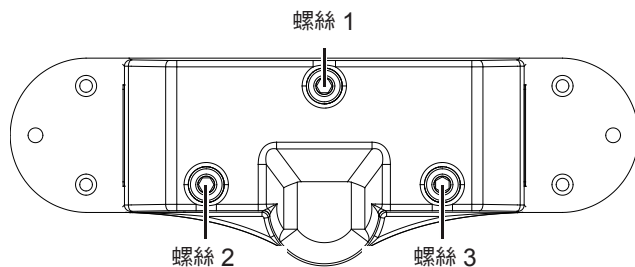
雷射幕與螢幕之間務必要留下間隙，使得它們不會互相接觸，而且雷射幕不要距離螢幕太遠。



6.4.3 調整雷射幕

雷射幕的左右、上下與水平調整

螺絲 1 用於上下調整，螺絲 2 與 3 用於左右調整。



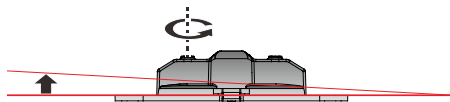
上下調整

當您用隨附的六角扳手順時針方向轉動螺絲 1 時，雷射幕就會如下圖所示的那樣遠離螢幕面板。逆時針方向轉動螺絲 1，則會讓雷射幕靠近螢幕面板。

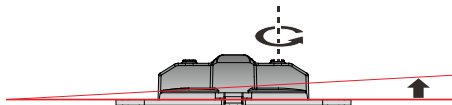


左右調整

當您用隨附的六角扳手逆時針方向轉動螺絲 2 時，雷射幕就會遠離螢幕面板左邊。

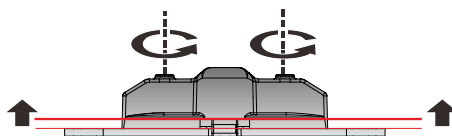


當您用隨附的六角扳手逆時針方向轉動螺絲 3 時，雷射幕就會遠離螢幕面板右邊。



水平調整

當您用隨附的六角扳手逆時針方向轉動螺絲 2 與螺絲 3 時，雷射幕就會以相對於螢幕面板的方式升高，增加彼此之間的間隙。順時針方向轉動螺絲 2 與螺絲 3 則會縮小間隙。

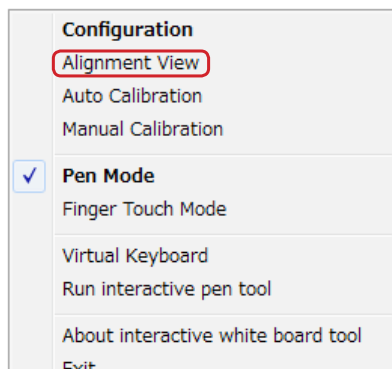


6.5 安裝雷射幕

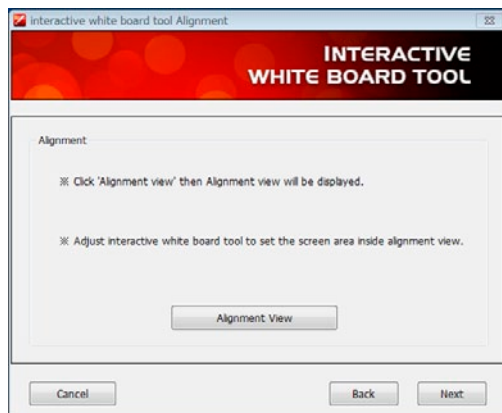
6.5.1 雷射幕對齊檢視

使用對齊檢視功能。

進行指控模組的設定之前，要在 [Pen Mode] 中完成自動或手動校正。



另一種方式：



對齊顯示範例



連接 USB 纜線。如下圖所示，可以看到雷射光。

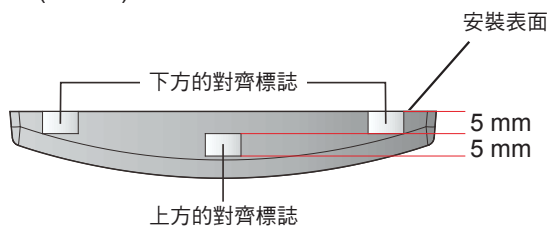


附註

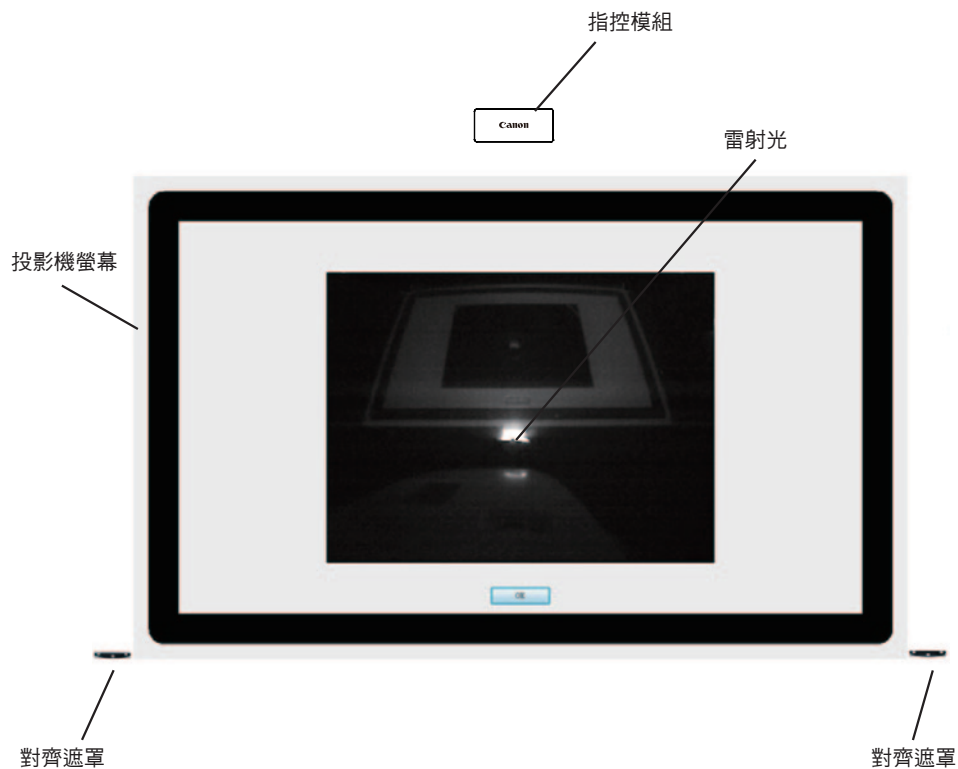
請記住，以天花板安裝模式使用投影機時，版面檢視的顯示是左右與上下顛倒的。

6.5.2 使用對齊遮罩

對齊標誌的形狀 (反射片)



對齊遮罩安裝位置：



雷射幕的雷射光觸及對齊標誌時，可以看到一個反射點。

6.5.3 雷射幕對齊程序

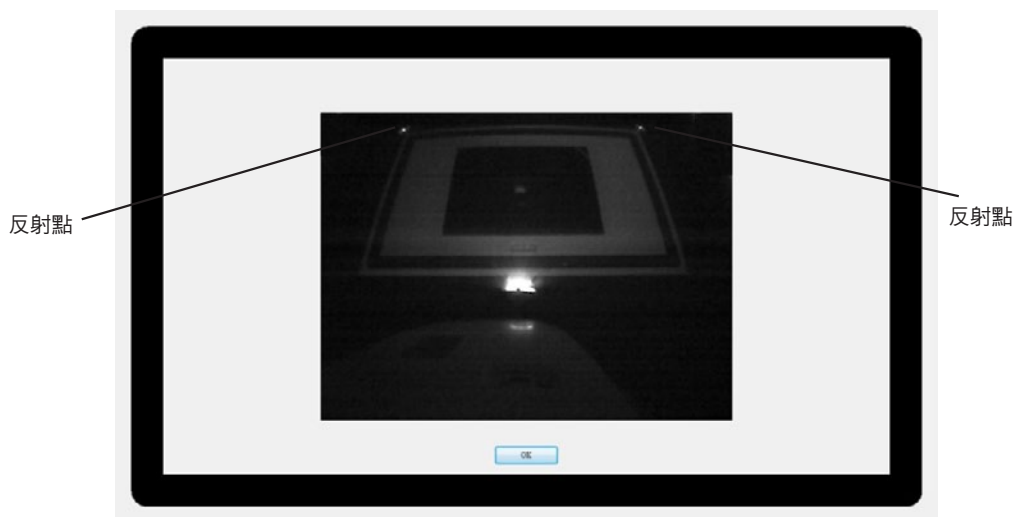
- 1** 緩緩轉動螺絲 1 直到可以看到如下的反射光為止。



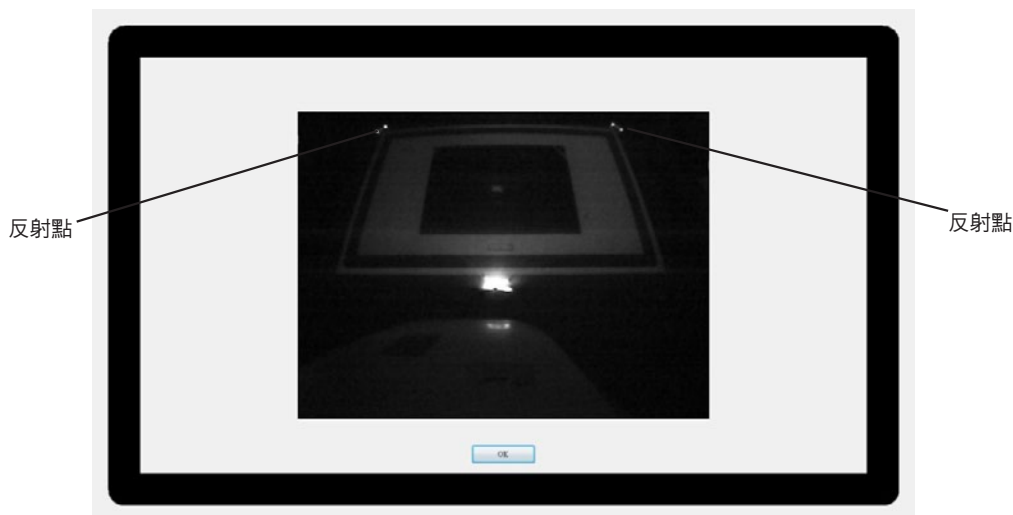
- 2** 轉動螺絲 2 與 3 將反射光的形狀調整成平坦為止。



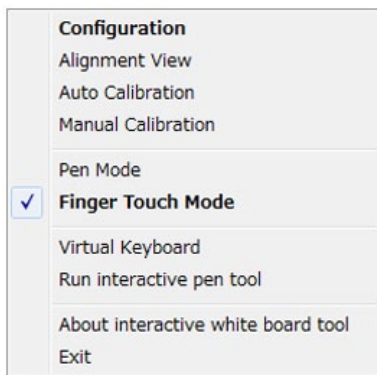
- 3** 首先緩緩轉動螺絲 1 直到可以看到兩個對齊標誌的反射點為止，然後繼續轉動螺絲 1 直到只能看到一個反射點為止。



- 4** 最後反方向緩緩轉動螺絲 1 直到再度看到兩個對齊標誌反射點為止。這樣便完成了調整程序。



5 切換至電腦上的 [Finger Touch Mode]，以開啟指控功能。



附註

- 若要寫字或繪製複雜的圖形，請使用互動筆。
- 用您的手指或觸控筆在遠離指控模組的位置繪圖時，可能會有定位不准或者無法繪圖的情形。遇到這種情況時，請改用互動筆。
- 如果您的手指上有人工指甲、指甲油或者繃帶之類的東西，指控模組可能無法正常運作。遇到這種情況時，請改用互動筆。

第 7 章

規格

指控模組	
耗電量	最多 180 mA
USB 類別 (電源)	Mini USB B 型
電源	透過 USB 接頭或 5 V 轉接器供應
波長	850 nm
角度	最多 180°
左右控制範圍	最多 4°
上下控制範圍	最多 3.5°
安全性分類	Class 1
尺寸	170 mm × 71 mm × 39 mm
重量	172 g (含蓋子)

一般功能	
支援多支筆	最多 4 個觸控點 (筆或手指)
校正	自動 / 手動，16 點

第 8 章

疑難排解

8.1 Interactive white board tool 無法使用。

- 投影機選單設定或電腦設定不正確。
 - 在投影機設定中，根據投影機的安裝方向，從 [安裝] 選單底下的 [影像水平 / 垂直翻轉] 選擇 [前桌上投影] 或 [前天花板投影]。
 - 在電腦設定中，選擇 [Model Selection] 底下的 [Ultra Short Throw Model]。
- 投影機與電腦沒有正確連接。
 - 用投影機隨附的 USB 纜線將投影機正確的連接到電腦。

8.2 互動筆或觸控筆無法使用。

- 互動筆與投影機之間有障礙。
 - 移除所有障礙，而且站在投影機螢幕前面時，不要站在互動相機前面。
- 會發出紅外線或明亮光線的裝置會干擾投影機螢幕或投影機。
 - 不要使用採用紅外線的遙控器或麥克風。
- 電池沒有正確地插入互動筆中。
 - 檢查並確認電池有正確地插入。如果有正確地插入，更換成新的電池試試看。
- Interactive white board tool 沒有經過正確的校正。
 - 自動校正可能無法進行，或者精確度可能很差，要視投影機安置情況而定。遇到這種情況時，請執行手動校正。

8.3 游標不會移動。

- 無法適當地接收來自投影機螢幕的資料。
 - 關閉位於投影機螢幕或投影機附近採用紅外線的裝置。您也可以變更投影機的位置試試看。
- 投影機太靠近投影機螢幕。
 - 檢查投影機與投影機螢幕的位置，以確認其設置正確。

版權通知

請注意，因為商業用途或者在公開演講時放大或縮小影像，可能會侵犯法定保護的版權或者原材料所有者的版權。

關於商標

- * Microsoft、Windows、Windows 7、Windows 8.1 以及 Windows Media Player 是 Microsoft Corporation 在美國及 / 或其他國家的註冊商標或商標。
- Mac、Mac OS 與 Macintosh 是 Apple Inc. 在美國及 / 或其他國家的商標。
- 所有其他商標各為其所有者之資產。



Interactive white board tool

使用説明書

目次

使用上のご注意	2
第 1 章 インタラクティブペンについて	3
1.1 電池の入れかた	3
1.2 インタラクティブペンのペン先を交換する。	3
1.3 インタラクティブペンの使いかた	4
第 2 章 Interactive white board tool のインストール	5
動作環境	5
インストール	5
第 3 章 コンピューターにプロジェクターを接続する	8
第 4 章 Interactive white board tool プルアップメニュー	9
第 5 章 構成設定	10
5.1 Interactive white board tool の構成	10
5.2 Interactive white board tool の Alignment : 配置ビュー	11
5.3 Interactive white board tool のキャリブレーション	12
第 6 章 フィンガータッチモジュール (別売品)	15
6.1 同梱品	15
6.2 スクリーンボードの平面性について	19
6.3 システム構成	19
6.4 レーザーカーテンの特性	23
6.5 レーザーカーテンの設置	26
第 7 章 仕様	32
第 8 章 トラブルシューティング	33
8.1 Interactive white board tool が動作しない	33
8.2 インタラクティブペンまたはダミーペンが動作しない	33
8.3 カーソルが移動しない	33

使用上のご注意

本製品は赤外線を利用したインタラクティブ方式の機器です。ミラーおよびカメラをふさがないでください。インタラクティブ機能は、赤外線（850nm）通信により動作します。この機能を使用するときは、次の点に注意してください。

設置時の注意：

- インタラクティブカメラレシーバーおよびスクリーンに直射日光等の強い光が当たっていないことを確認してください。
- インタラクティブカメラレシーバーが蛍光灯の近くにならないように、プロジェクターを設置してください。
- インタラクティブカメラの近くにモーターやトランスなどからの電磁妨害を受けないようにプロジェクターを設置してください。
- 定期的にインタラクティブカメラの前面を掃除してください。カメラのレンズはカメラ用に市販されているブロワーブラシやレンズクリーナーを使用してください。

使用時の注意：

- インタラクティブカメラレシーバーのカバーにペンキを塗ったりステッカーを貼ったりしないでください。
- 同じ部屋でプロジェクター以外の赤外線を利用した機器を使用しないでください。インタラクティブペンが誤動作する原因となります。
- 濡れた手で使用しないでください。または濡れる可能性のある場所で使用しないでください。インタラクティブペンは防水ではありません。
- インタラクティブペンのペン先部分が損傷していないことを確認してください。損傷していると、インタラクティブペンは作動しません。
- 書くときにインタラクティブペンを強く押さないでください。マーカーペンでホワイトボードに図を書くときのように、そっとタッチしてください。
- インタラクティブペンを落とさないでください。インタラクティブペンのペン先を破損し故障の原因になります。
- キーストーン機能を使用しないでください。インタラクティブ機能のパフォーマンスが低下することがあります。
- ランプモードを省電力に設定しないでください。Interactive white board toolの「自動キャリブレーション」が異常動作を起こす原因となります。

第 1 章

インタラクティブペンについて

1.1 電池の入れかた



単 4 型乾電池（2 本）を上図のように入れてください。



- 電池の取り扱いについて以下の点に注意してください。火災やけがの原因となります。



禁止

- 電池を火の中に入れたり、加熱、ショート、分解したりしないでください。
- 付属の電池は充電しないでください。

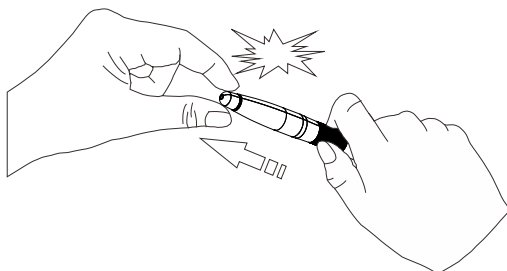


注意

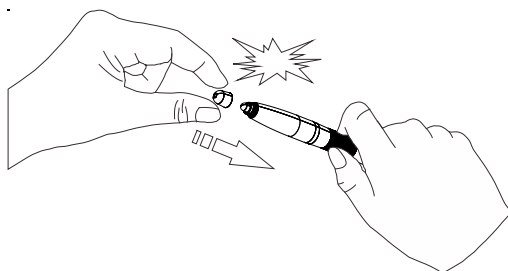
- 電池を使いきったときや、長時間使用しないときは電池を取り外してください。
- 電池を交換するときは 2 本いっしょに交換してください。また、種類の違う電池をいっしょに使用しないでください。
- + と - の向きを正しく入れてください。
- 万一、液漏れなどで内部の液体が体についたときは、水でよく洗い流してください。

1.2 インタラクティブペンのペン先を交換する。

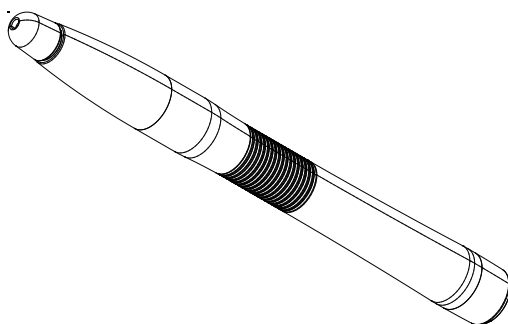
- 1 ペン先をしっかりとつかんで引き出します。



- 2** カチッと音がしてペンの入った感触があるまで、新しいペン先を差し込みます。



- 3** ペン先の交換を完了します。



1.3 インタラクティブペンの使いかた

インタラクティブペンで、クリック、ダブルクリック、右クリック、ドラッグの4種類の操作ができます。それぞれの操作は、以下のように行ないます。

- | | |
|---------|--------------------------------|
| クリック | : 画面のアイコンかメニューにタッチします。 |
| ダブルクリック | : 画面のアイコンかメニューに2度タッチします。 |
| 右クリック | : 画面のアイコンまたはメニューに1.5秒以上タッチします。 |
| ドラッグ | : 画面のオブジェクトにタッチアンドドラッグします。 |

Note

インタラクティブペンのペン先を下にして保管しないでください。保管するときは横向きにするかペン先を上向きにしてください。電池切れとなり、液漏れの原因となります。

第2章

Interactive white board tool のインストール

動作環境

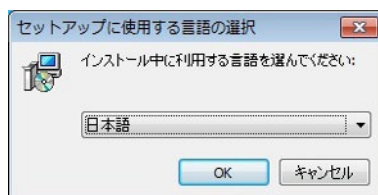
項目	動作環境
OS	Windows 7、Windows 8.1、OSX 10.10
CPU	Pentium 以上
RAM	512MB 以上
HDD	100MB 以上
USB	USB 2.0
ディスプレイ	XGA (1024x768) 以上 WUXGA (1920x1200) 以下の解像度、16 ビット以上のディスプレイの色。

インストール

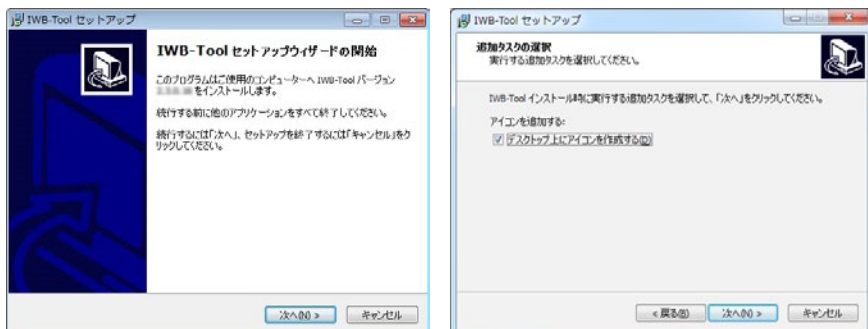
Windows 環境でご使用の場合

本書では Windows 7 環境でのインストール方法を記載しています。

- 1 CD/DVD-ROM ドライブにプロジェクター本体に付属する CD-ROM を挿入します。CD/DVD-ROM ディレクトリの下アイコンをダブルクリックするとインストールアシスタントが実行されます。
言語を選択し、[OK] をクリックします。

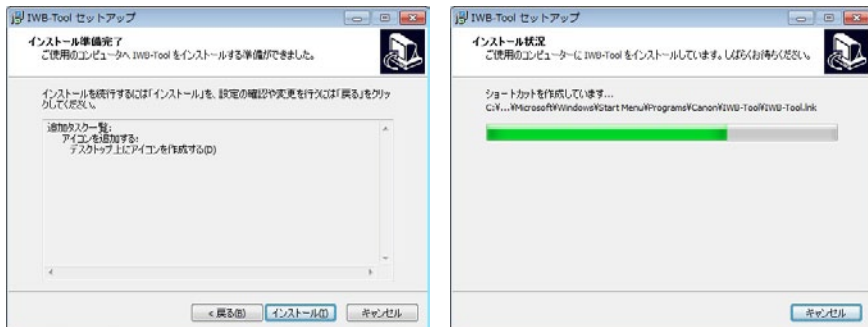


2 インストールウィザードが表示されたら、[次へ] をクリックします。



Windows Media Player のインストールが必要な場合があります。

3 [インストール] をクリックすると、インストールが始まります。

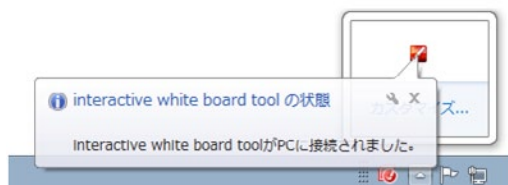


4 インストールが終わると、ダイアログボックスが表示されます。[完了] をクリックします。



Interactive white board tool を起動すると、Interactive white board tool Configuration 画面が表示されます。画面に従って Interactive white board tool の設定をしてください。

- 5** コンピューターとプロジェクターをプロジェクター本体に同梱されている USB ケーブルで接続します。



Windows 環境でのアンインストール

- 1** [スタート] メニューで、[コントロールパネル] を選びます。
- 2** [プログラムのアンインストール] をクリックします。
- 3** [名前] から [Canon IWB-tool] を選び、ダブルクリックします。

Machintosh 環境でご使用の場合

- 1** CD/DVD-ROM ドライブにプロジェクター本体に付属する CD-ROM を挿入します。デスクトップに表示される CD-ROM アイコンをダブルクリックし、CD-ROM ディレクトリーの下の [IWB-Tool Setup.pkg] をダブルクリックします。
- 2** ようこそ IWB-Tool インストーラへ画面が表示されたら、[続ける] をクリックします。
- 3** [インストール] をクリックすると、インストールが始まります。
- 4** インストールが終わったら、[閉じる] をクリックします。
- 5** コンピューターとプロジェクターをプロジェクター本体に同梱されている USB ケーブルで接続します。

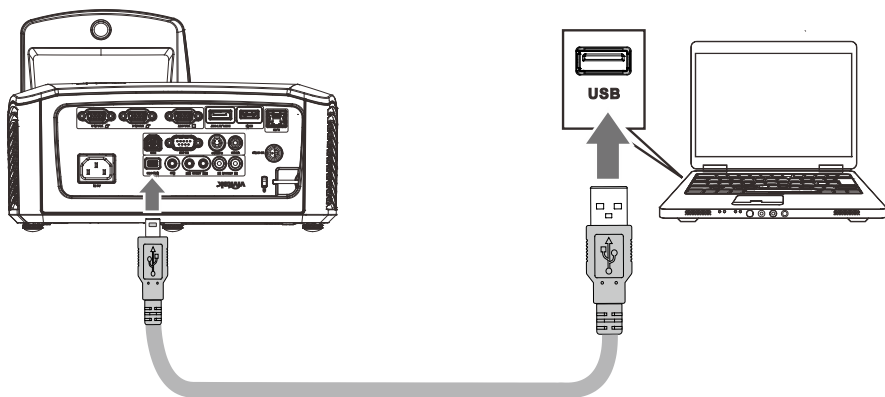
Machintosh 環境でのアンインストール

- 1** アプリケーションフォルダを開きます。
- 2** IWB-Tool フォルダを選び、ゴミ箱フォルダに移動します。
- 3** [ゴミ箱を空にする] を選び、削除します。

第3章

コンピューターにプロジェクターを接続する

付属の USB ケーブルでコンピューターとプロジェクターを接続します。プロジェクターのミニ USB 端子にミニ USB コネクタを、コンピューターにもう一方の USB コネクタを差し込みます。



Note

1. 同梱品には、5m の USB ケーブルが付属しています。
2. Interactive white board tool ドライバをインストール中は、コンピューターにプロジェクターを接続しないでください。

第 4 章

Interactive white board tool プルアップメニュー

デスクトップの Interactive white board tool アイコン  をダブルクリックして Interactive white board tool を実行すると、Interactive white board tool アイコンがシステムトレイに表示されます。

システムトレイで Interactive white board tool アイコンを右クリックすると、ポップアップメニューが表示されます。



メニュー	説明
設定	プロジェクターのマウント位置や言語を変更したい場合にのみ、このメニューをクリックし、「第 5 章 構成設定」手順に従います。
配置ビュー	「5.2 Interactive white board tool の Alignment : 配置ビュー」機能と同じです。
自動キャリブレーション	自動でキャリブレーションします。
手動キャリブレーション	自動でキャリブレーションできない場合に使用してください。
Pen Mode	インタラクティブペンと共に使用するときを選びます。
Finger Touch Mode	フィンガータッチモジュール（別売品）を使用するときを選びます。
スクリーンキーボードを起動	キーボード入力が必要な場合、[スクリーンキーボードを起動] をクリックすると、キーボードが画面に表示されます。
Interactive pen tool を起動	[Interactive pen tool] を実行したい場合にクリックします。
Interactive white board tool について	このメニューでは、Interactive white board tool のバージョン情報を表示します。このメニューをクリックすると、バージョン情報ウィンドウが表示されます。
終了	Interactive white board tool を終了します。

第5章

構成設定

5.1 Interactive white board tool の構成

Interactive white board tool を使用するには、Interactive white board tool Configuration 画面で構成を正しく設定する必要があります。以下を参考にして、設定してください。



Model Selection (モデル選択) : [超短焦点モデル] を選びます。

Select Language (言語の選択) : オペレーティングシステムと同じ言語が自動的に選択されます。別の言語に変更する場合は、**Select** **English** をクリックすると、言語リストが表示されます。変更した言語はアプリケーションの再起動後に反映されます。

Option (オプション) :

Program Auto Run (プログラムの自動起動) : コンピューターの起動時に Interactive white board tool を実行したい場合にマークします。

Ceiling Mount Mode (天井マウントモード) : プロジェクターを天井から吊り下げている場合にマークします。プロジェクターをテーブルの上に置くと、この項目をマークしないでください。

Note

Program Auto Run 機能は、Machintosh 環境では動作しません。

Driver Update (ドライバ更新) : 販売店にお問い合わせください。

5.2 Interactive white board tool の Alignment : 配置ビュー

Interactive white board tool の Alignment : インタラクティブプロジェクターモデルの
アライメントは自動ですが、ずれている場合は配置ビュー機能を使用してください。



配置画面の表示 : [配置ビュー] をクリックします。



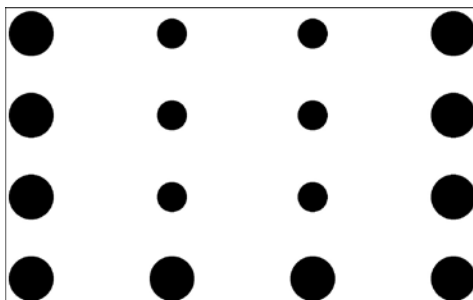
5.3 Interactive white board tool のキャリブレーション

Interactive white board tool には自動キャリブレーションと手動キャリブレーションの2つの方法があります。



自動キャリブレーション

[自動] をクリックすると、キャリブレーションが自動的に実行されます。



プロジェクターの設置条件などにより、自動キャリブレーションができなかったり、精度が悪い場合があります。この場合、手動でキャリブレーションを行なってください。

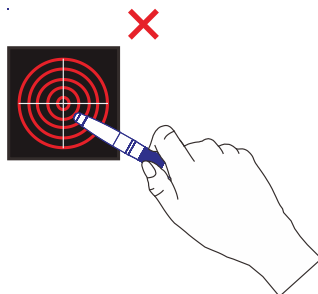
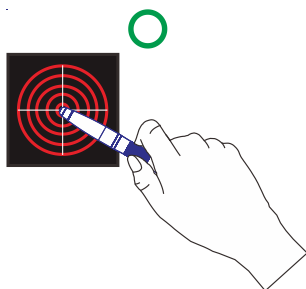
手動キャリブレーション

[手動] をクリックすると、キャリブレーション用のウィンドウが表示されます。

インタラクティブペンでカーソルの  をタッチすると、次のカーソル位置が表示されます。16のポイントにタッチすると、キャリブレーションが完了します。



キャリブレーションを途中で終了したい場合は、コンピューターの [ESC] キーを押してください。



カーソルの中央をインタラクティブペンでタッチしてください。

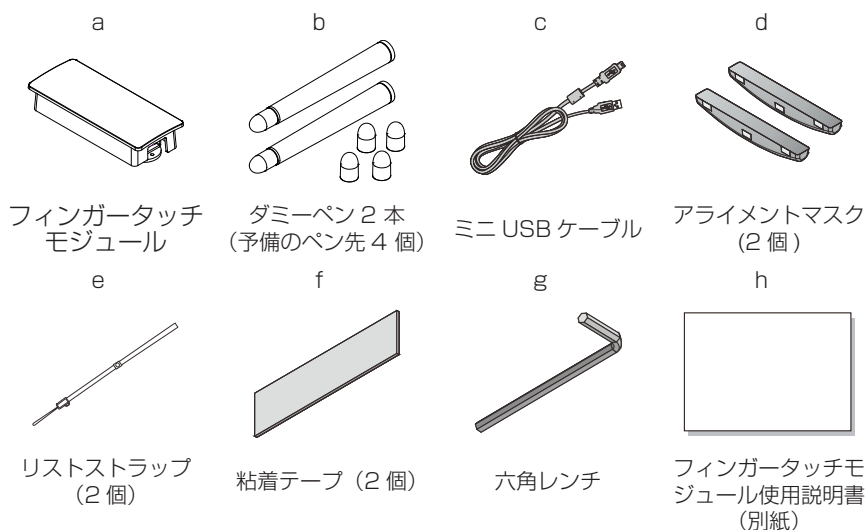
第 6 章

フィンガータッチモジュール（別売品）

6.1 同梱品

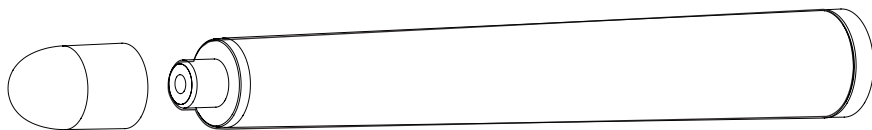
フィンガータッチモジュールは、キヤノンインタラクティブプロジェクター用のタッチ送信機です。

フィンガータッチモジュールは、本使用説明書に従って設置してください。



- a. フィンガータッチモジュール：本体
- b. ダミーペン（2本）：予備のペン先4個付
- c. ミニ USB ケーブル：フィンガータッチモジュールの電力供給用
- d. アライメントマスク（2個）：レーザーカーテンの位置合わせ用
- e. リストストラップ（2個）：ダミーペン用ストラップ
- f. 粘着テープ（2個）：フィンガータッチモジュール取付用
- g. 六角レンチ：レーザーカーテン調整用
- h. フィンガータッチモジュール使用説明書：別紙

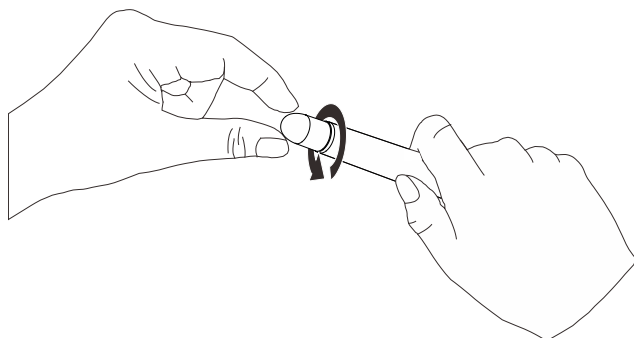
6.1.1 ダミーペンのペン先の交換方法



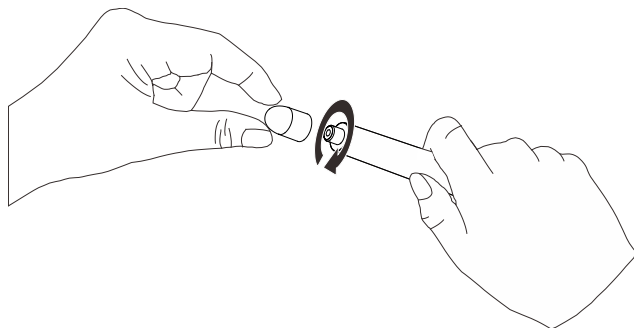
Note

タッチ性能を向上するために、ペン先をきれいに保ってください。

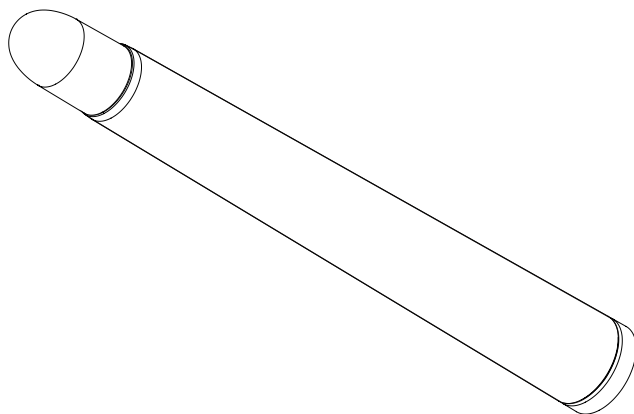
- 1 ペン先を引き出すには時計回りの方向に回します。



- 2 ペン先を固定するには、新しいペン先を反時計回りの方向に取り付けます。

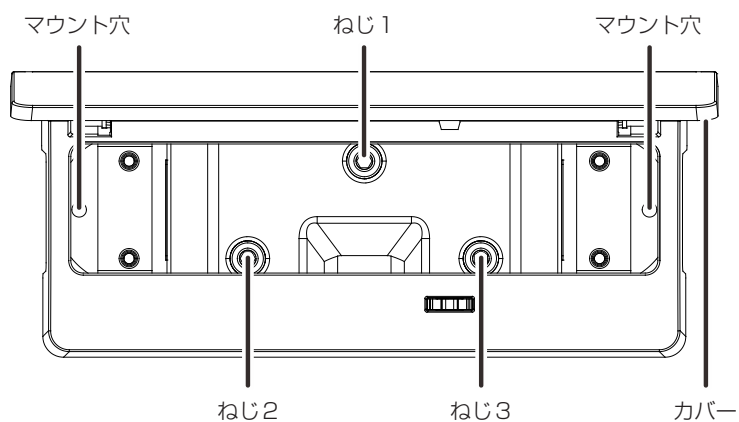


3 ペン先の交換を完了します。

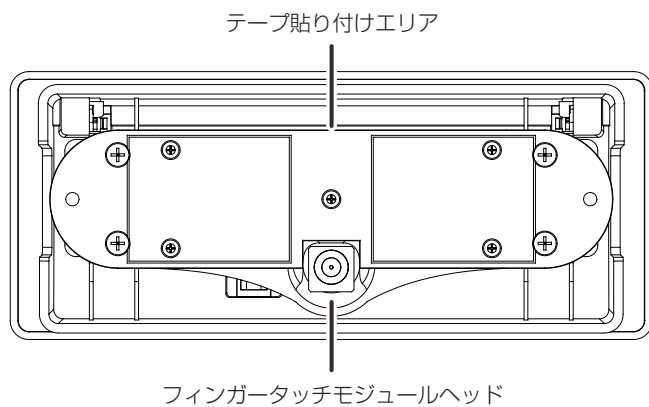


6.1.2 フィンガータッチモジュールについて

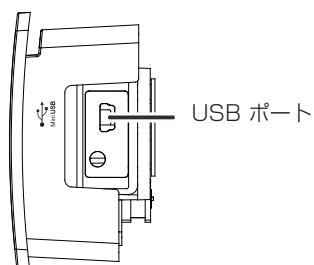
前面図



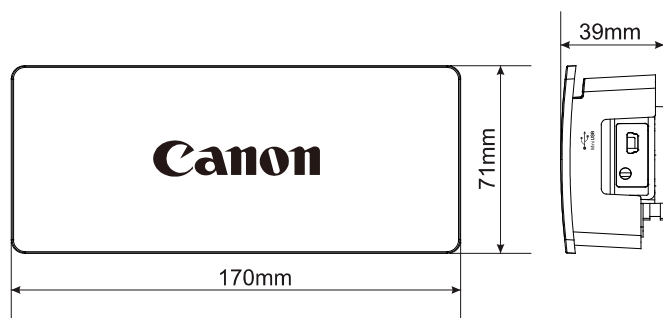
背面図



右面図



寸法



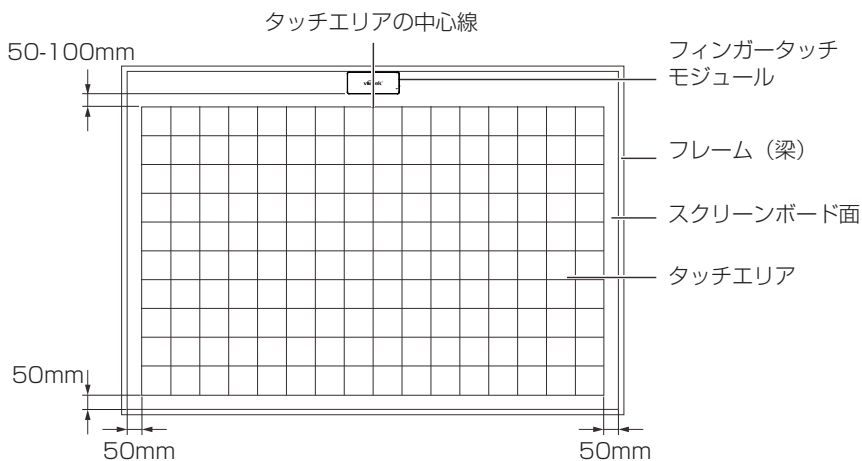
6.2 スクリーンボードの平面性について

フィンガータッチモジュールを取り付ける、スクリーンボードは平面度が 2mm 以下のものを使用してください。

6.3 システム構成

6.3.1 スクリーン付きホワイトボードについて

フィンガータッチモジュールの取り付け位置とタッチエリアとの間に適切な間隔を確保してください。



Note

- フィンガータッチモジュールはホワイトボードの内側に取り付けてください。
- タッチエリア内にマグネットなどの障害物を貼り付けしないでください。

6.3.2 フィンガータッチモジュールの取付けかた

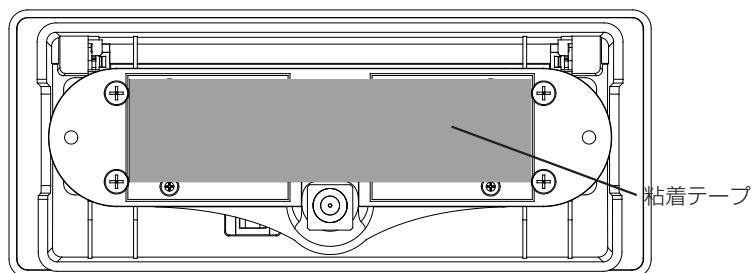
Note

- フィンガータッチモジュールの設置工事は必ず専門の技術者または販売店に依頼してください。
- USB ケーブルの接続は必ずフィンガータッチモジュールの取り付け後に行なってください。
- フィンガータッチモジュールの設置時は、静電気対策を実施してください。

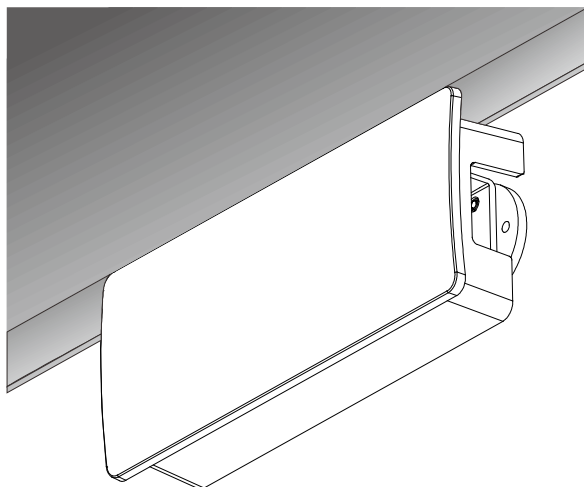
フィンガータッチモジュールの取付けかたには、付属の粘着テープ、またはねじで止める 2 つの方法があります。

粘着テープで取り付ける方法

下図のように、フィンガータッチモジュールの背面に付属の粘着テープを貼り付けます。



フィンガータッチモジュールの位置を合わせスクリーンに貼り付けます。



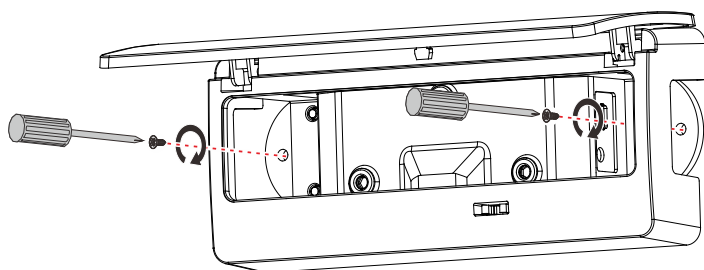
Note

取り付ける面の汚れを十分に落としてください。粘着シールがはがれフィンガータッチモジュールが落ちることがあります。

粘着テープが付きにくいところには、ねじで取り付けることをお勧めします。

ねじで取り付ける方法

- 前面カバーを開けます。
- 図のようにねじで壁に固定します。



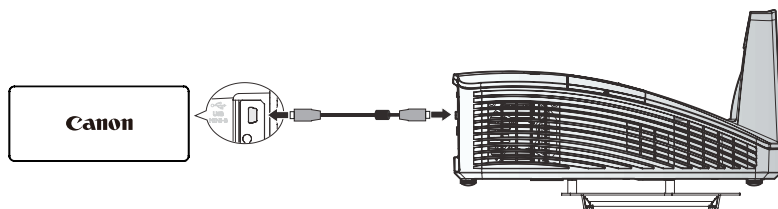
Note

ねじは取り付け部に合った市販のものをご使用ください。

6.3.3 フィンガータッチモジュールの接続

付属の USB ケーブルで接続します。接続できる機器は以下の通りです。

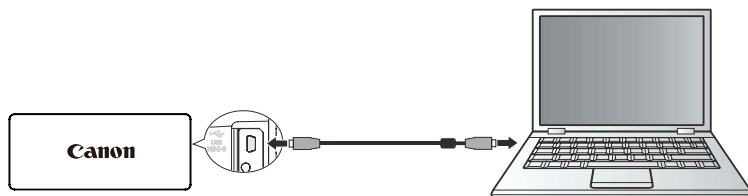
プロジェクターに接続する（推奨）



Note

USB タイプ-A の出力端子のあるインタラクティブプロジェクターを使用してください。

コンピューターに接続する

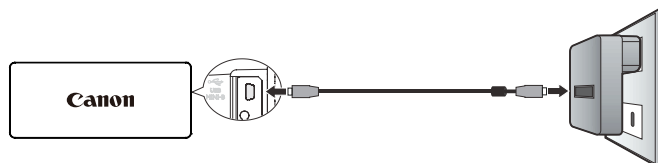


注意事項

コンピューターからの電力は、以下の状態で不安定になることがあります。

- AC 電源を切っている（内蔵バッテリーで使用している）。
- すべての USB ポートが使用されている

5V USB アダプタに接続する



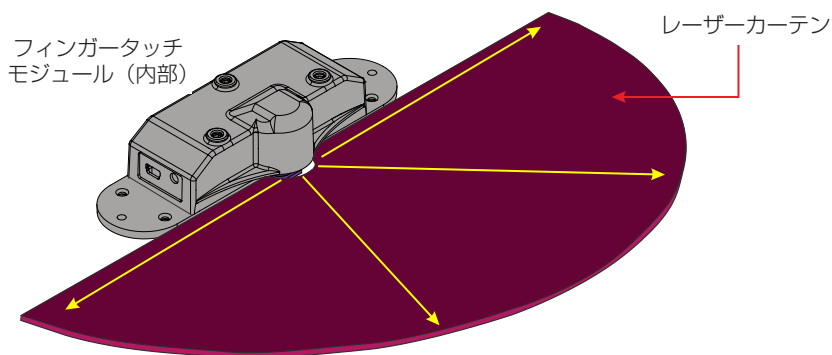
注意事項

タッチ機能を使用していないときは、USB アダプタの電源を外してください。フィンガータッチモジュールの寿命が低減します。

6.4 レーザーカーテンの特性

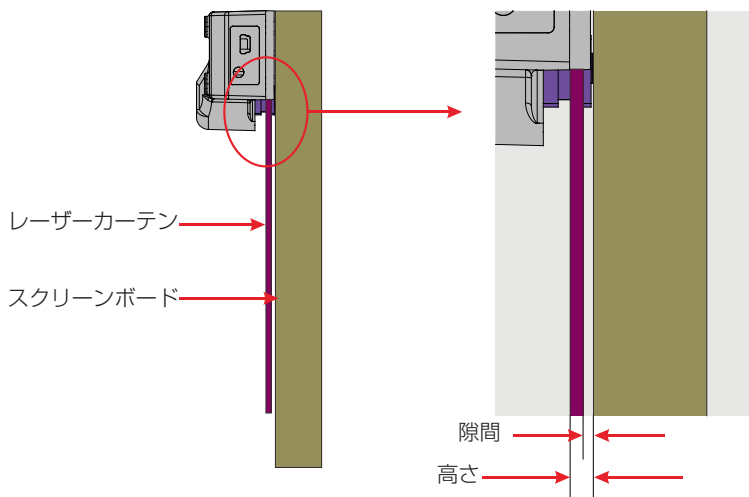
6.4.1 レーザーカーテンの角度

180 度をカバーし、レーザーカーテンを形成します。
レーザーカーテンは、2mm 厚の平面のレーザーです。



6.4.2 スクリーンボードのレーザーカーテンの位置

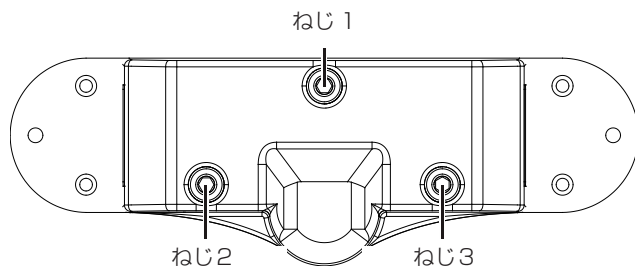
レーザーカーテンはスクリーンと接触しないよう隙間を開け、スクリーンからの高さを十分低くしてください。



6.4.3 レーザーカーテンの調整

レーザーカーテンのロール / ピッチ / レベルの調整

ねじ 1 : ピッチの調整 / ねじ 2、ねじ 3 : ロールの調整



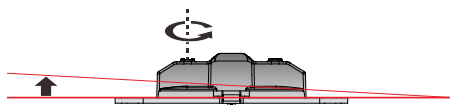
ピッチ調整

ねじ 1 を付属の六角レンチで時計回りに回転すると、レーザーカーテンは以下の図のように、スクリーンボードから離れます。ねじ 1 を反時計回りに回転すると、レーザーカーテンはスクリーンボードに近づきます。

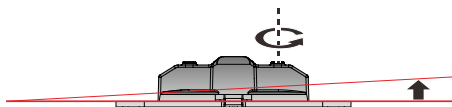


ロール調整

ねじ 2 を六角レンチで反時計回りに回すと、レーザーカーテンの左側がスクリーンボードから離れます。

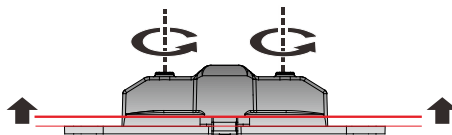


ねじ 3 を六角レンチで反時計回りに回すと、レーザーカーテンの右側がスクリーンボードから離れます。



レベル調整

ねじ 2 とねじ 3 を六角レンチで反時計回りに回すと、レーザーカーテンがスクリーンボードから上昇し、離れます。時計回りに回すと近づきます。



6.5 レーザーカーテンの設置

6.5.1 レーザーカーテンの配置ビュー

配置ビュー機能にします。

フィンガータッチモジュールを設定する前に、あらかじめ [Pen Mode] の自動または手動キャリブレーションを終了してください。



または、



アライメント表示例



USB ケーブルを接続します。下の図のようにレーザーが光ります。

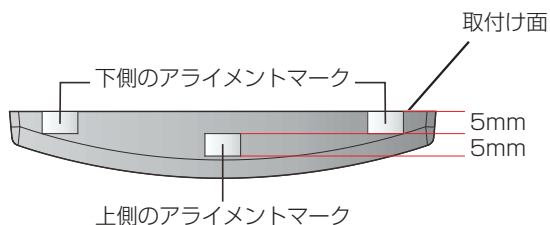


Note

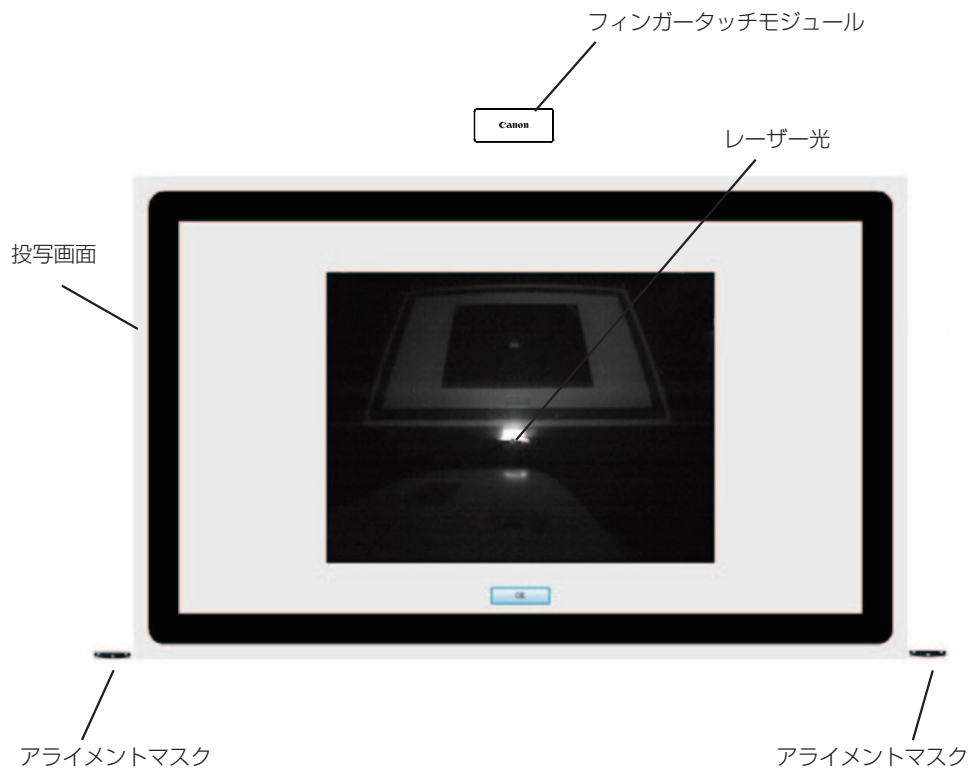
プロジェクターを天井取り付けモードでご使用の場合は、配置ビュー表示の上下左右が反対となりますのでご注意ください。

6.5.2 アライメントマスクを使用する

アライメントマーク（反射体）の形状



アライメントマスクの取り付け位置：



レーザーカーテンのレーザーがアライメントマークに当たると反射ポイントが現れます。

6.5.3 レーザーカーテンのアライメント手順

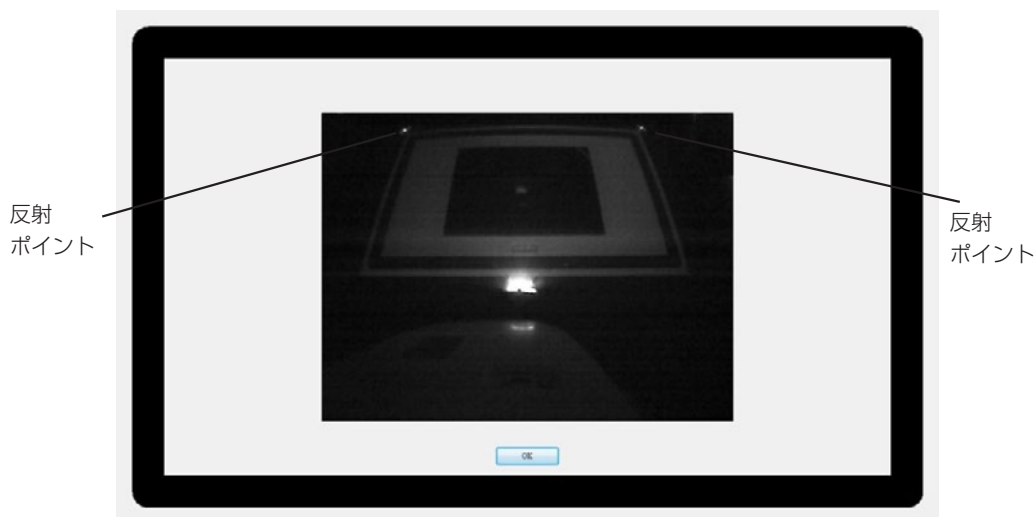
1 ねじ1をゆっくり回すと、以下のような反射光が見えます。



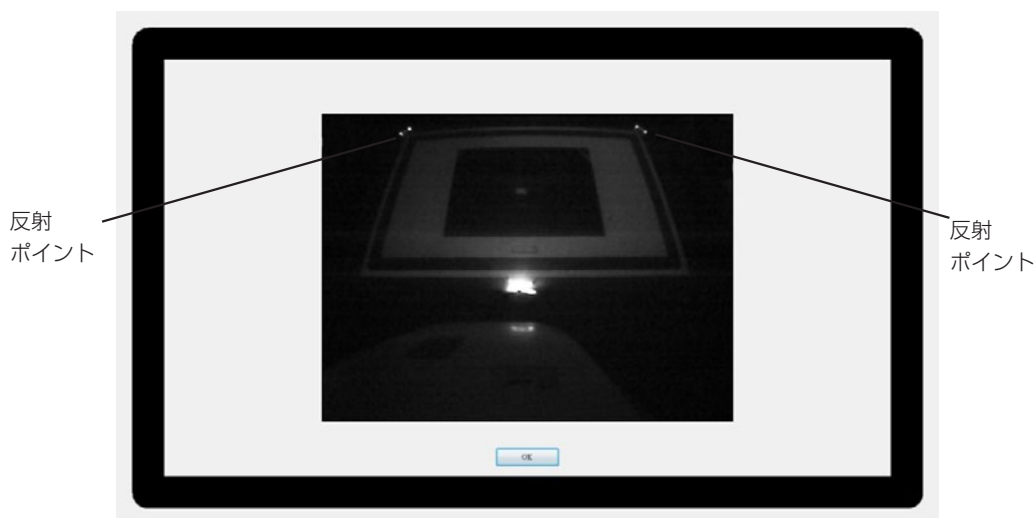
2 ねじ2、3をそれぞれ回して、レーザーの反射光が水平になるように調整します。



- 3** ねじ1をゆっくり回すと、アライメントマークの反射ポイントが最初2つ見え、さらに回すと次に1つ見えます。



- 4** 最後にねじ1をゆっくり戻し、アライメントマークの反射ポイントが2つ見えたら調整は終了です。



5 コンピューターで [Finger Touch Mode] に切り替えて、指タッチ機能に切り替えます。



Note

- 文字や複雑な図形などを描画する場合はインタラクティブペンをご使用してください。
- フィンガータッチモジュールから離れた所で、指やダミーペンで描画の位置がずれてしまうまたは、描画できない場合があります。その場合はインタラクティブペンをご使用してください。
- 指に付け爪やマニキュア、メイルアート、包帯などをして操作すると、正しく動作しないことがあります。その場合はインタラクティブペンをご使用ください。

第 7 章

仕様

フィンガータッチモジュール	
消費電力	最大 180mA
USB タイプ (パワー)	ミニ USB B タイプ
電源	USB コネクタまたは 5V アダプタを介した電力
波長	850nm
角度	最大 : 180°
ロール制御範囲	最大 4°
ピッチ制御範囲	最大 3.5°
安全基準クラス	クラス 1
寸法	170mm x 71mm x 39mm
質量	172g (カバー付き)

一般機能	
マルチペンのサポート	最大 4 つのタッチポイント (ペン / 指)
キャリブレーション	自動 / 手動 16 ポイント

第 8 章

トラブルシューティング

8.1 Interactive white board tool が動作しない

- プロジェクターのメニューとコンピューターが正しく設定されていない。
 - プロジェクターの設定 - 設置状態により、メニューの [設置 I] の [画像反転 H/V] から [机上] または [天吊り] を選んでください。
 - コンピューターの設定の [モデル選択] から [超短焦点モデル] を選択してください。
- プロジェクターとコンピューターが正しく接続されていない。
 - プロジェクターとコンピューターをプロジェクター本体に同梱されている USB ケーブルで正しく接続してください。

8.2 インタラクティブペンまたはダミーペンが動作しない

- インタラクティブペンとプロジェクターの間に障害物がある。
 - 障害物を取り除き、投写画面の前に立つときはインタラクティブカメラの前に立たないでください。
- 赤外線を出す機器や強い光が、投写画面やプロジェクターに干渉している。
 - 赤外線リモコンや赤外線マイクを使用しないでください。
- インタラクティブペンに電池が正しく入っていない。
 - 電池が正しく入っているか確認してください。電池が入っている場合は、新しい電池と交換してください。
- 正しくキャリブレーションされていない。
 - プロジェクターの設置条件等により、自動キャリブレーションができなかったり、精度が悪い場合があります。この場合、手動でキャリブレーションを行ってください。

8.3 カーソルが移動しない

- 投写画面からの情報が、正しく受信されない。
 - 投写画面またはプロジェクターの近くで赤外線を使っている機器のスイッチをオフにしてください。または、プロジェクターの位置を移動してください。
- プロジェクターが投写画面に近すぎる。
 - プロジェクターと投写画面の位置を確認して正しく設置してください。



著作権についてのご注意

本機を営利目的または公衆に視聴させることを目的として、喫茶店、ホテル等において画面サイズ切り換え機能等を利用して画面の圧縮、引き伸ばし等を行いますと、著作権法で保護されている著作権者の権利を侵害する恐れがありますので、ご注意願います。

商標について

- Microsoft、Windows、Windows 7、Windows 8.1、Windows Media Player は、米国 Microsoft Corporation の米国および、その他の国における登録商標または、商標、商品名です。
- Mac、Mac OS、および Macintosh は米国その他の国で登録された Apple Inc. の商標です。
- その他の社名、商品名などは、各社の商標または登録商標です。

